

Практичне заняття №6

Побудова 3D-моделі деталі типу «Молоток» в системі твердотільного моделювання

Ціль роботи – побудувати 3D-модель деталі в CAD системі за вибором студента (можливі системи – Solidworks, Аскон-Компас, Autodesk Inventor або будь-якій іншій).

Хід роботи

1. Ознайомитись з методом створення 3D-моделі деталі типу «Молоток» за посиланням:
<https://youtu.be/SN5Opn-P6Zc>
2. Побудувати 3D-моделі деталі типу «Молоток» (рис.1)

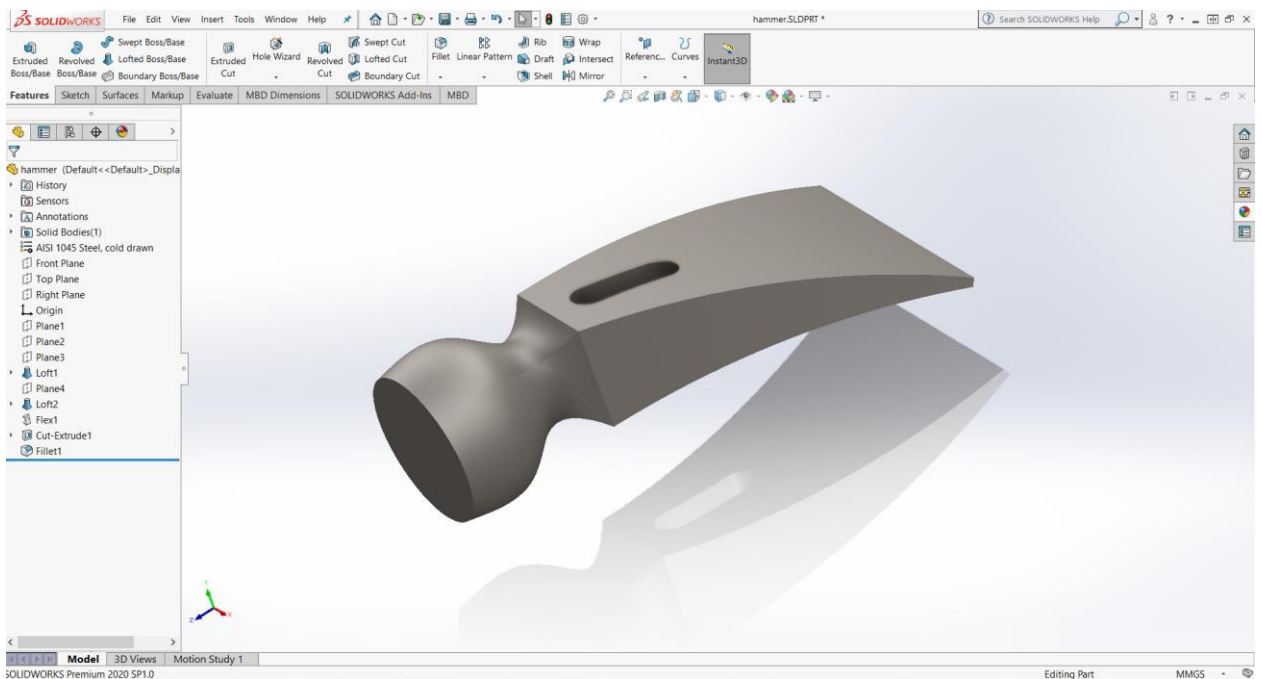


Рис.1. Деталь типу «Молоток»

3. Обрати параметри - ширину А і ширину В, які показані на рис. 2 за варіантом, який відповідає порядковому номеру у наведеній таблиці 1.

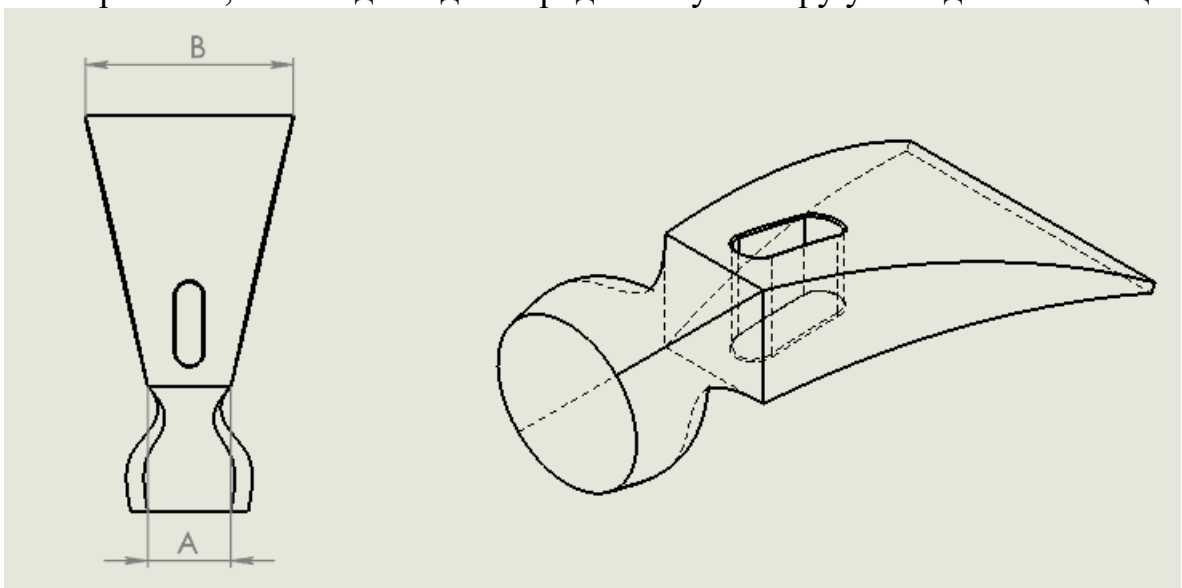


Рис. 2. Загальний вигляд деталі

4. Прийняти до уваги, що ширина А – сторона квадрата Ескізу 1 (Sketch 1) в Front Plane (фронтальній площині), В – довжина сторони прямокутника в Ескізі 5 (Sketch 5) площині Plane 4.

Таблиця 1.

№	Прізвище	Ім'я	Група	Варіант	Ширина А, мм	Довжина В, мм
1				1	55	145
2				2	55.5	145.5
3				3	56	146
4				4	56.5	146.5
5				5	57	147
6				6	57.5	147.5
7				7	58	148
8				8	58.5	148.5
9				9	59	149
10				10	59.5	149.5
11				11	60	150
12				12	60.5	150.5
13				13	61	151
14				14	60.5	151.5
15				15	60	152
16				16	59.5	152.5
17				17	59	153
18				18	58.5	153.5
19				19	58	154
20				20	57.5	153.5
21				21	57	153
22				22	56.5	152.5
23				23	56	152
24				24	55.5	151.5
25				25	55	151

Скріншот зображення і файл побудованої моделі включити в звіт по роботі.