|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | При розробці якої системи потрібно забезпечити першочергове підвищення візуальної якості зображень? | А. мультимедійна система;Б. вимірювальна система;В. система курування технологічним процесом;Г. навігаційна система;Д. система контролю якості промислової продукції. |
| 6 | Що є перевагою спеціалізованої відеокамери при її використанні для введення зображень в комп’ютер? | А. робота в умовах виробництва;Б. низька вартість;В. значні масогабаритні показники;Г. гарний дизайн;Д. наявність голосового введення інформації. |
| 11 | Який з параметрів сканера найбільш впливає на якість передачі кольору на зображеннях? | А. параметри електроживлення;Б. кількість пикселів у перетворювачі «світло-сигнал»;В. глибина кольору;Г. масогабаритні показники;Д. наявність керівництва користувача. |
| 16 | Які стандартна функція пакету прикладних програм MatLab/Image Processing Toolbox записує зображення в файл? | А. sqrt;Б. abs;В. imwrite;Г. imread;Д. cpselect. |
| 21 | В якій формі зберігаються повнокольорові зображення розміром MxN точок в оперативній пам’яті комп’ютера при роботі з пакетом програм MatLab/Image Processing Toolbox? | А. матриця розміром MxN, кожен елемент містить 2 біти;Б. матриця розміром MxN, кожен елемент містить 8 біт;В. матриця розміром MxN, кожен елемент містить 24 біти;Г. вектор-рядок розміром M;Д. вектор-рядок розміром N. |
| 26 | Який з методів стиснення забезпечує можливість масштабування зображення при відновленні без втрати якості? | А. JPEG;Б. JPEG 2000;В. фрактальний;Г. ДИКМ;Д. статистичне кодування. |
| 31 | Які стандартні функції використовуються для обчислення прямого дискретного косинусного перетворення в пакеті прикладних програм MatLab/Image Processing Toolbox? | А. imread;Б. dct;В. imwrite;Г. sin;Д. abs. |
| 36 | Для чого виконується усереднення значень яскравості сусідніх точок зображення? | А. для фільтрації шумів;Б. для геометричних перетворень;В. для побудови бази даних;Г. для афінних перетворень;Д. для виділення контурів. |
| 41 | Відновлення зображень в просторовій області виконується шляхом … | А. поелементного множення спектра зображення і частотної характеристики відновлюючого фільтра;Б. згортки зображення з квадратною маскою відновлюючого фільтра;В. виділення контурів;Г. геометричних перетворень;Д. побудови бази даних. |
| 46 | Як впливає фільтрація відеозображень на їх якість? | А. підвищується;Б. не впливає;В. обчислюються чисельні показники якості;Г. фільтрація не має відношення до якості;Д. знижується. |
| 51 | Що таке оператори Превита? | А. оператор для стиснення зображення;Б. квадратна маска для виділення контурів об’єктів;В. оператор для відновлення зображення;Г. оператор для афінних перетворень;Д. оператор для підвищення якості зображень.  |
| 56. | Порогове значення яскравості використовується для … | А. відновлення зображення;Б. оцінки якості зображення;В. сегментації зображення;Г. стиснення зображення; Д. побудови бази даних. |
| 61. | Мінімальна ділянка зображення, для якої можна задати колір, називається … | А. формат;Б. піксель;В. анімація;Г. графіка;Д. регіон. |
| 66. | Зображення, що формуються з точок різного кольору (пікселів), які утворюють рядки і стовпці, називаються | А. растровими;Б. векторними;В. тривимірними;Г. кольоровими;Д. палітровими. |
| 71. | Графіка з представленням зображення у вигляді сукупностей точок називається: | А. прямолінійною;Б. текстовою;В. векторною;Г. тривимірною;Д. растровою. |
| 76 | Для зберігання напівтонового зображення на один піксель потрібно: | А. 3 байти;Б. 4 біти;В. 256 бітів;Г. 16 бітів;Д. 1 байт. |
| 81 | В процесі перетворення растрового графічного файлу кількість кольорів зменшилася з 16 777 216 до 65536. Розмір файлу зменшиться в: | А. 2 рази;Б. 4 рази;В. 1,5 рази;Г. 256 разів;Д. Розмір файлу не зміниться. |
| 86 | В процесі перетворення з повнокольорового растрового графічного файлу отримано файл палітрового зображення. Розмір файлу зменшиться в: | А. 3 рази;Б. 4 рази;В. 16 разів;Г. 256 разів;Д. Розмір файлу не зміниться. |
| 91 | Для візуалізації графічного зображення використовують | А. монітор;Б. трекбол;В. клавіатуру;Г. модем;Д. мишу. |
| 96 | Для введення зображення в комп'ютер використовуються | А. принтер;Б. плоттер;В. цифрова відеокамера;Г. миша;Д. клавіатура. |