|  |  |
| --- | --- |
| Державний університет «Житомирська політехніка»  Факультет інформаційно комп’ютерних технологій  Кафедра біоінженерії та телекомунікації  Спеціальність: 172 «Телекомунікації та радіотехніка»  Освітній ступінь: «бакалавр» | |
| «ЗАТВЕРДЖУЮ»  Проректор з НПР  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.В. Морозов  «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2019 р. | Затверджено на засіданні кафедри біомедичної інженерії та телекомунікацій  протокол № 8 від «27 серпня» 2019р.  Завідувач кафедри  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Нікітчук Т.М..  «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2019 р. |
| ТЕСТОВІ ЗАВДАННЯ  **ОБЧИСЛЮВАЛЬНА ТЕХНІКА ТА ПРОГРАМУВАНННЯ** | |

|  |  |
| --- | --- |
| №  п/п | Текст завдання |
| 1. | В залежності від способу зображення системи числення поділяються на: |
| 2. | Двійкова система числення має основу |
| 3. | Вісімкова система числення має основу |
| 4. | Десяткова система числення має основу |
| 5. | Шістнадцяткова система числення має основу |
| 6. | Для представлення в шістнадцятковій системі числення використовуються |
| 7. | Дано системи числення: 2-ва, 8-ва, 10-ва, 16-ва. Запис 325 відсутній в : |
| 8. | Число з плаваючою крапкою зображується в вигляді: |
| 9. | Мінімальна кількість інформації в двійковому коді це: |
| 10. | Один байт містить |
| 11. | Яке число йде за числом 1278 в вісімковій системі числення |
| 12. | Яке число йде за числом 1378 в вісімковій системі числення |
| 13. | Яке число йде за числом 8BA916 в шістнадцятковій системі числення |
| 14. | Яке число йде за числом 8BB916 в шістнадцятковій системі числення |
| 15. | За таблицею істинності вкажіть логічну операцію, що їй відповідає |
| 16. | За таблицею істинності вкажіть логічну операцію, що їй відповідає |
| 17. | За таблицею істинності вкажіть логічну операцію, що їй відповідає |
| 18. | За таблицею істинності вкажіть логічну операцію, що їй відповідає |
| 19. | За таблицею істинності вкажіть логічну операцію, що їй відповідає |
| 20. | За позначенням логічного елементу вкажіть його назву |
| 21. | За позначенням логічного елементу вкажіть його назву |
| 22. | За позначенням логічного елементу вкажіть його назву |
| 23. | За позначенням логічного елементу вкажіть його назву |
| 24. | За позначенням логічного елементу вкажіть його назву |
| 25. | Інша назва логічної операції «І» : |
| 26. | Інша назва логічної операції «АБО»: |
| 27. | Інша назва логічної операції «XOR»: |
| 28. | Інша назва логічної операції «NAND»: |
| 29. | Інша назва логічної операції «NOR»: |
| 30. | Електронна логічна схема, яка має два стійкі стани, в яких може перебувати, доки не зміняться відповідним чином сигнали керування називається: |
| 31. | Принцип однорідності пам’яті, запропонований Джоном фон  Нейманом, означає, що: |
| 32. | Джон фон Нейман зазначав, що для представлення даних у ЕОМ  необхідно використовувати: |
| 33. | Принцип програмного керування у комп’ютері запропонував |
| 34. | Можливість надання імен коміркам пам’яті комп’ютера, запропонована Джоном фон Нейманом, отримала назву принцип |
| 35. | Винахідник Ч. БЕББІДЖ за своє життя: |
| 36. | Який з пристроїв був розроблений останнім? |
| 37. | Яке прізвище науковця, який сконструював арифмометр? |
| 38. | Елементи, на яких базувались ЕОМ першого покоління |
| 39. | Елементи, на яких базувались ЕОМ другого покоління |
| 40. | Елементи, на яких базувались ЕОМ третього покоління |
| 41. | Який компонент комп’ютера, що складає його логічну структуру, не входить до машини запропонованої Джоном фон Нейманом |
| 42. | Архітектура ЕОМ, особливістю якої є збереження програм і даних на різних фізичних пристроях, а також фізичне розділення каналів даних і інструкцій називається: |
| 43. | Форма збереження та обробки даних у сучасних комп’ютерах : |
| 44. | Плата, на якій містяться основні компоненти комп'ютера, що забезпечують логіку називається: |
| 45. | Базова система введення-виведення носить назву: |
| 46. | Комп'ютерна шина, що використовує програмну модель шини PCI і високопродуктивний фізичний протокол, заснований на послідовній передачі даних та є сучасним стандартом для зв’язку процесора і відеокарти: |
| 47. | Контролер-концентратор введення-виведення, що зв’язує «повільні» пристрої з ЦП |
| 48. | Системний контролер чіпсета на материнській платі платформи x86, до якого в рамках організації взаємодії підключені мікропроцесор, оперативна пам'ять і відеоадаптер називається: |
| 49. | Сучасний послідовний інтерфейс обміну даних з носіями інформації (наприклад жорсткий диск) називається: |
| 50. | Арифметико-логічний пристрій призначений для: |
| 51. | Блок процесора, що відповідає на запити чи переривання від різних пристроїв називається: |
| 52. | Особлива високошвидкісна пам'ять процесора, що використовується як буфер для прискорення обміну даними між процесором і оперативною пам'яттю, а також для збереження копій інструкцій і даних, що недавно використовувалися процесором називається: |
| 53. | Пристрій, що безпосередньо обробляє інформацію і виконує функції керування роботою всього комп’ютера відповідно до заданої програми |
| 54. | Гніздовий або щілинний електричний з'єднувач, призначений для встановлення в нього процесора, а також відповідний йому [тип корпуса процесора](https://uk.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%A2%D0%B8%D0%BF_%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%BF%D1%83%D1%81%D0%B0_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D0%BE%D1%80%D0%B0&action=edit&redlink=1) називається: |
| 55. | Комірка швидкодіючої внутрішньої пам'яті процесора, яка використовується для тимчасового збереження операндів, з якими безпосередньо проводяться обчислення, а також часто використовуваних даних з метою швидкого доступу до них називається: |
| 56. | Апаратна структура в обчислювальних пристроях ЕОМ, призначена для прискорення виконання машинних команд шляхом суміщення певних стадій їх виконання в часі називається: |
| 57. | Програма, що реалізує набір інструкцій процесора шляхом перетворення інструкцій мови високого рівня в інструкції машинних кодів називається: |
| 58. | Архітектура обчислювального ядра, що використовує кілька декодерів команд, які можуть навантажувати роботою декілька виконавчих блоків, планування виконання потоку команд є динамічним і здійснюється самим обчислювальним ядром. |
| 59. | Архітектура процесора зі скороченим набором команд має назву: |
| 60. | Архітектура процесорів з декількома обчислювальними пристроями, що характеризується тим, що одна інструкція процесора містить кілька операцій, які повинні виконуватися паралельно (машинний код являє собою лише трохи згорнутий [мікрокод](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D1%96%D0%BA%D1%80%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D0%B4) для безпосереднього управління апаратурою). |
| 61. | Найбільш популярна архітектура системи команд, в якій більшість команд є комплексними, тобто реалізують певний набір простіших інструкцій процесора або шляхом зіставлення з кожною CISC-командою певної мікропрограми, або принаймні можуть бути зведені до набору таких простих інструкцій називається |
| 62. | Частина процесора для виконання широкого спектру математичних операцій над числами називається: |
| 63. | Як називається спеціалізований регістр процесора, за допомогою якого визначається, яка команда програми буде виконуватись процесором наступною? |
| 64. | Який тип пам’яті ЕОМ не належить до внутрішньої? |
| 65. | Як залежить робота пристроїв пам’яті комп’ютера від енергії ? |
| 66. | До зовнішньої пам’яті не відносяться: |
| 67. | Роздільною здатністю моніторів називають: |
| 68. | Піксель – це найменша |
| 69. | Основний елемент оптико-механічного маніпулятору типу «миша» |
| 70. | У яких сканерах переміщення пристрою відносно паперу здійснює сам користувач? |
| 71. | Базовий комплекс програм, що виконує управління апаратною складовою комп'ютера або віртуальної машини; забезпечує керування обчислювальним процесом і організовує взаємодію з користувачем називається: |
| 72. | Центральна частина операційної системи, що являє собою набір функцій, структур даних і окремих програмних модулів, які завантажуються пам’ять комп’ютера при завантаженні ОС називається: |
| 73. | Базова організація операційної системи, втіленої в її компонентах і відношеннях їх між собою та з оточенням називається: |
| 74. | Режим роботи процедур ядра в якому програми мають доступ до всіх апаратних ресурсів таких як порти зовнішніх пристроїв, реальні адреси оперативної пам’яті називається: |
| 75. | Режим роботи процесора, в якому оперативна пам’ять виділена процесу ізолюється від інших процесів називається: |
| 76. | Частина операційної системи, яка забезпечує управління введенням-виведенням інформації, управління оперативною пам’яттю, управління процесами, підтримку багатозадачності називається: |
| 77. | Тип архітектури ядра, при якій всі компоненти ядра є складовими частинами однієї програми, використовують загальні структури даних і взаємодіють один з одним шляхом безпосереднього виклику процедур; характеризується великим розміром і необхідністю перекомпіляції ядра при зміні апаратних засобів називається: |
| 78. | Модифікація монолітного ядра, що характеризується можливістю підвантаження окремих модулів, що підтримують те чи інше апаратне забезпечення без перекомпіляції ядра називається: |
| 79. | Модифікація архітектури монолітного ядра в якій групами функцій оперативної системи ( файлова система, управління процесами і пристроями та ін.) утворюються рівні ОС які можуть взаємодіяти тільки зі своїми сусідами (нижче або вищележачим рівнем) називається: |
| 80. | Яку структуру ядра використовують більшість сучасних UNIX-подібних ОС, таких як Linux, FreeBSD, Solaris? |
| 81. | Модель ядра з мінімальною функціональністю, що надає лише невеликий набір системних викликів і реалізує такі базові сервіси ОС як управління пам’яттю, управління процесами, засоби комунікації між процесами називається: |
| 82. | Яку структуру ядра використовують ОС Simbian, Minix, MacOS? |
| 83. | Тип архітектури ядра, при якій ядро надає лише функції для взаємодії між процесами безпечного виділення і звільнення ресурсів, а надання прикладним програмам абстракцій для фізичних ресурсів не входить в обов’язки ядра називається: |
| 84. | Архітектура ядра ОС, в рамках якої вкрай спрощене ядро виконує лише обробку апаратних переривань, що генеруються пристроями ядра називається: |
| 85. | Архітектура ядра ОС, що поєднує переваги мікроядерної архітектури з ефективністю монолітного ядра шляхом модернізації мікроядра для прискорення роботи частини сервісів в просторі ядра називається: |
| 86. | Яку структуру ядра використовують ОС Windows NT, BEOS, NetWare? |
| 87. | Як називаються компоненти Windows, що відповідають за вирішення критично важливих системних задач, але виконуються в режимі користувача (наприклад Winlogon.exe, Lsass.exe, Wininit.exe, Userinit.exe та ін.): |
| 88. | Системний процес Windows, що відповідає за процес входу в систему і виходу з неї називається: |
| 89. | Системний процес Windows, що перевіряє правильність введених імен користувача і пароля називається: |
| 90. | Додатки ОС Windows, що працюють в фоновому режимі і не потребують взаємодії з користувачем (наприклад Windows Audio, Windows Installer, Print Spooler) називаються: |
| 91. | Як називається динамічно під’єднувана бібліотека в ОС Windows, що реалізує базові функції, в тому числі робота з процесами і потоками, управління пам’яттю і вводом-виводом? |
| 92. | Як називається динамічно під’єднувана бібліотека в ОС Windows, що реалізує функції, що відповідають ща управління вікнами і їх елементами в GUI додатка? |
| 93. | Де в ОС Windows міститься виконавча система і ядро? |
| 94. | Користувацька комп’ютерна програма, що дає змогу виконувати прикладні задачі користувача називається: |
| 95. | Інформаційний об'єкт, що містить дані або програми і розміщується на поіменованій ділянці носія даних, елемент, що дозволяє отримати доступ до певного ресурсу обчислювальної системи називається |
| 96. | Спосіб організації даних, який використовується операційною системою для збереження інформації у вигляді файлів на носіях інформації; сукупність файлів та директорій, які розміщуються на логічному або фізичному пристрої називається |
| 97. | Набір інструкцій у вигляді слів, цифр, кодів, схем, символів чи у будь-якому іншому вигляді, виражених у формі, придатній для зчитування та виконання комп'ютером, які приводять його у дію для досягнення певної мети або результату називається: |
| 98. | Програма чи технічні засоби, необхідні для виконання інших програм, вид транслятора, який здійснює пооператорну (покомандну, построкову) обробку, перетворення у машинні коди та виконання програми або запиту називається: |
| 99. | Комп'ютерна програма (або набір к. програм), що перетворює весь вихідний код, написаний певною мовою програмування, на семантично еквівалентний код в іншій мові програмування, який зазвичай необхідний для виконання програми машиною називається: |
| 100. | Як називається програмне забезпечення, яке надає користувачу ряд свобод: запускати програму, вивчати й змінювати її початковий код відповідно до власних потреб, вільно розповсюджувати копії програми, розповсюджувати модифіковані версії програми? |
| 101. | Як називається програмне забезпечення з відкритим сирцевим кодом? |
| 102. | Як називається програмне забезпечення, на яке зберігаються як немайнові, так і майнові авторські права, причому отримавши або придбавши таке програмне забезпечення, користувач отримує обмежені права користування ним: може бути заборонено або закрито доступ до коду (вивчення), внесення змін, тиражування, розповсюдження та перепродаж.? |
| 103. | Як називається тип інтерфейсу, який дозволяє користувачам взаємодіяти з електронними пристроями через графічні зображення та візуальні вказівки, на відміну від текстових інтерфейсів, заснованих на використанні тексту, текстовому наборі команд та текстовій навігації? |
| 104 | Як називається комп'ютерна програма, за допомогою якої операційна система отримує доступ до приладу апаратного забезпечення? |
| 105 | Хто є першим автором ядра Linux? |
| 105. | Яким є тип архітетури ядра Linux? |
| 106. | До якого типу програмного забезпечення відносяться ОС GNU/Linux? |
| 107. | Будь-який набір інструкцій або оголошень, написаних комп'ютерною мовою програмування у формі, що її може прочитати і модифікувати людина, що дозволяє програмісту вивчати і змінювати роботу програми в найбільш зручний для людини спосіб називається: |
| 108. | Яку файлову систему зазвичай використовують ОС Linux |
| 109. | Набір інструкцій, які описують порядок дій виконавця, щоб досягти результату розв'язання задачі за скінченну кількість дій; система правил виконання дискретного процесу, яка досягає поставленої мети за скінченний час називається: |
| 110 | Представлення алгоритму розв'язування або аналізу задачі за допомогою геометричних елементів, які позначають операції, потік, дані тощо називається: |
| 111. | Як позначається елемент блок-схеми, що відображає вхід у зовнішнє середовище або вихід з нього (найчастіше застосування - початок і кінець програми), всередині якого записується відповідна дія? |
| 112. | Як позначається елемент блок-схеми, що відображає одну або кількох операцій, обробку даних будь-якого виду (зміна значенну даних, форми подання, розташування), всередині якого записують безпосередньо самі операції? |
| 113. | Як позначається елемент блок-схеми, що відображає оброку умови, рішення або функцію перемикального типу з одним входом і двома або більше альтернативними виходами, з яких тільки один може бути обраний після обчислення умов, визначених всередині цього елементу.? |
| 114. | Як позначається елемент блок-схеми, що відображає перетворення у форму, придатну для обробки (введення) або відображення результатів обробки (виведення)? |
| 115. | Як позначається елемент блок-схеми , що складається з двох частин - відповідно, початок і кінець циклу - операції, що виконуються всередині циклу, розміщуються між ними; умови циклу і збільшення записуються всередині символу початку або кінця циклу - в залежності від типу організації циклу? |
| 116. | Вкажіть правильно написаний варіант коду на Python 3 версії |
| 117. | Як в мові Python позначається знак піднесення степеня? |
| 118. | Яка типізація використовується мовою Python? |
| 119. | Вкажіть причину помилки? |
| 121. | Вкажіть причину помилки? |
| 122. | Вкажіть причину помилки? |
| 123. | Вкажіть причину помилки?    NameError: name 'a' is not defined |
| 124. | Вкажіть причину помилки?    IndentationError: expected an indented block. |
| 125. | Вкажіть причину помилки? |
| 126. | Як в мові Python позначається умовний оператор? |
| 127. | Який оператор використовує універсальний цикл в мові Python, який виконується доки умова циклу істинна? |
| 128. | Який оператор циклу використовується в мові Python, для проходження по будь-якому ітерованому об’єкті і виконання під час кожного проходу? |
| 129. | Який оператор достроково перериває цикл в мові Python? |
| 130. | Який оператор починає наступний прохід циклу, оминаючи тіло циклу, що залишається виконати |
| 131. | Яка вбудована функція в мові Python виконує перетворення аргументу на True або False? |
| 132. | Яка вбудована функція в мові Python виконує перетворення аргументу на комплексне число? |
| 133. | Яка вбудована функція в мові Python виконує перетворення аргументу на число з плаваючою комою? |
| 134. | Яка вбудована функція в мові Python виконує перетворення аргументу на число строку? |
| 135. | Яка вбудована функція в мові Python виконує перетворення аргументу на ціле число? |
| 136. | Яка вбудована функція в мові Python виконує перетворення аргументу на словник? |
| 137. | Яка вбудована функція в мові Python виконує перетворення аргументу на масив? |
| 138. | Яка вбудована функція в мові Python виконує перетворення аргументу на двійкову строку? |
| 139. | Яка вбудована функція в мові Python повертає модуль числа? |
| 140. | Яка вбудована функція в мові Python повертає хеш вказаного об’єкта? |
| 141. | Яка вбудована функція в мові Python виконує перетворення аргументу на шістнадцяткову строку? |
| 142. | Яка вбудована функція в мові Python повертає строку введену користувачем? |
| 143. | Яка вбудована функція в мові Python повертає число елементів вказаних в об’єкті? |
| 144. | Яка вбудована функція в мові Python повертає тип аргументу? |
| 145. | Як в мові Python отримати частку від ділення х на у? |
| 146. | Як в мові Python отримати цілу частину від ділення х на у? |
| 147. | Як в мові Python отримати залишок від ділення х на у? |
| 148. | Як називається процес з’єднання двох строкових значень в одну? |
| 149. | Вкажіть правильні індекси в операторі витягу з строки s = “Hello world” для отримання строки “ello” |
| 150. | Вкажіть правильні індекси в операторі витягу з строки s = “Hello world” для отримання строки “Hello” |
| 151. | Вкажіть правильні індекси в операторі витягу з строки s = “Hello world” для отримання строки “Hello” |
| 152. | Який символ в мові Python використовується для написання однострокових коментарів? |
| 153. | Який символ в мові Python використовуються для написання багатострокових строкових коментарів? |
| 154. | Вкажіть правильні індекси в операторі витягу з строки s = “Hello world” для отримання букви “w” |
| 155. | Вкажіть правильні індекси в операторі витягу з строки s = “Hello world” для отримання букви “r” |
| 156. | Вкажіть правильні індекси в операторі витягу з строки s = “Hello world” для отримання букви “d” |
| 157. | Як дізнатись довжину строки s = “Hello world” ? |
| 158. | Як перетворити строку s = “Hello world” в “HELLO WORLD” ? |
| 159. | Як перетворити строку s = “HELLO WORLD” в “hello world” ? |
| 160. | Як перетворити строку s = “hello WORLD” в “hello world” ? |
| 161. | Як в мові Python створити порожній список? |
| 162. | Як в мові Python додати цифру 3 в кінець списку s = [0, 1, 2] ? |
| 163. | Як в мові Python додати строку a = “Hello” в кінець списку s = [0, 1, 2] ? |
| 164. | Як в мові Python додати вміст змінної a в кінець списку s = [0, 1, 2] ? |
| 165. | Як в мові Python додати вміст списку a = [3, 4] в кінець списку s = [0, 1, 2] ? |
| 166. | Як в мові Python додати вміст списку a = [“Hello”, “worls”] в кінець списку s = [0, 1, 2] ? |
| 167. | Як в мові Python видалити зі списку s = [0, 1, 2] елемент зі значенням 0 ? |
| 168. | Як в мові Python видалити зі списку s = [0, 1, 2] елемент зі значенням 1 ? |
| 169. | Як в мові Python видалити зі списку s = [0, 1, 2] елемент зі значенням 2 ? |
| 170. | Як в мові Python видалити зі списку s = [“Hello”, “world”] елемент зі значенням “world” ? |
| 171. | Як в мові Python дізнатись кількість елементів зі значенням 0 в списку s = [0, 1, 2] ? |
| 172. | Як в мові Python дізнатись кількість елементів зі значенням 1 в списку s = [0, 1, 2] ? |
| 173. | Як в мові Python дізнатись кількість елементів зі значенням 2 в списку s = [0, 1, 2] ? |
| 174. | Як в мові Python дізнатись кількість елементів зі значенням “world” в списку s = [“Hello”, “world”, “world”]? |
| 175. | Як в мові Python дізнатись кількість елементів зі значенням “Hello” в списку s = [“Hello”, “world”, “world”]? |
| 176. | Як в мові Python зробити зі списку s = [0, 1, 2] список [2, 1, 0] ? |
| 177. | Як в мові Python зробити зі списку s = [“Hello”, “world”, “world”] список [“world”, “world”,“Hello”] ? |
| 178. | Як в мові Python зробити копію списку s = [0, 1, 2] ? |
| 179. | Як в мові Python зробити копію списку s = [“Hello”, “world”]? |
| 180. | Як в мові Python очистити список s = [0, 1, 2] ? |
| 181. | Як в мові Python очистити список s = [“Hello”, “world”]? |
| 182. | Як в мові Python створити порожній кортеж? |
| 183. | Як в мові Python створити порожній кортеж? |
| 184. | Як в мові Python створити порожній словник? |
| 185. | Як в мові Python створити порожній словник? |
| 186. | Як в мові Python створити словник {‘a’:1}? |
| 187. | Як в мові Python створити словник {'hello': "world"}? |
| 188. | Як в мові Python створити словник {'hello': "world"}? |
| 189. | Як в мові Python створити множину з цифр 3, 5, 4, 2, 1 ? |
| 190. | Як в мові Python об’єднати дві множини? |
| 191. | Як в мові Python очистити множини? |
| 192. | Як в мові Python додати елемент до множини? |
| 193. | Як в мові Python видалити елемент з множини? |
| 194. | Як в мові Python зробити копію множини? |
| 195. | Яка інструкція в мові Python визначає функцію? |
| 196. | Яка інструкція в мові Python повертає результат функції? |
| 197. | Чи завжди для функції обов’язковими є наявність аргументів в мові Python? |
| 198. | Який результат виведе програма  def summ(a,b):  a + b  return 5  print(summ(1,2)) |
| 199. | Який результат виведе програма  def summ(a,b):  a + b  return a  print(summ(1,2)) |
| 200. | Який результат виведе програма  def summ(a,b):  a + b  return 10  print(summ(1,2)) |
| 201. | Який результат виведе програма  def summ(a,b):  a + b  return a - b  print(summ(10,2)) |
| 202. | Який результат виведе програма  def summ(a,b):  a + b  return (a,b)  print(summ(1,2)) |
| 203. | Який результат виведе програма  def summ(a,b,c=4):  a + b + c  return a + b  print(summ(1,2)) |
| 204. | Який результат виведе програма  def summ(a,b,c=4):  a + b + 9  return a + b + c  print(summ(1,2)) |
| 205. | Який результат виведе програма  def summ(a,b,c=4):  a + b + 0  return a + b + c  print(summ(1,2,5)) |
| 206. | Який результат виведе програма  def summ(a,b,c=4):  a + b + c  return a + b - c  print(summ(1,2,5)) |
| 207. | Який результат виведе програма  def summ(a,b):  a + b  return a - b  print(summ(3,2,5)) |
| 208. | Який результат виведе програма  def summ(a,b,c=10):  a + b  return a - b  print(summ(3,2,5)) |
| 209. | Який результат виведе програма  def summ(a,b,c=10):  a + b  return a - b  print(summ(a=3,b=2,c=1)) |
| 210. | Який результат виведе програма  def summ(a,b,c=10):  a + b + c  return a - b + c  print(summ(a=3,b=2,c=1)) |
| 211. | Який результат виведе програма  def summ(a,b,c=10):  a + b + c  return a - b + c  print(summ(a=3, c=1)) |
| 212. | Який результат виведе програма  def summ(a,b,c=10):  a + b + c  return a - b + c  print(summ(a=-3,b=2,c=1)) |
| 213. | Який результат виведе програма  def summ(a,b,c=10):  a + b - c  return a + b - 10  print(summ(3,2,0)) |
| 214. | Яка вбудована функція в мові Python відповідає за відкриття з файлів? |
| 215. | На що вказує режим 'r' в коді  f = open('text.txt', 'r') ? |
| 216. | На що вказує режим 'w' в коді  f = open('text.txt', 'w') ? |
| 217. | На що вказує режим 'x' в коді  f = open('text.txt', 'x') ? |
| 218. | На що вказує режим 'a' в коді  f = open('text.txt', 'a') ? |
| 219. | На що вказує режим '+' в коді  f = open('text.txt', '+') ? |
| 220. | Яка вбудована функція в мові Python відповідає за читання з файлів? |
| 221. | Яка вбудована функція в мові Python відповідає за запис в файл? |
| 222. | Яка вбудована функція в мові Python відповідає за закриття файлу після запису інформації в файл? |
| 223. | Сукупність даних, організованих відповідно до концепції, яка описує характеристику цих даних і взаємозв'язки між їх елементами, крім саме даних, містить їх опис та може містити засоби для їх обробки |
| 224. | Комплекс програмного забезпечення, що надає можливості створення, збереження, оновлення та пошуку інформації в базах даних з контролем доступу до даних |
| 225. | Як називається база даних, що може бути представлена як дерево, що складається з об'єктів різних рівнів; об'єктами існують зв'язки типу «предок-нащадок; при цьому можлива ситуація, коли об'єкт не має нащадків або має їх декілька, тоді як у об'єкта-нащадку обов'язково тільки один предок. |
| 226. | База даних, що зберігає дані у вигляді таблиць (відношеннь) називається: |
| 227. | База даних подібна до ієрархічної, за винятком того, що кожен об'єкт може мати більше одного предку називається: |
| 228. | Базі даних в якій дані оформляють у вигляді моделей об'єктів називається: |
| 229. | Як називається база даних, в якій дані розміщуються на різних комп’ютерах мережі? |
| 230. | База даних, що забезпечує інший механізм зберігання та видобування даних, ніж звичний підхід таблиць-відношень в реляційних базах даних називається: |
| 231. | Декларативна мова програмування для взаємодії користувача з базами даних, що застосовується для формування запитів, оновлення і керування реляційними БД, створення схеми бази даних та її модифікації, системи контролю за доступом до бази даних, діалогова мова програмування для здійснення запиту і внесення змін до бази даних, а також керування базами даних |
| 232. | Cистема керування базами даних, спеціально призначена для зберігання ієрархічних структур даних і зазвичай реалізована за допомогою підходу NoSQL, в основі лежать документні сховища котрі мають структуру дерева і називається: |
| 233. | Атрибут, або набір атрибутів, що однозначно ідентифікує кортеж даного відношення, обов'язково унікальний, він єдиний і найголовніший із унікальних ключів називається: |
| 234. | Атрибут (набір атрибутів) в деякому відношенні R, який відповідає первинному ключу іншого відношення або того ж таки відношення R називається: |
| 235. | СУБД, що керує різновидом бази даних з реалізацією мережевої моделі у вигляді графів і їх узагальнень |
| 236. | Яка нормальна форма характеризується наступними особливостями:   * Кожна таблиця повинна мати основний ключ: мінімальний набір колонок, які ідентифікують запис. * Уникнення повторень груп (категорії даних, що можуть зустрічатись різну кількість раз в різних записах) правильно визначаючи неключові атрибути. * Атомарність: кожен атрибут повинен мати лише одне значення, а не множину значень. |
| 237. | Яка нормальна форма утворюється з 1НФ коли для будь-якого потенційного ключа K і будь-якого атрибута A, який не є частиною потенційного ключа, A залежить саме від цілого потенційного ключа, а не від його частини |
| 238. | Яка нормальна форма характеризується наступними особливостями:   * Відношення R (таблиця) знаходиться в 2НФ * Кожен неключовий атрибут відношення R нетранзитивно (безпосередньо) залежить від кожного потенційного ключа в R. |
| 239. | Яка нормальна форма утворюється коли кожна нетривіальна залежність з'єднання визначається потенційним ключем. |
| 240. | Приклад бази даних якого типу зображено на рисунку? |
| 241. | Як називається сімейство комп'ютерних мов, що використовуються в комп'ютерних програмах або користувачами баз даних для опису структури даних і визначається запитами   * Create (Створити) * Alter (Змінити) * Drop (Видалити) |
| 242. | Як називається сімейство комп'ютерних мов, що використовуються в комп'ютерних програмах або користувачами баз даних для отримання, вставки, видалення або зміни даних в базах даних і визначається запитами   * Select (Вибрати) * Insert (Вставити) * Update (Оновити/Модифікувати) * Delete (Видалити) |
| 243. | Як називається комп'ютерна мова, частина SQL, що використовуються в комп'ютерних програмах або користувачами баз даних для контролю доступу до даних в базах даних. Командами якої є:   * GRANT (надати) — дозволити визначеним користувачам виконувати визначені маніпуляції * REVOKE (скасувати) — скасувати надані права |
| 244. | Оператор мови SQL, котрий додає рядки в таблицю або view називається: |
| 245. | Оператор мови SQL, котрий повертає рядки з однієї чи багатьох таблиць називається: |
| 246. | Oператор мови SQL, що дозволяє оновити значення в заданих стовпцях називається: |
| 247. | У мовах, подібних SQL, DML-операція видалення записів з таблиці називається: |
| 248. | Оператор мови SQL, який дозволяє керувати доступом користувачів до бази даних називається: |
| 249. | Оператор мови SQL, який не дає користувачам можливості виконувати дії, такий оператор видаляє існуючі повноваження у облікових записах користувачів або не дозволяє користувачам застосовувати повноваження від їх участі в групах, які можуть бути отримані в майбутньому і називається: |
| 250. | Оператор у мові SQL, що призначений для видалення об'єктів із реляційних баз даних |