Інформація про дисципліну вільного вибору студента

|  |  |
| --- | --- |
| Назва дисципліни | Проектування інтерфейсів програмного забезпечення |
| Семестр | 6 |
| Кафедра | Інженерії програмного забезпечення |
| Факультет | Факультет інформаційних систем та технологій |
| Короткий опис дисципліни | Рівень підготовки по курсу полягає у набутті практичних навиків та теоретичних знань графічного забезпечення та дизайну як базису розробки та проектування інтерфейсів програмного забезпечення. В рамках курсу розглядаються методи та засоби, що утворюють основу графічного забезпечення проектування інтерфейсів: розробка дизайну в різних програмних середовищах, принципи розробки інтерфейсів, основні методи графічного дизайну, методи генерації та підбору гармонійних кольорів згідно основ ергономіки, інструментальні засоби дизайну. Курс підходить тим студентам, що мають навики в моделюванні та дизайні програмних продуктів. |
| Мета і ціль | **Метою дисципліни «Проектування інтерфейсів програмного забезпечення»** є підготовка студентів до використання сучасних програмних продуктів в повсякденній діяльності дизайну.  **Цілі навчання**: підготовка фахівців, здатних ставити і розв’язувати завдання із застосуванням систем дизайну, що пов’язані з розробкою інтерфейсів, супроводженням та забезпеченням якості програмного забезпечення. |
| Результати навчання (навички, що отримає студент після курсу) | **Навички, що отримає студент після курсу:**   * розробляти графічний дизайн в декількох графічних середовищах, * проектувати та розробляти інтерфейси програмного забезпечення, * використовувати створений дизайн при розробці сайтів та їх адаптивності, * оцінювати дизайн сайту з точки зору ергономіки та психології програмного забезпечення |
| Перелік тем | * Тема 1. Історичні дослідження дизайну та проектування інтерфейсів * Тема 2. Промисловий дизайн * Тема 3. Графічний дизайн в проектуванні інтерфейсів * Тема 4. Колір в дизайні. Кольорове коло Іттена. Дослідження впливу кольору на людину. Контраст по кольору * Тема 5. Плаский дизайн. Flat UI Design * Тема 6. Основи композиції, гармонії та пропорції в проектуванні інтерфейсу * Тема 7. Колірні моделі в проектуванні * Тема 8. Адаптивний дизайн та його шаблони * Тема 9. Ергономіка дизайну інтерфейсів |
| Система оцінювання  (як розподіляється 100 балів за курс) | 100 балів за виконання лабораторних завдань,  або 100 балів - екзамен |
| Форма контролю | залік |
| Лектор | https://scontent.fiev4-1.fna.fbcdn.net/v/t1.0-1/p160x160/14724558_1067080920056967_2796915124796209702_n.jpg?_nc_cat=107&_nc_sid=dbb9e7&_nc_ohc=jZRDx_qxrq4AX8FFTng&_nc_ht=scontent.fiev4-1.fna&_nc_tp=6&oh=613a87ee6a08c0d1d7475fda654abfe1&oe=5EFBB69EГрабар Ольга Іванівна, кандидат технічних наук, доцент кафедри інженерії програмного забезпечення Державного університету «Житомирська політехніка».  Викладає на факультеті такі дисципліни як: Проектування web-сервісів, Проектування інтерфейсів ПЗ, Архітектура комп’ютера. Має досвід викладацької діяльності 17 років. |