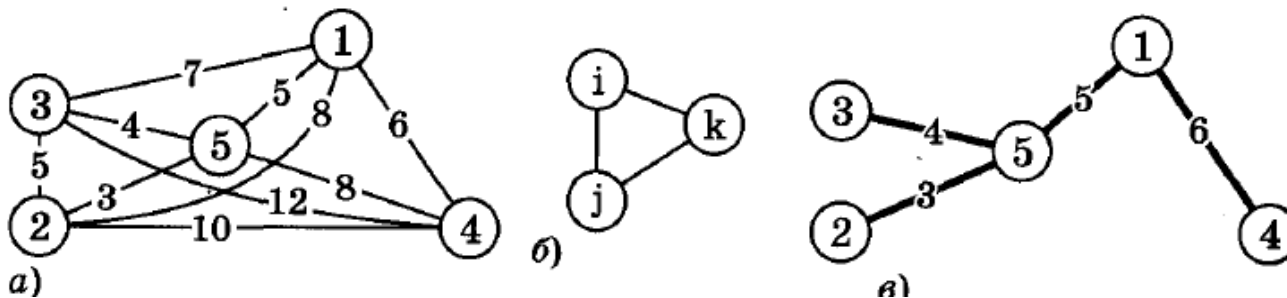


Алгоритм Ейлера для розв'язання задачі про комівояжера

- ▶ **Алгоритм Ейлера** реалізовує наближений розв'язок задачі про комівояжера.
- ▶ Розглянемо приклад повного графа.



- ▶ Зауважимо, **алгоритм Ейлера, що буде гамільтонів цикл мінімальної довжини для повного графа, працює лише за такої умови:**
 - ❖ для кожної трійки вершин i, j, k виконується нерівність трикутника:

$$d_{ij} < d_{ik} + d_{kj}$$



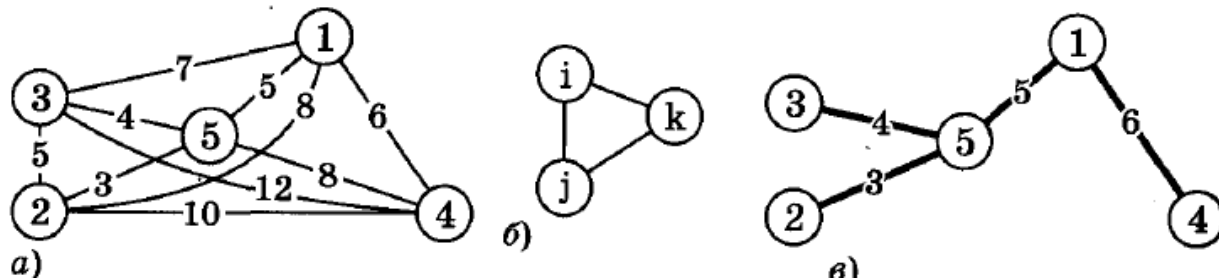
Алгоритм Ейлера для розв'язання задачі про комівояжера

- ▶ **Граф** у задачі про комівояжера є **повним**.
- ▶ **Комівояжер** повинен відвідати **кожне місто**, побувавши в ньому лише один раз.
- ▶ Шлях комівояжера є **гамільтоновим циклом**.
- ▶ Оскільки у повному графі для комівояжера є **$(N - 1)$ варіант відвідування міст**, отже, **гамільтонових циклів є стільки само**.
- ▶ Задача зводиться до *побудови найкоротшого гамільтонового циклу в повному графі*.
- ▶ Як отримати найкоротший гамільтонів цикл?
- ▶ Алгоритм, результатом роботи якого, є підграф, що містить усі вершини заданого графа - **алгоритм Прима і Краскала**.
- ▶ *Цей алгоритм дає змогу побудувати остовне дерево мінімальної довжини*.



Алгоритм Ейлера для розв'язання задачі про комівояжера

- ▶ Таке **остовне дерево** у **ЗК** буде складатися з ребер заданого графа, сумарна довжина яких є мінімальною, і буде містити **всі вершини заданого графа**, однак **не буде циклом, а тим більше гамільтоновим** (рис. в).

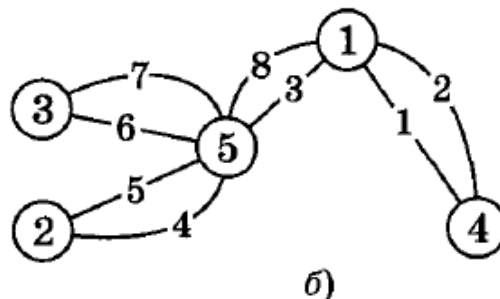
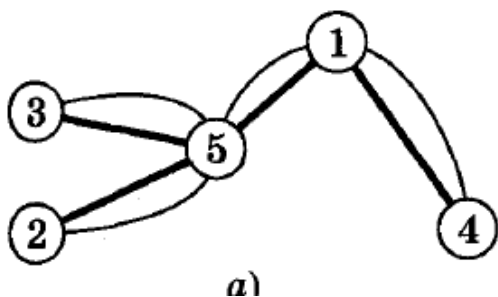


- ▶ Як перейти **від остовного дерева до гамільтонового циклу**?
- ▶ Граф, який дає таку можливість, - це **ейлеровий граф**. Однією з умов його існування - **степені усіх вершин повинні мати парні значення** - ця умова **порушена** для даного графа.



Алгоритм Ейлера для розв'язання задачі про комівояжера

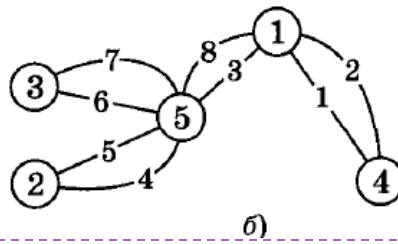
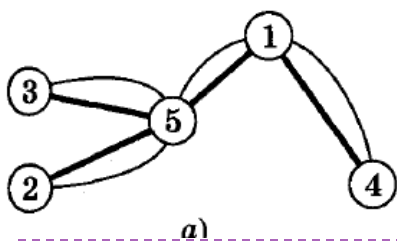
- ▶ Штучно **утворимо ейлеровий граф** із **остовного дерева**, додавши до нього такі самі ребра.
- ▶ *Наприклад*, до ребра (3,5) додамо ребро (5,3) тощо (рис. а).
- ▶ Утворений граф є ейлеровим, оскільки ступінь вершини, після множення на 2 стає парним.



- ▶ У новому графі, яким стало перетворене мінімальне остовне дерево, можна **визначити ейлеровий цикл**.
- ▶ Почнемо, *наприклад*, із вершини 1. Застосувавши алгоритм визначення ейлерового циклу, отримаємо таку послідовність ребер:

(1,4), (4,1), (1,5), (5,2), (2,5), (5,3), (3,5), (5,1).





(1,4), (4,1), (1,5), (5,2), (2,5), (5,3), (3,5), (5,1)

- ▶ До **ейлерового циклу** ввійшли всі ребра графа – реальні і фіктивні та двічі всі вершини.
- ▶ Такий цикл не є гамільтоновим. Спробуємо *одержати його з ейлерового циклу*.
- ▶ Запишемо послідовно всі вершини, які необхідно відвідати, обходячи граф ейлеровим циклом: **1441155225533551**.
- ▶ У цій послідовності одні й ті самі вершини входять більш як один раз, що для гамільтонового циклу неприпустимо.
- ▶ Виключимо з послідовності ті вершини, які вже в ній зустрічалися, але при цьому **збережемо порядок цих вершин**:

~~1441155225533551~~
- ▶ Залишено повторно тільки останню вершину 1 як ту, що завершує цикл обходу графа. У результаті отримано таку послідовність: **14 5 2 3 1**.

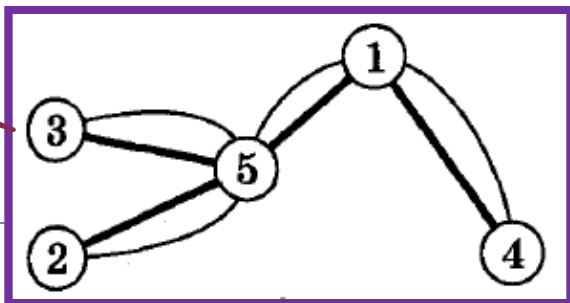


Алгоритм Ейлера для розв'язання задачі про комівояжера

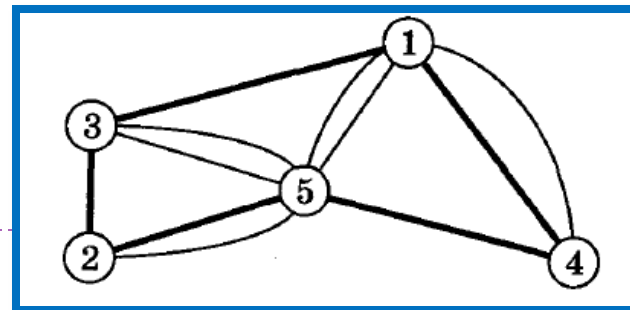
14 5 2 3 1

- ▶ В останній послідовності вершини графа вказаний **порядок його обходу**, при якому вони будуть відвідані лише по одному разу - це означає, що **визначено гамільтонів цикл**.
- ▶ **Відновимо** послідовність ребер, якими треба при цьому йти:
 $(1,4), (4,5), (5,2), (2,3), (3,1)$.
- ▶ Отриманий цикл зображено **півжирними лініями**.
- ▶ З'явилися нові ребра, які не брали участі в ейлеровому циклі:
 $(1,3), (2,3), (4,5)$.
- ▶ Однак це **не суперечить умові поставленої задачі**, оскільки **розглядається повний граф і зазначені ребра у ньому реально існують**.
- ▶ Залишається відкритим питання щодо його мінімальної довжини ГЦ.

було



стало



Алгоритм Ейлера для розв'язання задачі про комівояжера

- ▶ Запишемо ці дії у вигляді алгоритму і проаналізуємо, якою може бути довжина побудованого гамільтонового циклу.

1. Будуємо остовне дерево мінімальної довжини, сума ребер якого L_{\min} .

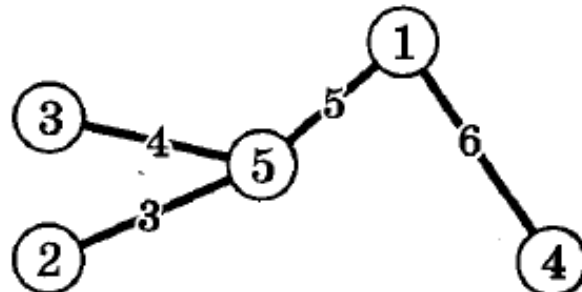
Коментар. Якби цей граф визначав і гамільтонів цикл, то задача була б одразу розв'язана. Однак **остовне дерево ніколи не є циклом!** Довжина мінімального остовного дерева $L_{\min} = 18$.

2. Подвоюємо всі ребра.

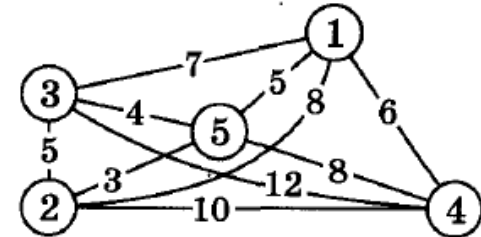
Коментар. **Довжина нового графа** стає вдвічі більшою від довжини мінімального остовного дерева $2L_{\min} = 36$.

3. Будуємо ейлеровий цикл, у який входять усі ребра.

Коментар. При цьому довжина його становить також $2L_{\min} = 36$.



Алгоритм Ейлера для розв'язання задачі про комівояжера



4. Виключаємо вершини, що повторюються при обході ейлерового циклу, і отримуємо гамільтонів цикл.

Коментар. Повернемося до послідовності вершин в ейлеровому циклі:

1441155225533551.

Виключення ребер $(4,1)$, $(1,5)$ спричинило введення *нового ребра* $(4,5)$.

Як при цьому змінилася довжина цієї частини циклу?

За умови виконання нерівності трикутника: $L_{45} < L_{41} + L_{15}$.

У побудованого гамільтонового циклу його довжина, порівняно з ейлеровим циклом, **зменшилася**.

Аналогічна ситуація повториться і для **двох інших виключених** груп ребер:

$$L_{23} < L_{25} + L_{53}, L_{31} < L_{35} + L_{51}.$$

Додавши всі ці нерівності, отримаємо:

$$L_{45} + L_{23} + L_{31} < L_{41} + L_{15} + L_{25} + L_{53} + L_{35} + L_{51}.$$

Заміна ребер тільки покращила підсумковий результат: $L_{rez} = 29$.

► **$(1,4), (4,5), (5,2), (2,3), (3,1)$**

Алгоритм Ейлера для розв'язання задачі про комівояжера

5. Завершення алгоритму.

Коментар. У побудовано гамільтонів цикл, довжину якого можна оцінити так:

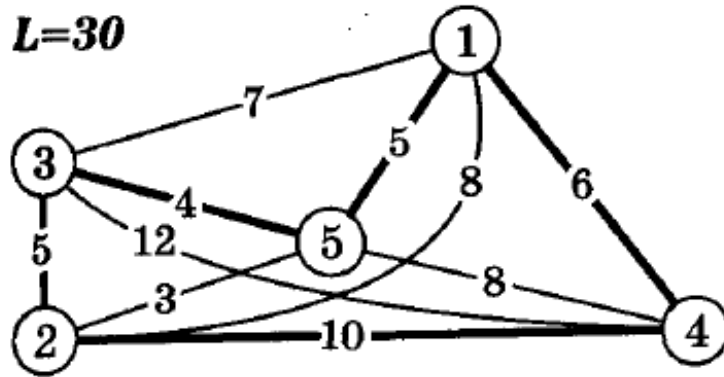
$$L_{\text{rez}} < 2L_{\text{min}}$$

тобто довжина гамільтонів циклу не перевищує подвоєну довжину мінімального остовного дерева.

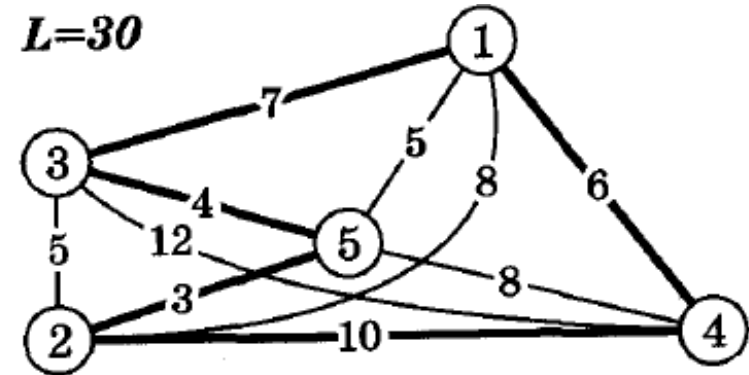
- ▶ Визначена оцінка результату зверху.
- ▶ Оцінка знизу - довжина невідомого мінімального гамільтонів циклу.
- ▶ **Висновок:** у більшості задач про комівояжера буде отримано лише *приблизний розв'язок, більший за мінімальний, але точно менший за подвоєну довжину мінімального остовного дерева.*



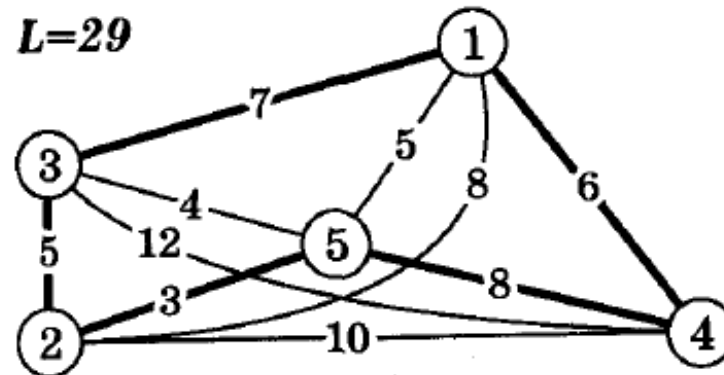
Гамільтонові цикли у заданому повному графі



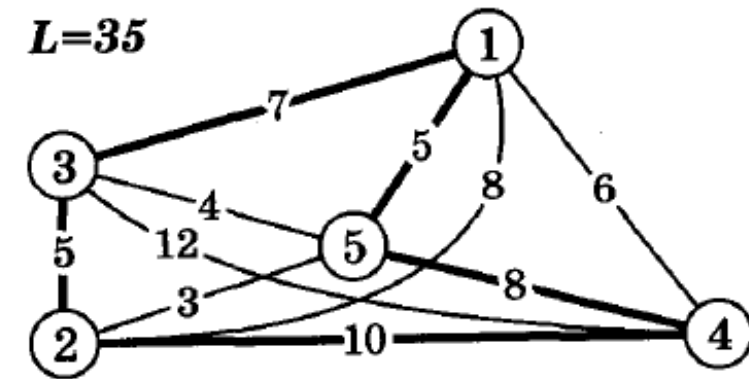
a)



б)



в)



г)

Гамільтонів цикл найменшої довжини становить 29.

У результаті виконання алгоритму Ейлера отримано такий самий результат.

Вимоги до звітності

▶ **Звіт містить:**

1. Приклад наближеного розв'язку задачі про комівояжера **алгоритмом Ейлера**.
2. Лістинг програми.

