

ТЕСТОВІ ЗАВДАННЯ З ДИСЦИПЛІНИ «ОСНОВИ МОВИ GO»

№ з/п	Текст завдання
1.	За допомогою якої директиви підключити необхідний пакет у мові програмування Go?
2.	Який з нижче наведених типів даних є некоректним?
3.	Мова програмування Go чутлива до регістру символів?
4.	Який з типів даних відсутній у мові Go?
5.	Який з нижче наведених типів даних є некоректним?
6.	Який тип даних буде мати змінна <i>value</i> у нижче згаданому вирази в мові Go? value := -10
7.	Який з нижче наведених типів даних є некоректним?
8.	У якому кодуванні символів зберігаються рядкові літерали у мові Go?
9.	Який з типів даних присутній у мові Go?
10.	Який тип даних буде мати змінна <i>value</i> у нижче згаданому вирази в мові Go? value := 27.0
11.	Який з типів даних присутній у мові Go?
12.	Що з наступного вірно щодо мови програмування Go?
13.	Який варіант оголошення констант некоректний у мові Go?
14.	Який з типів даних присутній у мові Go?
15.	Що з наступного вірно щодо мови програмування Go?
16.	Чому дорівнюватимуть константи у нижче згаданому вирази в мові Go? const (_ = iota RED GREEN BLUE YELLOW = iota

	WHITE)
17.	Який з типів даних присутній у мові Go?
18.	Який з типів даних відсутній у мові Go?
19.	Який з типів даних присутній у мові Go?
20.	Який з типів даних відсутній у мові Go?
21.	Чому дорівнюватимуть константи у нижче згаданому вирази в мові Go? const (MultiLineFirst = 1 MultiLineSecond MultiLineThird = "third" MultiLineFourth)
22.	Чи можна оголосити покажчик у мові Go?
23.	Який тип даних буде мати змінна <i>value</i> у нижче згаданому кодї на мові Go? var i int8 = 2 value := 7 + 2i
24.	Чому дорівнюватимуть константи у нижче згаданому вирази в мові Go? const (IotaUseCase2First = iota*2 + 1 IotaUseCase2Second IotaUseCase2Third IotaUseCase2Fourth)
25.	Який варіант оголошення масивів некоректний у мові Go?
26.	Який варіант оголошення зрізів некоректний у мові Go?
27.	Яке значення буде мати змінна <i>fourth</i> у нижче згаданому кодї на мові Go? fourth := []int{1, 2, 3, 4, 5, 6} part1 := fourth[:2] part2 := fourth[2:4] part3 := fourth[4:] part4 := fourth[:] part1[0] = 10 part2[0] = 30

	<code>part3[0] = 50</code>
28.	Чому дорівнюватимуть константи у нижче згаданому вирази в мові Go? <pre>const (IotaUseCase1First = 1 << iota IotaUseCase1Second IotaUseCase1Third IotaUseCase1Fourth)</pre>
29.	Який тип даних з перерахованих займає найбільше пам'яті у мові Go, якщо використовується 64-х розрядна операційна система Windows?
30.	Який оператор використовується у мові Go для перевірки умови?
31.	Який оператор використовується у мові Go для створення розгалуження?
32.	Який оператор використовується у мові Go для переривання циклу?
33.	Який оператор використовується у мові Go для вибору одного з декількох шляхів виконання програми?
34.	Який варіант організації циклів відсутній у мові Go?
35.	Що з наступного вірно щодо <i>range</i> у мові Go?
36.	Яка операція в мові Go використовується для присвоєння значень змінним?
37.	Яка операція в мові Go використовується для об'єднання двох змінних по логіці «І»?
38.	Яка операція в мові Go використовується для віднімання з присвоюванням значення змінній?
39.	Яка операція в мові Go використовується для оголошення та ініціалізації змінної?
40.	Який вираз в мові Go відповідає оголошенню змінній цілого типу з ініціалізацією значення?
41.	Який вираз в мові Go відповідає операції інкремента?
42.	Як позначається в мові Go операція перевірки рівності двох виразів?
43.	Яке значення буде мати змінна <i>fourth</i> у нижче згаданому коді на мові Go?

	<pre>var x int8 = 5 third := 7 fourth = third + x++</pre>
44.	Як позначається в мові Go операція побітового зсуву на 1 розряд вліво?
45.	<p>Що з наступного вірно щодо нижче згаданого коду на мові Go?</p> <pre>package main import ("fmt" "math/rand") func main() { var result int32 = rand.Int31n(20) fmt.Println(result) }</pre>
46.	<p>Що з наступного вірно щодо нижче згаданого коду на мові Go?</p> <pre>package main import ("fmt" "math/rand") func main() { result := rand.Int31n(15) fmt.Println(result) }</pre>
47.	Яким буде значення змінної <i>value</i> у виразі $value := 9/2+9\%4$ на мові Go?
48.	<p>Яке значення буде виведено на екрані монітору у нижче згаданому коді на мові Go?</p> <pre>var b float64 = 2 a := 2 * (b * 5 / 2) / (5 / 2) fmt.Printf("%f", float64(a))</pre>
49.	Якого типу буде змінна <i>value</i> у виразі $value := 9/2+9\%4$ на мові Go?
50.	<p>Значення змінної <i>value</i> після виконання наступного коду на мові Go буде:</p> <pre>a := 010 var b = 100 var c int = 110</pre>

	<pre>d := 0x10 value := d / (c - b - a)</pre>
51.	<p>Що буде виведено на екрані монітору у нижче згаданому кодї на мові Go?</p> <pre>numbers := [10]int{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9} s1 := numbers[:5] fmt.Println(s1) s2 := numbers[::4] fmt.Println(s2)</pre>
52.	Яка з нижче перерахованих операцій є тернарною операцією у мові Go?
53.	Як позначається операція побітового інвертування у мові Go?
54.	Як позначається побітова операція “виключне АБО” (XOR) у мові Go?
55.	Як позначається побітова операція “І НІ” у мові Go?
56.	Як позначається операція побітового "І" у мові Go?
57.	Яка з нижче перерахованих операцій є унарною у мові Go?
58.	Яка з нижче перерахованих операцій може бути унарною у мові Go?
59.	Як позначається операція побітового "АБО" у мові Go?
60.	<p>Який з наведених варіантів циклу на мові Go при підстановці на місце /*код */ виконається найбільшу кількість раз, при цьому не викликаючи зациклювання?</p> <pre>var i int8 /*код */ { *** }</pre>
61.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go:</p> <pre>package main import ("fmt") func main() { var i int for ; i < 5; i++ { if i&1 != 0 {</pre>

	<pre> fmt.Printf(" %d", i) } else { fmt.Printf(" ") } } } </pre>
62.	<p>Що буде виведено на екран монітору у результаті виконання наступного коду на мові Go:</p> <pre> a := 5 b := &a // 1 fmt.Printf("%d", a**b) // 2 </pre>
63.	<p>Який тип даних з нижче перерахованих дозволяє зберігати невід'ємні цілі числа у мові Go?</p>
64.	<p>Який тип даних буде мати змінна <i>value</i> у нижче згаданому виразі в мові Go?</p> <pre> value := -17.3 </pre>
65.	<p>Що буде виведено на екран монітору у результаті виконання наступного коду на мові Go:</p> <pre> var i int var f float64 var b bool var s string fmt.Printf("%v, %v, %v, %s\n", i, f, b, s) </pre>
66.	<p>Що буде виведено на екран монітору у результаті виконання наступного коду на мові Go:</p> <pre> var i int var f float64 var b bool var s string fmt.Printf("%v, %v, %v, %q\n", i, f, b, s) </pre>
67.	<p>Що буде виведено на екран монітору у результаті виконання наступного коду на мові Go:</p> <pre> var i int var f float64 var b bool var s string fmt.Printf("%v, %f, %v, %s\n", i, f, b, s) </pre>
68.	<p>Що буде виведено на екран монітору у результаті виконання наступного коду на</p>

	<pre> мові Go: var i int var f float64 var b bool var s string fmt.Printf("%v, %v, %v, %T\n", i, f, b, s) </pre>
69.	<p>Що буде виведено на екран монітору у результаті виконання наступного коду на мові Go:</p> <pre> var i int var f float64 var b bool var s string fmt.Printf("%v, %v, %v,\n", i, f, b) </pre>
70.	<p>Що буде виведено на екран монітору у результаті виконання наступного коду на мові Go:</p> <pre> str := "012345678900" a := []rune(str) var b int for ; b < len(a); b += 3 { fmt.Printf("%c", a[b]) } </pre>
71.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go:</p> <pre> package main func main() { m := make(map[float32]string) m[3.1415] = "pi" m[2.72] = "e" m[4.0] = "pciex" res := m[4.0] for _, v := range m { res += v } println(res) } </pre>
72.	<p>Якого типу буде змінна <i>value</i> у нижче згаданому коді на мові Go?</p> <pre> b := 2 value := 2 * (b * 5 / 2) / (5 / 2) </pre>
73.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go:</p>

	<pre> package main import ("fmt") func main() { a := 5 b := 3 value := 2 * (b * 5 / 3) / (5 / 3) fmt.Printf("%f", float64(value)) } </pre>
74.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go:</p> <pre> package main import ("fmt") func main() { a := 5 b := 3.5 value := (b * a / 3) / (a / 3) fmt.Printf("%f", value) } </pre>
75.	Що з наступного вірно щодо структур (struct) в мові Go?
76.	Чи може функція у мові Go повертати кілька значень?
77.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go:</p> <pre> package main import "fmt" func f1(a float32, b float32) (float32, string) { value := (b * a / 3) / (5 / 3) return value, "Ok" } func main() { var a float32 = 5 var b float32 = 3.5 value, _ := f1(a, b) fmt.Printf("%f", value) } </pre>

78.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go. Структура проекту наступна:</p>  <p>Тобто проект має головний файл та бібліотеку користувача. Вміст файлів наступний:</p> <pre>//main.go package main import "fmt" import m "./mylib" func main() { var a float32 = 5 var b float32 = 2 value, _ := m.fl(a, b) fmt.Printf("%f", value) } //util.go package mylib func fl(a float32, b float32) (float32, string) { value := 2 * (b * a / 2) / (5 / 2) return value, "Ok" }</pre>
79.	Який оператор в мові Go використовується для створення легких потоків?
80.	За допомогою якого оператора в мові Go можна реалізувати відкладений виклик функцій?
81.	Тип даних <code>byte</code> у мові Go дозволяє зберігати у пам'яті значення:
82.	Яким буде значення змінної <code>value</code> у виразі <code>value := 0x5 & 0x6</code> на мові Go?
83.	Яким буде значення змінної <code>value</code> у виразі <code>value := 0x3 0x4</code> на мові Go?
84.	Яким буде значення змінної <code>value</code> у виразі <code>value := 0xC2 &^ 0x7</code> на мові Go?
85.	Яка з нижче перерахованих операцій є бінарною у мові Go?

86.	Яким буде значення змінної <i>value</i> у виразі <code>var value int8 = (34 << 4) & 0xA5</code> на мові Go?
87.	Яким буде значення змінної <i>value</i> у виразі <code>var value uint8 = (121 << 2) && 0x97</code> на мові Go?
88.	Яким буде значення змінної <i>value</i> у виразі <code>var value uint8 = (221 >> 2) 0x97</code> на мові Go?
89.	Яким буде значення змінної <i>value</i> у виразі <code>var value uint8 = (^0x37 << 2) ^ 0x7A) & 0xFF</code> на мові Go?
90.	Для заданого виразу на мові Go знайти тотожний: <code>if (x > 3) && (y < 0)</code>
91.	Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go: <pre>package main func intSeq() func() int { i := 0 return func() int { i += 1 return i } } func main() { val := intSeq() print(val(), " ") val() print(val(), " ") val = intSeq() print(val(), " ") print(val(), " ") }</pre>
92.	Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go: <pre>package main func intSeq() func() int { i := 0 r := 0 return func() int { i += 1</pre>

	<pre> return r + i } } func main() { val := intSeq() print(val(), " ") val() print(val(), " ") val = intSeq() print(val(), " ") print(val(), " ") } </pre>
93.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go:</p> <pre> package main func f(i int) { print(" ", i) } func main() { print("begin") var i = 0 defer f(i) i++ defer f(i) i++ defer f(i) i += 10 print(" end") } </pre>
94.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go:</p> <pre> package main import "time" func f(i int) { time.Sleep(100 * time.Millisecond) print(" ", i) } </pre>

	<pre> func main() { print("begin") var i = 0 defer f(i) i++ go f(i) i++ defer f(i) time.Sleep(50 * time.Millisecond) i += 10 print(" end") } </pre>
95.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go:</p> <pre> package main import "time" func f(i int) { time.Sleep(100 * time.Millisecond) print(" ", i) } func main() { print("begin") var i = 0 defer f(i) i++ go f(i) i++ defer f(i) time.Sleep(200 * time.Millisecond) i += 10 print(" end") } </pre>
96.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go:</p> <pre> package main import "fmt" func main() { </pre>

	<pre> var i interface{} = "5.3" s := i.(string) fmt.Printf("%q ", s) s, ok := i.(string) fmt.Printf("%q %t ", s, ok) i = 2.3 f, ok := i.(float64) fmt.Println(f, ok) } </pre>
97.	<p>Що виведе на екран монітору представлена програма на мові Go при підстановці на місце /* код */ значення 3.1415:</p> <pre> package main import "fmt" var x int = 5 func do(x interface{}) { switch x.(type) { case float64: fmt.Printf("1 ") case string: fmt.Printf("2 ") case int: fmt.Printf("3 ") default: fmt.Printf("4 ") } } func main() { do(/* код */) } </pre>
98.	Змінна якого типу даних в мові Go з перерахованих передається за посиланням?
99.	Який варіант використання оператора switch некоректний у мові Go?
100.	Змінна якого типу даних в мові Go з перерахованих передається за значенням?