|  |  |
| --- | --- |
| Державний університет «Житомирська політехніка»  Факультет комп’ютерно-інтегрованих технологій, мехатроніки і робототехніки  Кафедра прикладної механіки і комп’ютерно-інтегрованих технологій  Спеціальність: 131 «Прикладна механіка»  Освітній рівень: «магістр» | |
| «ЗАТВЕРДЖУЮ»  Проректор з НПР  \_\_\_\_\_\_\_А.В. Морозов  «\_29\_» \_\_08\_\_\_\_\_\_2019 р. | Затверджено на засіданні кафедри прикладної механіки і комп’ютерно-інтегрованих технологій  Протокол № 7 від «29» серпня 2019 р.  Завідувач кафедри\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Л.Г. Полонський  «\_29\_»\_\_08\_\_\_\_\_\_\_2019 р. |
| ТЕСТОВІ ЗАВДАННЯ  СУЧАСНІ ТЕХНОЛОГІЇ КОМП’ЮТЕРНОЇ МАТЕРІАЛІЗАЦІЇ ВИРОБІВ | |

|  |  |
| --- | --- |
| №  п/п | Текст завдання |
| 1. | Не відноситься до систем автоматизованого проектування: |
| 2. | Програма, яка є системою автоматизованого проектування в машинобудуванні: |
| 3. | Програма Solidworks – це… |
| 4. | В системі Solidworks кнопка  призначена для: |
| 5. | В системі Solidworks кнопка-команда ‑  призначена для: |
| 6. | В системі Solidworks кнопка-команда ‑  дає можливість: |
| 7. | В системі Solidworks операція  призначена для: |
| 8. | В системі Solidworks кнопка  призначена для: |
| 9. | В системі Solidworks кнопка  на інструментальній панелі призначена для: |
| 10. | В системі Solidworks кнопка  призначена для: |
| 11. | В системі Solidworks кнопка  на геометричній панелі дозволяє: |
| 12. | В системі Solidworks представлений документ це: |
| 13. | В системі Solidworks на нижченаведеному рисунку представлені наступні операції з ескізами:  Операція 1   |  |  |  | | --- | --- | --- | | Ескіз | Результат операції | | |  | Тонка стінка | |  |  |  |   Операція 2   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 0марафон 1 вращение |  |  |   *Операція 3*  |  |  | | --- | --- | | 0марафон по траектории |  |   *Операція 4*  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 0марафон по сечениям |  |  | |
| 14. | Який з інструментів Solidworks призначений для створення моделі обертанням ескізу навколо вісі? |
| 15 | Що таке вихідна точка в Solidworks? |
| 16 | Який масив елементів використовуються для створення декількох екземплярів одного або декількох елементів, які можна розмістити на однаковій відстані навколо осі в Solidworks? |
| 17 | Елемент витягнута бобишка в Solidworks може бути використаний для: |
| 18 | Для чого використовується смуга відкату в Solidworks? |
| 19 | Що робить інструмент зміщення об'єктів в ескізі Solidworks? |
| 20 | Елемент виріз по траєкторії в Solidworks призначений для: |
| 21 | Визначенням двовимірного ескізу в Solidworks є: |
| 22 | Анімація руху в зборці в Solidworks виконується в модулі: |
| 23 | Елемент оболонка в Solidworks призначений для: |
| 24 | Дерево конструювання в Solidworks використовується для: |
| 25 | Де відображається тривимірне представлення моделі в Solidworks? |
| 26 | Анімація руху в зборці в Solidworks виконується в модулі: |
| 27 | Як в SolidWorks називається ескіз, в якому всі елементи, їх положення і розрізи описуються взаємозв'язком? |
| 28 | Чи можна змінити початкову площину створення ескізу в SolidWorks? |
| 29 | Які з перерахованих нижче кнопок присутні в діалоговому вікні «Новий документ» SolidWorks? |
| 30 | Який прапорець слід установити, щоб перетворити об'єкт ескізу SolidWorks в допоміжну геометрію? |
| 31 | Який інструмент використовується для створення кругового масиву в SolidWorks? |
| 32 | Для моделювання пружно деформованого стану моделі в Solidworks використовується модуль: |
| 33 | Бібліотека Toolbox в SolidWorks призначена для: |
| 34 | Кнопка  в Solidworks дозволяє побудувати |
| 35 | Масу деталі в Solidworks можна визначити: |
| 36 | Аналіз потоків протікання рідини в деталі або зборці Solidworks виконують в: |
| 37 | Solidworks Motion призначений для: |
| 38 | Вкажіть один із основних документів Solidworks |
| 39 | Правильним порядком побудови моделі Solidworks (розташуйте в правильній послідовності) є: |
| 40 | Який з елементів є механічним спряженням в Solidworks? |
| 41 | Який з елементів є геометричним спряженням в Solidworks? |
| 42 | Вкажіть, що не є спряженням в зборках Solidworks |
| 43 | Який елемент спряження в Solidworks треба використати для співвісного розташування циліндричних поверхонь? |
| 44 | Вкажіть, що не є спряженням в зборках Solidworks |
| 45 | Вкажіть, що не є спряженням в зборках Solidworks |
| 46 | Який елемент спряження в Solidworks треба використати для співвісного розташування циліндричних поверхонь? |
| 47 | Який елемент спряження в Solidworks треба використати для співпадіння плоских поверхонь? |
| 48 | Який елемент не є механічним спряженням в Solidworks? |
| 49 | Який елемент є механічним спряженням в Solidworks? |
| 50 | Який елемент є стандартним спряженням в Solidworks? |
| 51 | Який елемент нє є стандартним спряженням в Solidworks? |
| 52 | Яким інструментом можна визначити центр мас деталі? |
| 53 | Яким інструментом можна забезпечити видалення матеріалу з твердого тіла для створення тонкостінного елемента? |
| 54 | Вкажіть, що не може бути обрано в якості площини для ескізу |
| 55 | Вкажіть один із основних документів Solidworks |
| 56 | Порядок побудови моделі (розташуйте в правильній послідовності) |
| 57 | Який інструмент Solidworks може бути використаний для побудови призми? |
| 58 | Який інструмент Solidworks може бути використаний для побудови циліндра? |
| 59 | Який інструмент Solidworks може бути використаний для побудови конуса? |
| 60 | Який інструмент Solidworks може бути використаний для виконання отвору? |
| 61 | Який з елементів нє є спряженням в Solidworks? |
| 62 | Інструментом Solidworks, за допомогою якого можна створити масив елементів або тіл на однаковій відстані відносно вісі, є: |
| 63 | Виберіть вірний варіант програми зменшення x на 1 |
| 64 | Що виведе наступний код?  int a=4;  int b=6;  b=a++;  Console.WriteLine(++b); |
| 65 | Що виведе наступний код?  int a=7;  int b=5;  b=a++;  Console.WriteLine(++b); |
| 66 | Що виведе наступний код?  int a=5;  int b=7;  b=a++;  Console.WriteLine(++b); |
| 67 | Що виведе наступний код?  int a=8;  int b=6;  b=a++;  Console.WriteLine(++b); |
| 68 | Що виведе наступний код?  int a=4;  int b=9;  b=a++;  Console.WriteLine(++b); |
| 69 | Що виведе наступний код?  int a=4;  int b=6;  b=a++;  Console.WriteLine(--b); |
| 70 | Що виведе наступний код?  int a=7;  int b=5;  b=a++;  Console.WriteLine(--b); |
| 71 | Що виведе наступний код?  int a=5;  int b=7;  b=a++;  Console.WriteLine(--b); |
| 72 | Що виведе наступний код?  int a=8;  int b=6;  b=a++;  Console.WriteLine(--b); |
| 73 | Що виведе наступний код?  int a=4;  int b=9;  b=a++;  Console.WriteLine(--b); |
| 74 | Яке значення є результатом роботи програми?  int a=4;  int b=6;  b=a--;  Console.WriteLine(++b); |
| 75 | Яке значення є результатом роботи програми?  int a=7;  int b=5;  b=a--;  Console.WriteLine(++b); |
| 76 | Яке значення є результатом роботи програми?  int a=5;  int b=7;  b=a--;  Console.WriteLine(++b); |
| 77 | Яке значення є результатом роботи програми?  int a=8;  int b=6;  b=a--;  Console.WriteLine(++b); |
| 78 | Яке значення є результатом роботи програми?  int a=4;  int b=9;  b=a--;  Console.WriteLine(++b); |
| 79 | Який з операторів перевіряє рівність? |
| 80 | Що виведе наступний код?  int a=8;  int b=++a;  if (a>5) b- =3;  else  b=9;  Console.WriteLine(b); |
| 81 | Що виведе наступний код?  int a=9;  int b=++a;  if (a>6) b-=3;  else  b=9;  Console.WriteLine(b); |
| 82 | Що виведе наступний код?  int a=10;  int b=++a;  if (a>5) b-=3;  else  b=9;  Console.WriteLine(b); |
| 83 | Що виведе наступний код?  int a=11;  int b=++a;  if (a>5) b-=3;  else  b=9;  Console.WriteLine(b); |
| 84 | Що виведе наступний код?  int a=12;  int b=++a;  if (a>5) b-=3;  else  b=9;  Console.WriteLine(b); |
| 85 | Скільки вкладених операторів if може мати сам оператор if ? |
| 86 | Скільки разів буде виведена на екран змінна х ?  int x=42;  int num=0;  while(num<3) {  Console.WriteLine(x);  num++;  } |
| 87 | Скільки разів буде виведена на екран змінна х ?  int x=45;  int num=0;  while(num<4) {  Console.WriteLine(x);  num++;  } |
| 88 | Скільки разів буде виведена на екран змінна х ?  int x=42;  int num=0;  while(num<5) {  Console.WriteLine(x);  num++;  } |
| 89 | Скільки разів буде виведена на екран змінна х ?  int x=42;  int num=0;  while(num<6) {  Console.WriteLine(x);  num++;  } |
| 90 | Скільки разів буде виведена на екран змінна х ?  int x=42;  int num=0;  while(num<7) {  Console.WriteLine(x);  num++;  } |
| 91 | Скільки ітерацій буде в наступному циклі?  int x=1;  for(x=1;x<7;x++)  { x+=2;} |
| 92 | Скільки ітерацій буде в наступному циклі?  int x=1;  for(x=1;x<9;x++)  { x+=2;} |
| 93 | Скільки ітерацій буде в наступному циклі?  int x=5;  for(x=1;x<11;x++)  { x+=2;} |
| 94 | Скільки ітерацій буде в наступному циклі?  int x=4;  for(x=1;x<8;x++)  { x+=2;} |
| 95 | Скільки ітерацій буде в наступному циклі?  int x=3;  for(x=1;x<7;x++)  { x+=2;} |
| 96 | Яке найбільше число буде виведено наступним кодом?  for (int x=1; x<9;x++){  if (x>5) break;  Console.WriteLine(x);  } |
| 97 | Яке найбільше число буде виведено наступним кодом?  for (int x=1; x<6;x++){  if (x>5) break;  Console.WriteLine(x);  } |
| 98 | Яке найбільше число буде виведено наступним кодом?  for (int x=1; x<10;x++){  if (x>5) break;  Console.WriteLine(x);  } |
| 99 | Яке найбільше число буде виведено наступним кодом?  for (int x=1; x<6;x++){  if (x>6) break;  Console.WriteLine(x);  } |
| 100 | Яке найбільше число буде виведено наступним кодом?  for (int x=1; x<10;x++){  if (x>7) break;  Console.WriteLine(x);  } |
| 101 | Скільки операторів && може бути використано в одному виразі if |
| 102 | Який результат виведе наступний код?  int x=5; int y=12;  if(x>10 || y/x>1)  Console.WriteLine(y-x);  else  Console.WriteLine(y); |
| 103 | Який результат виведе наступний код?  int x=5; int y=13;  if(x>10 || y/x>1)  Console.WriteLine(y-x);  else  Console.WriteLine(y); |
| 104 | Який результат виведе наступний код?  int x=5; int y=14;  if(x>10 || y/x>2)  Console.WriteLine(y-x);  else  Console.WriteLine(y); |
| 105 | Який результат виведе наступний код?  int x=5; int y=19;  if(x>10 || y/x>1)  Console.WriteLine(y-x);  else  Console.WriteLine(y); |
| 106 | Який результат виведе наступний код?  int x=5; int y=15;  if(x>10 || y/x>1)  Console.WriteLine(y-x);  else  Console.WriteLine(y); |
| 107 | Скільки ітерацій буде виконано в наступному циклі?  for(x=0;x<=10;x++) |
| 108 | Скільки ітерацій буде виконано в наступному циклі?  for(x=1;x<=10;x++) |
| 109 | Скільки ітерацій буде виконано в наступному циклі?  for(x=0;x<=10;x+=2) |
| 110 | Скільки ітерацій буде виконано в наступному циклі?  for(x=0;x<=10;x+=5) |
| 111 | Скільки ітерацій буде виконано в наступному циклі?  for(x=0;x<=10;x+=6) |
| 112 | Кожна програма на C# починається з метода: |
| 113 | Кожна програма на C# починається з метода: |
| 114 | Кожна програма на C# починається з метода: |
| 115 | Кожна програма на C# починається з метода: |
| 116 | Кожна програма на C# починається з метода: |
| 117 | Якщо ви не хочете, щоб ваш метод повертав значення, вам треба використовувати повертаючий тип: |
| 118 | Якщо ви не хочете, щоб ваш метод повертав значення, вам треба використовувати повертаючий тип: |
| 119 | Якщо ви не хочете, щоб ваш метод повертав значення, вам треба використовувати повертаючий тип: |
| 120 | Якщо ви не хочете, щоб ваш метод повертав значення, вам треба використовувати повертаючий тип: |
| 121 | Якщо ви не хочете, щоб ваш метод повертав значення, вам треба використовувати повертаючий тип: |
| 122 | Яке значення виводить дана програма  static void Func(int x)  {Console.WriteLine(x\*2);}  static void Main(string[] args)  { Func(5); } |
| 123 | Яке значення виводить дана програма  static void Func(int x)  {Console.WriteLine(x\*2);}  static void Main(string[] args)  { Func(10); } |
| 124 | Яке значення виводить дана програма  static void Func(int x)  {Console.WriteLine(x\*2);}  static void Main(string[] args)  { Func(15); } |
| 125 | Яке значення виводить дана програма  static void Func(int x)  {Console.WriteLine(x\*2);}  static void Main(string[] args)  { Func(25); } |
| 126 | Яке значення виводить дана програма  static void Func(int x)  {Console.WriteLine(x\*2);}  static void Main(string[] args)  { Func(35); } |
| 127 | Що виведе наступний код?  static int Vol(int x, int y=4, int z=1)  {return x\*y\*z;}  static void Main(string[] args)  { Console.WriteLine(Vol(3,5)); } |
| 128 | Що виведе наступний код?  static int Vol(int x, int y=4, int z=1)  {return x\*y\*z;}  static void Main(string[] args)  { Console.WriteLine(Vol(3,6)); } |
| 129 | Що виведе наступний код?  static int Vol(int x, int y=4, int z=1)  {return x\*y\*z;}  static void Main(string[] args)  { Console.WriteLine(Vol(3,7)); } |
| 130 | Що виведе наступний код?  static int Vol(int x, int y=4, int z=1)  {return x\*y\*z;}  static void Main(string[] args)  { Console.WriteLine(Vol(3,8)); } |
| 131 | Що виведе наступний код?  static int Vol(int x, int y=4, int z=1)  {return x\*y\*z;}  static void Main(string[] args)  { Console.WriteLine(Vol(3,9)); } |
| 132 | Результат роботи програми:  static void Main() {  int a=6;  Test(a);  Console.WriteLine(a); }  static void Test(int x) { x=9; } |
| 133 | Результат роботи програми:  static void Main() {  int a=6;  Test(a);  Console.WriteLine(a); }  static void Test(int x) { x=10; } |
| 134 | Результат роботи програми:  static void Main() {  int a=6;  Test(a);  Console.WriteLine(a); }  static void Test(int x) { x=11; } |
| 135 | Результат роботи програми:  static void Main() {  int a=6;  Test(a);  Console.WriteLine(a); }  static void Test(int x) { x=12; } |
| 136 | Результат роботи програми:  static void Main() {  int a=7;  Test(a);  Console.WriteLine(a); }  static void Test(int x) { x=13; } |
| 137 | Що виведе наступний код?  static int Vol(int x, int y=4, int z=2)  {return x\*y\*z;}  static void Main(string[] args)  { Console.WriteLine(Vol(4,9)); } |
| 138 | Що виведе наступний код?  static int Vol(int x, int y=4, int z=2)  {return x\*y\*z;}  static void Main(string[] args)  { Console.WriteLine(Vol(5,9)); } |
| 139 | Що виведе наступний код?  static int Vol(int x, int y=4, int z=2)  {return x\*y\*z;}  static void Main(string[] args)  { Console.WriteLine(Vol(6,9)); } |
| 140 | Що виведе наступний код?  static int Vol(int x, int y=4, int z=2)  {return x\*y\*z;}  static void Main(string[] args)  { Console.WriteLine(Vol(7,9)); } |
| 141 | Що виведе наступний код?  static int Vol(int x, int y=4, int z=2)  {return x\*y\*z;}  static void Main(string[] args)  { Console.WriteLine(Vol(8,9)); } |
| 142 | Результат роботи програми:  static void Main() {  int a=7;  Test(a);  Console.WriteLine(a); }  static void Test(int x) { x=13; } |
| 143 | Результат роботи програми:  static void Main() {  int a=8;  Test(a);  Console.WriteLine(a); }  static void Test(int x) { x=13; } |
| 144 | Результат роботи програми:  static void Main() {  int a=9;  Test(a);  Console.WriteLine(a); }  static void Test(int x) { x=13; } |
| 145 | Результат роботи програми:  static void Main() {  int a=10;  Test(a);  Console.WriteLine(a); }  static void Test(int x) { x=13; } |
| 146 | Результат роботи програми:  static void Main() {  int a=11;  Test(a);  Console.WriteLine(a); }  static void Test(int x) { x=13; } |
| 147 | Який результат видасть наступна програма?  static void Print(int a){  Console.WriteLine(a\*a); }  static void Print(double a){  Console.WriteLine(a+a); }  static void Main(string[] args){  Print(2.5);  } |
| 148 | Який результат видасть наступна програма?  static void Print(int a){  Console.WriteLine(a\*a); }  static void Print(double a){  Console.WriteLine(a+a); }  static void Main(string[] args){  Print(4);  } |
| 149 | Який результат видасть наступна програма?  static void Print(int a){  Console.WriteLine(a\*a); }  static void Print(double int a){  Console.WriteLine(a+a); }  static void Main(string[] args){  Print(5.8);  } |
| 150 | Який результат видасть наступна програма?  static void Print(int a){  Console.WriteLine(a\*a); }  static void Print(double a){  Console.WriteLine(a+a); }  static void Main(string[] args){  Print(3);  } |