**Інформація про дисципліну вільного вибору студента**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Назва дисципліни | Web-технології Ч2 | |
| Семестр | 3 | |
| Кафедра | Комп’ютерної інженерії та кібербезпеки | |
| Факультет | Факультет інформаційно-комп’ютерних технологій | |
| Короткий опис дисципліни | Дисципліна включає лекції, лабораторні роботи, модульні контрольні роботи та самостійну роботу. Навчальна дисципліна «Web-технології Ч2» передбачає засвоєння основ роботи з мовою програмування JavaScript та ознайомлення з вільним та відкритим програмним забезпеченням. У дисципліні розглядаються питання розробки клієнтських сценаріїв з використанням JavaScript. | |
| Мета й ціль дисципліни | Метою викладання навчальної дисципліни є набуття студентом навиків розробки клієнтських сценаріїв з використанням JavaScript. Отримання навиків вибирати правильні механізми і конструкції для вирішення тієї чи іншої задачі в майбутній професійній діяльності | |
| Результати навчання (навички, що отримає студент після курсу) | Студенти володіють базовими конструкціями мови JavaScript, такими як змінні, умови, цикли, рядки, масиви функції;  Ознайомлені з ООП і його основними поняттями;  Вміють обробляти помилки, що виникають;  Орієнтуються в поняттях подія, обробник події;  Створюють функції-обробники різних подій;  Розуміють відмінності BOM і DOM;  Вміють взаємодіяти з об'єктами з BOM і DOM;  Орієнтуються в тонкощах реалізації клієнтських сценаріїв під різні браузери;  Володіють принципами створення форм і аналізу даних користувача з використанням регулярних виразів;  Вміють зберігати призначені для користувача дані за допомогою механізму cookie;  Розуміють особливості застосування HTML5 по відношенню до JavaScript;  Використовують системи контролю версій; | |
| Перелік тем | Тема 1. Всуп в JavaScript.  Тема 2. Об'єкти. Масиви. Рядки. Об'єкт Date.  Тема 3. Введення в об'єктно-орієнтоване програмування.  Тема 4. Обробка подій. Browser Object Model. Document Object Model  Тема 5. Форми. Обробка форм.  Тема 6. Малювання за допомогою canvas, підтримка медіа-можливостей  Тема 7. HTML5 API | |
| Система оцінювання  (як розподіляється 100 балів за курс) |  | |
| Форма контролю | залік | |
| Лектор |  |  |