**Практична робота 6**

# ВИЗНАЧЕННЯ ОБ'ЄКТІВ

***Мета роботи*** *– ознайомитися із способами визначення об'єктів в Deform 3D.*

## Теоретичні відомості

Список відображення об'єктів у препроцесорі показує всі активні на даний момент об'єкти. «Активним об'єктом» можна керувати, вибравши об'єкт у списку відображення об'єктів. Після вибору об'єкта вікно властивостей об'єкта містить усі специфічні для об'єкта дані, такі як геометрія, сітка, граничні умови, рух, початкові умови та специфічні числові властивості об'єкта.

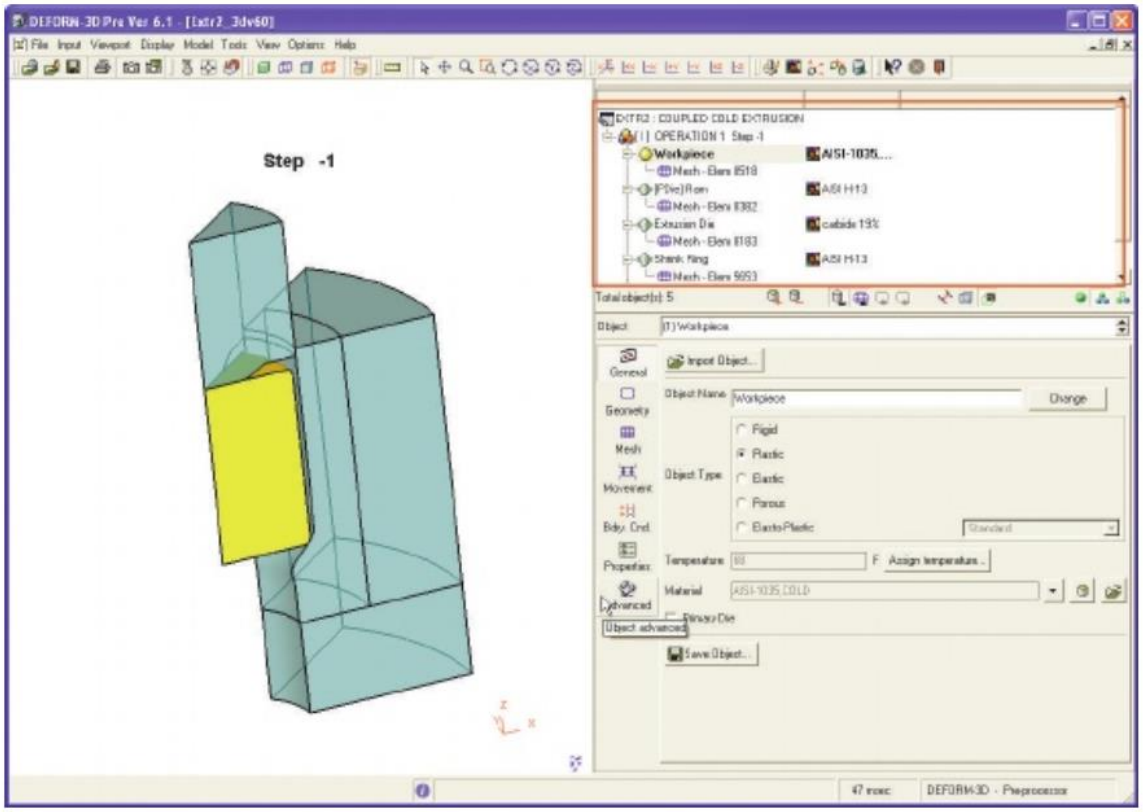



Рис. 1. Вікно препроцесора із списком об'єктів

Завдання

1. Ознайомитись із підрозділом 2.4. Object Definition розділу 2. Pre-Processor DEFORMTM 3D User's Manual.
2. Здійснити відповідні налаштування для визначення об'єктів моделювання.

**Робота із проектом буде продовжена на наступному лабораторному занятті!**