МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра інженерії програмного забезпечення

**ЗВІТ**

**З ТЕХНОЛОГІЧНОЇ ПРАКТИКИ**

виконав студент ІІ курсу групи ІПЗ-22-1

спеціальності
121 «Інженерія програмного забезпечення»

Іваненко Іван Іванович

Керівник: доцент кафедри ІПЗ ,

к.т.н., доц. Морозов А.В.

 Члени комісії Дунєв Сергій Сергійович

 Чижмотря Олена Геннадіївна

 Романішин Віктор Васильович

Житомир – 2024

**Зміст**

[1. Завдання на технологічну практику 3](#_Toc158551485)

[1.1. Система контролю версій Git 3](#_Toc158551486)

[1.1.1. Початок роботи з Git. Файл README.md, .gitignore. Commit. Push. GitHub. 3](#_Toc158551487)

[1.1.2. Fork та Pull Requests. 3](#_Toc158551488)

[1.1.3. Робота з гілками. 4](#_Toc158551489)

[1.2. Аудит юзабіліті та поведінкових факторів. 5](#_Toc158551490)

[1.2.1. Аналіз юзабіліті сайту 5](#_Toc158551491)

[1.2.2. Аналіз поведінкових факторів 6](#_Toc158551492)

[2. Результати виконання завдань 7](#_Toc158551493)

[2.1. Система контролю версій Git 7](#_Toc158551494)

[2.2. Аудит юзабіліті та поведінкових факторів 8](#_Toc158551495)

[Висновки 9](#_Toc158551496)

# 1. Завдання на технологічну практику

## 1.1. Система контролю версій Git

### 1.1.1. Початок роботи з Git. Файл README.md, .gitignore. Commit. Push. GitHub.

1. Зенеруйте SSH-ключ та налаштуйте доступ до вашого акаунту за допомогою згенерованого SSH-ключа.
2. Створіть файл **README.md** та внесіть у нього інформацію за допомогою [markdown-розмітки](https://docs.github.com/en/github/writing-on-github/getting-started-with-writing-and-formatting-on-github/basic-writing-and-formatting-syntax).
3. Зробіть коміт.
4. Створіть файл файл .gitignore, у якому будуть ігноруватися:

4.1. директорії:

* bin
* obj
* .vs
* .idea

4.2. файл:

* temporary.txt
1. Створіть на C# консольний проєкт, який рахує суму двох чисел та виводить її на екран.
2. Переконайтеся, що .gitignore спрацював Git не пропонує додавати до індексу непотрібні файли. Зробіть коміт.
3. Створіть на GitHub відкритий репозиторій TechPrakt2024Task0.
4. Завантажити локальний репозиторій на GitHub у TechPrakt2024Task0.

### 1.1.2. Fork та Pull Requests.

1. Зробіть fork відкритого репозиторію до свого профілю:
<https://github.com/ZTUTeaching/TechPrakt2024Task1>
2. Клонуйте у себе на комп’ютері репозиторій **TechPrakt2024Task1** з вашого GitHub-аккаунту.
3. Створіть папку з назвою, яка відповідає вашому акаунту в університеті (наприклад: ipz228\_aaa).
У папці розмістіть файли **index.html** та **style.css** та **images**.
4. Зверстайте просту сторінку, що містить декілька новин з текстом та картинками. По мірі верстки зробіть 5 або більше комітів із зрозумілими описами.
5. Окремим комітом зробіть додавання рядка з вашим ПІБ та номером групи у файл **README.md**, що зберігається в кореневому каталозі репозиторію.
6. Внесіть зміни у будь-який файл в папці **jsdemo**. Зробіть коміт.
7. Вивантажіть усі ваші коміти у ваш репозиторій **TechPrakt2024Task1** на **GitHub**.
8. Зробіть **Pull Request** до репозиторію [**https://github.com/ZTUTeaching/TechPrakt2024Task1**](https://github.com/ZTUTeaching/TechPrakt2024Task1).

### 1.1.3. Робота з гілками.

1. Робота виконується у локальному репозиторії, створеному у попередньому завданні у папці, назва якої відповідає вашому акаунту.
2. Створити гілку з назвою **one** і перемкнутися на неї.
3. Змінити вміст тегу **title** у файлі **index.html** на зробіть зміни у декількох інших рядках.
4. Зробити комміт.
5. Внесіть довільні зміни у файл **style.css** у декількох рядках.
6. Зробити комміт.
7. Запушити гілку з назвою **one** на GitHub.
8. Подивитися, як виглядає відображення гілки на **GitHub** та локально за допомогою команди **gitk**.
9. Повернутися до консолі. Перемкнутися на гілку з назвою **main.** Створіть нову гілку з назвою **second** та перейдіть на неї.
10. У тексті файла README.md в кінці дописати рядок з вашою електронною поштою.
11. Зробіть комміт.
12. Змініть у файлі **index.html** вміст тегу **title** на інший**.**
13. Зробіть комміт.
14. Запушити гілку з назвою **second** на GitHub.
15. Подивіться на відображення репозиторію на GitHub.
16. Поверніться до консолі та об’єднайте гілки **one** та **second** з **main**. Вирішіть конфлікти, які можуть виникнути.
17. Видаліть у локальному репозиторії гілки **one** та **second**.
18. Запуште гілку **main** на **GitHub**.
19. Подивіться на відображення репозиторію на GitHub.
20. Поверніться до консолі та подивіться на відображення розгалужень шляхом виконання команд:

 git log --all --graph

 gitk

## 1.2. Аудит юзабіліті та поведінкових факторів.

Провести аналіз сайту <https://zavodshop.com.ua/>  за наступним чек листом.
Кожен пункт аналізу повинен бути описаний. Усі ваші слова мають бути підтверджені скріншотами. Скріншоти раджу робити програмою <https://app.prntscr.com/uk/>, скріни повині бути такі, щоб на них було зрозуміло що ви хочете показати.

### 1.2.1. Аналіз юзабіліті сайту

1. Аналіз швидкості завантаження сайту (<https://pagespeed.web.dev/> )
2. Перевірка протоколу https
3. Перевірка сайту на кросбраузерність (можете використовувати – <https://www.lambdatest.com/online-browser-testing> )
4. Оцінка відображення сайту на різних пристроях
5. Аналіз дизайну з розбором елементів
* Навігація
* Банери
* Кнопки
* Хедер
* Футер
1. Аналіз форм сайту/кошику за наявності
2. Аналіз контенту сайту
3. Аналіз комерційних факторів
4. Рекомендації по додаванню нових елементів і блоків на сайт

### 1.2.2. Аналіз поведінкових факторів

1. Аналіз оформлення сніпетів для сторінок різної вкладеності:
- Категорія

- Підкатегорія

- Товар

- Рекомендації для покращення

1. Які інструменти використовуються для глибина перегляду сторінок різної вкладеності:
- Категорій
- Товарів

- Рекомендації для покращення

1. Які інструменти використовуються для збільшення глибини скролу? Рекомендації для покращення.
2. Які інструменти використовуються для підвищення конвертаційних факторів? Рекомендації для покращення.

# 2. Результати виконання завдань

## 2.1. Система контролю версій Git

Наведіть скріншоти, які демонструють фінальний результат виконання завдань 1, 2 та 3.

## 2.2. Аудит юзабіліті та поведінкових факторів

Перенесіть сюди інформацію з гугл-документа, який було надіслано викладачу на перевірку через гугл-форму.

# Висновки

Написати, що було вивчено та виконано під час практики і яка користь від набутих знань. Разом висновок має вийти не менше 7 повних речень.