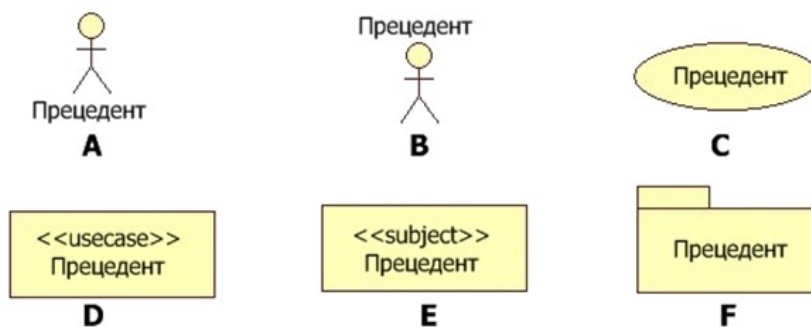


Перелік питань до модуля 1.

- 1 Що таке метамодель?
 - a Опис способу побудови моделі
 - b Концептуальна модель
 - c Опис даних
 - d Модель, побудована з високим рівнем абстракції
 - e Узагальнююча модель
- 2 Яка характеристика тексту є значимою в UML-діаграмах?
 - a Колір
 - b Накреслення
 - c Розмір
 - d Міжсимвольний інтервал
- 3 Що таке кодогенерація?
 - a Генерація текстової специфікації з існуючого коду
 - b Генерація коду із існуючої UML-моделі
 - c Генерація коду на основі специфікації
 - d Генерація UML-моделі з виконуваного файлу
 - e Генерація виконуваних файлів із існуючої UML-моделі
- 4 Частковим випадком якої діаграми є діаграми діяльності?
 - a діаграма прецедентів
 - b діаграма кооперації
 - c діаграма послідовності
 - d діаграма станів
 - e діаграма класів
- 5 Що означає кратність 3..11, що вказана на одному з кінців асоціації?
 - a Від 3 до 11 класів асоційовано з іншим класом
 - b 3 або 11 об'єктів одного класу асоційовано з одним об'єктом іншого класу
 - c Від 3 до 11 включно об'єктів одного класу асоційовано з одним об'єктом іншого класу
 - d Менше 3 або більше 11 об'єктів одного класу асоційовано з одним об'єктом іншого класу
- 6 Яким чином об'єкти всередині системи взаємодіють один з одним?
 - a Шляхом відправлення та отримання повідомлень
 - b Шляхом прямого виклику операцій один одного
 - c Шляхом обміну інформації через буфер обміну
 - d Шляхом використання інтерфейсів батьківських класів
 - e Шляхом прямого запису у пам'ять
- 7 Яке з наведених визначень об'єкта є вірним в контексті ООП?
 - a Об'єкт – це фізична система, що підлягає представленню у формі деякої моделі
 - b Об'єкт – це логічна абстракція елемента фізичної системи
 - c Об'єкт – це модель деякої фізичної системи
 - d Об'єкт – екземпляр деякого класу
- 8 Які види ліній використовуються у UML? (виберіть два)
 - a Пунктирна
 - b Хвиляста
 - c Подвійна
 - d Штрихпунктирна
 - e Суцільна
- 9 Які з вказаних нотацій НЕ послужили основою для створення UML?
 - a Booch

- b Objectory
 - c ER
 - d OMT
- 10 Виберіть зі списку істинні твердження, що стосуються UML-моделі (виберіть три):
- a UML-моделі є XML документами
 - b UML-моделі мають обмеження щодо природи модельованої області
 - c CASE-засоби можуть генерувати текстові специфікації з UML-моделі
 - d Створюючи UML-моделі ми тим самим документуємо систему
 - e UML-модельовання жорстко прив'язане до методології ООП проектування
- 11 В яких відношеннях можуть бути прецеденти (виберіть три)?
- a Асоціація
 - b Наслідування
 - c Композиція
 - d Включення
 - e Розширення
 - f Агрегація
- 12 Виберіть вірне позначення прецедента



- a A
 - b B
 - c C
 - d D
 - e E
 - f F
- 13 Що таке композитний об'єкт?
- a набір об'єктів одного класу
 - b високорівневий об'єкт, що складається з декількох частин - об'єктів
 - c об'єкт, що володіє власним потоком керування і може ініціювати виконання дії іншими об'єктами
 - d об'єкт, що володіє даними, але не може ініціювати виконання
 - e екземпляр класу, що є агрегацією об'єктів інших класів
- 14 Що таке активний об'єкт?
- a набір об'єктів одного класу
 - b високорівневий об'єкт, що складається з декількох частин - об'єктів
 - c об'єкт, що володіє власним потоком керування і може ініціювати виконання дії іншими об'єктами
 - d об'єкт, що володіє даними, але не може ініціювати виконання
 - e екземпляр класу, що є агрегацією об'єктів інших класів
- 15 Що таке пасивний об'єкт?
- a Набір об'єктів одного класу
 - b Високорівневий об'єкт, що складається з декількох частин - об'єктів
 - c об'єкт, що володіє власним потоком керування і може ініціювати виконання дії іншими об'єктами

- d об'єкт, що володіє даними, але не може ініціювати виконання
 - e екземпляр класу, що є агрегацією об'єктів інших класів
- 16 Як співвідносяться поняття моделі та діаграми (виберіть два)?
- a Діаграми – засіб візуалізації моделі
 - b Ці поняття є синонімічні
 - c Набір діаграм складає модель
 - d Будь-яка діаграма може розглядатися як модель
 - e Ці поняття є антонімічні
- 17 Що означає стрілка, що зображена на одному з кінців ліній, що зображує актора і прецедент?
- a Вона направлена до того, чийми послугами користуються
 - b Вона показує порядок виконання прецедентів
 - c Вона вказує підпорядкований елемент
 - d Вона направлена до того, хто користуються послугами іншого
 - e Вона задає порядок читання діаграми
- 18 Яке з приведених визначень моделі є найбільш відповідним розумінню моделі в UML?
- a Модель – візуальне представлення фізичної системи в формі зображення
 - b Модель – абстракція фізичної системи, що розглядається з деякої точки зору і представлена на деякій мові чи графічній формі
 - c Модель логічне уявлення фізичної системи в формі математичного рівняння чи коду
 - d Модель – деяке спрощене уявлення фізичної системи, яке дозволяє виділити основні суттєві її складові та зв'язки між ними
- 19 Яке з наведених нижче визначень принципу поліморфізму є вірним в контексті ООП?
- a Поліморфізм характеризує властивість об'єктів приймати однакові форми в залежності від обставин
 - b Поліморфізм характеризує загальний принцип незалежності інтерфейсу операцій від особливостей їх реалізації у конкретному класі
 - c Поліморфізм характеризує закриття окремих деталей внутрішнього устрою класів від зовнішніх по відношенню до нього об'єктів чи користувачів
 - d Поліморфізм характеризує загальний принцип ООП у відповідності з яким знання про більш загальну категорію дозволяється застосовувати для більш часткової категорії
- 20 Яке з визначень інкапсуляції є вірним в контексті ООП?
- a Інкапсуляція характеризує властивість об'єктів приймати різні форми в залежності від обставин
 - b Інкапсуляція характеризує загальний принцип ООП у відповідності з яким знання про більш загальну категорію дозволяється застосовувати для більш часткової категорії
 - c Інкапсуляція характеризує закриття окремих деталей внутрішнього устрою класів від зовнішніх по відношенню до нього об'єктів чи користувачів
 - d Інкапсуляція характеризує можливість ОПП визначати рівень доступу до окремих деталей внутрішнього устрою класів для інших зовнішніх чи наслідуваних класів
- 21 Хто з вказаних людей не приймав безпосередню участь у розробці перших версій мови UML?
- a Граді Буч
 - b Джеймс Румбах
 - c Джон фон Нейман
 - d А. Джекобсон
- 22 Що таке інтерфейс?
- a Графічне представлення класу
 - b Логічна група елементів керування для роботи з об'єктом

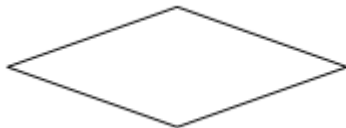
- c Логічна група відкритих (public) операцій об'єкту
 - d Група операцій об'єкту, які надають доступ до закритих даних класу
- 23 Що являється основою для реалізації інтерфейсів в мовах програмування?
- a Наслідування
 - b Асоціація
 - c Узагальнення
 - d Залежність
 - e Поліморфізм
 - f Інкапсуляція
- 24 Яким терміном UML можна описати людину, що здійснює покупку в онлайнному магазині?
- a Клієнт
 - b Зовнішня система
 - c Суб'єкт
 - d Актор
 - e Замовник
- 25 Як на діаграмах прецедентів показується включення прецедентів? В вигляді залежності зі стереотипом...
- a <<include>>
 - b <<inside>>
 - c <<within>>
 - d <<contain>>
 - e <<switch on>>
- 26 Як на діаграмах прецедентів показується розширення прецедентів? В вигляді залежності зі стереотипом...
- a <<inside>>
 - b <<within>>
 - c <<contain>>
 - d <<switch on>>
 - e <<extend>>
- 27 Які прецеденти називаються «включаючими прецедентами»?
- a Прецедент, який актори спостерігають при взаємодії з системою
 - b Дії, що виконуються сумісно декількома варіантами використання
 - c Поведінка, що включається в деякий варіант використання
 - d Поведінка, що розширює функціонал, що надається варіантом використання
 - e Альтернативні варіанти поведінки системи, що визначаються деякою умовою
- 28 Які прецеденти називаються «узагальнюючими прецедентами»?
- a Прецедент, який актори спостерігають при взаємодії з системою
 - b Дії, що виконуються сумісно декількома варіантами використання
 - c Поведінка, що включається в деякий варіант використання
 - d Поведінка, що розширює функціонал, що надається варіантом використання
 - e Альтернативні варіанти поведінки системи, що визначаються деякою умовою
- 29 Які прецеденти називаються «розширюючими прецедентами»?
- a Прецедент, який актори спостерігають при взаємодії з системою
 - b Дії, що виконуються сумісно декількома варіантами використання
 - c Поведінка, що включається в деякий варіант використання
 - d Поведінка, що розширює функціонал, що надається варіантом використання
 - e Альтернативні варіанти поведінки системи, що визначаються деякою умовою
- 30 Які прецеденти називаються «повними прецедентами»?
- a Прецедент, який актори спостерігають при взаємодії з системою
 - b Дії, що виконуються сумісно декількома варіантами використання
 - c Поведінка, що включається в деякий варіант використання

- d Поведінка, що розширює функціонал, що надається варіантом використання
 - e Альтернативні варіанти поведінки системи, що визначаються деякою умовою
- 31 Що таке прецедент?
- a Функціональність, вже одного разу реалізована в деякій системі, на яку можна посилалися під час розробки
 - b Функціональність системи, що дозволяє користувачу отримати деякий значущий для нього, відчутний і вимірюваний результат
 - c Функціональність системи, стандарт «де-факто» для систем подібного класу
 - d Функціональність системи, стандартна для всіх систем даного класу, реалізована в стандартних бібліотеках
 - e Функціональність системи, що дозволяє користувачу застосувати досвід, отриманий з іншими подібними системами
- 32 Виберіть зі списку НЕ істинне твердження, що стосуються прецедентів
- a Прецедент – це опис набору послідовних подій, що виконуються системою, які призводять до результату, який спостерігає актор
 - b Прецеденти описують сервіси, що надаються системою акторам, з якими вони взаємодіють
 - c Прецедент ніколи не пояснює, «як» працює сервіс, а тільки описує, «що» робить
 - d Прецеденти зображують в вигляді класу зі стереотипом <<use case>>
 - e Ім'я прецеденту зазвичай набагато довше імен інших елементів
- 33 Який графічний символ слугує для зображення варіанта використання (use case) на діаграмі прецедентів?
- a Круг
 - b Еліпс
 - c Прямокутник
 - d Ромб
- 34 Яке з висловлювань є справедливим щодо відношення розширення (extend) (виберіть два)?
- a Відношення розширення пов'язує актора з окремим варіантом використання
 - b Відношення розширення пов'язує лише два варіанта використання
 - c Відношення розширення пов'язує лише два актора між собою
 - d Відношення розширення показує додаткові можливості базового варіанта використання або актора, що не є обов'язковими
 - e Відношення розширення пов'язує базовий варіант використання та варіант, що в нього обов'язково включається (входить)
- 35 Виберіть вірне закінчення наступного висловлення: «Типовий хід подій ...»
- a Завжди виконується системою у фоновому режимі
 - b Призводить до успішного виконання варіанта використання
 - c Призводить до виключної ситуації
 - d Виконується без взаємодії системи з актором
- 36 Яке визначення сценарію вірне?
- a Сценарій являє собою вимоги до користувача, який взаємодії з системою
 - b Сценарій – це послідовність дій, що забезпечує досягнення системою заданої мети
 - c Сценарій визначена послідовність дій, що описує дії акторів і поведінку модельованої системи в вигляді звичайного тексту
 - d Сценарій – це опис виключних ситуацій, що доповнює діаграму прецедентів у вигляді звичайного тексту
- 37 Яке визначення конкретного класу вірне?
- a Це клас, що містить реалізацію своїх операцій
 - b Це клас, що має задані типи атрибутів і операцій
 - c Це клас, на основі якого можуть бути безпосередньо створенні екземпляри (об'єкти)

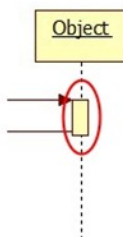
- d Це клас, від якого повинен наслідуватися клас, що має екземпляри (об'єкти)
- 38 Початок якого етапу життєвого циклу ПЗ знаменує собою створення діаграми класів?
 - a Аналізу
 - b Проектування
 - c Розробки
 - d Тестування
 - e Впровадження
- 39 Яким чином на діаграмах UML зображується наслідування?
 - a Не зафарбованою трикутною стрілкою, що направлена в сторону підкласу
 - b Не зафарбованою трикутною стрілкою, що направлена в сторону суперкласу
 - c Не зафарбованою ромбовидною стрілкою, що направлена в сторону суперкласу
 - d Не зафарбованою ромбовидною стрілкою, що направлена в сторону підкласу
 - e Не зафарбованою двонаправленою трикутною стрілкою
- 40 Який тип асоціації називається n-наркою асоціацією?
 - a Це асоціація, що об'єднує три і більше класів
 - b Це асоціація, що об'єднує більше одного класу
 - c Це асоціація з вказаною кратністю на кінцях
 - d Це асоціація, в якій об'єкти виконують певні ролі
 - e Це асоціація між класом та суперкласом

Перелік питань до модуля 2.

- 1) Аналогом якої діаграми є діаграма кооперації (взаємодії)?
 - a) діаграма прецедентів
 - b) діаграма станів
 - c) діаграма кооперації
 - d) діаграма послідовності
 - e) діаграма класів
- 2) Що означає символ ромб в діаграмі діяльності?



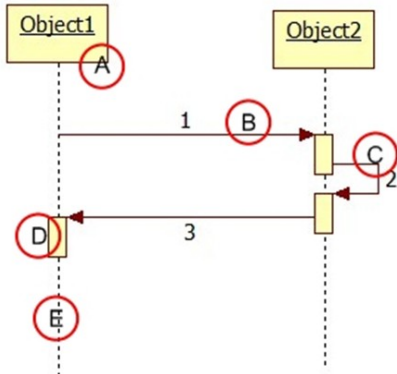
- a) Злиття потоків діяльності
 - b) Прийняття рішення
 - c) Розпаралелювання потоків діяльності
 - d) Кінцевий стан
 - e) Початковий стан
- 3) Що означає прямокутник на вертикальних лініях під об'єктом на діаграмах послідовностей?



- a) Фокус управління
- b) Створення та знищення об'єкту
- c) Лінія життя об'єкту

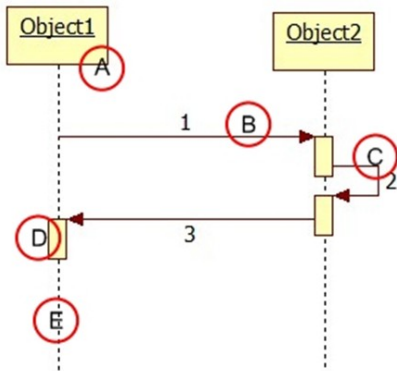
d) Отримання об'єктом інформації

4) Якою буквою на малюнку зображено лінія життя об'єкта?



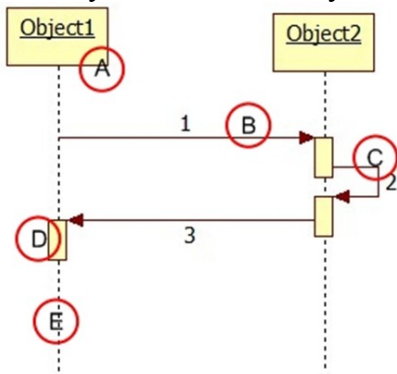
- a) A
- b) B
- c) C
- d) D
- e) E

5) Якою буквою на малюнку зображено фокус керування об'єкта?



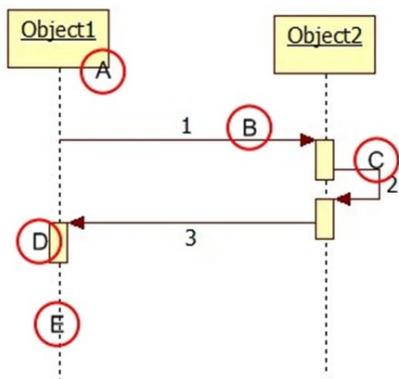
- a) A
- b) B
- c) C
- d) D
- e) E

6) Якою буквою на малюнку позначено відправлене повідомлення?



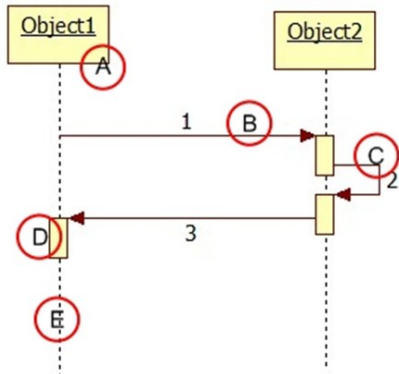
- a) A
- b) B
- c) C
- d) D
- e) E

7) Якою буквою на малюнку позначено об'єкт?



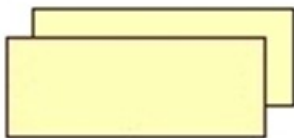
- a) A
- b) B
- c) C
- d) D
- e) E

8) Якою буквою на малюнку позначено рефлексивне повідомлення?



- a) A
- b) B
- c) C
- d) D
- e) E

9) Який об'єкт діаграм кооперації зображено на малюнку?



- a) Композитний об'єкт
- b) Частина композитного об'єкту
- c) Порт
- d) Мультиоб'єкт
- e) Активний об'єкт

10) Як співвідносяться діаграми кооперації і діаграми об'єктів?

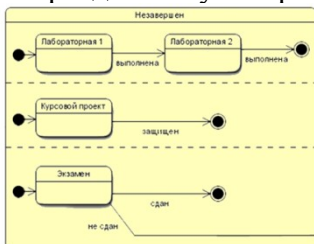
- a) Діаграма об'єктів і діаграма кооперації повністю взаємозамінні
- b) Діаграма об'єктів і діаграма кооперації відрізняється лише нотацією
- c) Використання діаграми об'єктів або діаграми кооперації залежить лише від уподобань розробника
- d) UML-модель не може містити діаграму об'єктів і діаграму кооперації одночасно
- e) Діаграма об'єктів показує статику, а діаграма взаємодії описує динамічні аспекти системи

11) Що означають надписи під позначенням вузла?



UNIX
XWindow
appoint
Netscape
dia

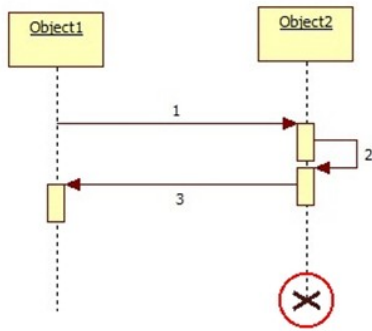
- a) Компоненти системи, що встановлюються на цей вузол
 - b) Папки, відкриті для доступу на цьому вузлі
 - c) Програмне забезпечення встановлене на цьому вузлі
 - d) Вимоги до апаратного та програмного забезпечення вузла
 - e) Будь-які примітки, що стосуються цього вузла
- 12) Виберіть з наведених істинні твердження щодо діаграми послідовності (виберіть три)
- a) Діаграма послідовності показує взаємодію об'єктів у часі
 - b) Діаграма послідовності відображає послідовність передачі та прийому повідомлень об'єктами
 - c) Діаграма послідовності – це просто друга форма діаграм прецедентів
 - d) Діаграма послідовності використовується для уточнення діаграми прецедентів
 - e) Діаграма послідовності описує статичні аспекти системи
- 13) Що означають символи станів, зображенні всередині великого символу стану і розділені пунктирними лініями?



- a) Паралельні підстани
 - b) Стани активні у даний момент
 - c) Альтернативні підстани
 - d) Варіанти деталізації стану
 - e) Ієрархію станів
- 14) Що означає символ показаний на малюнку на діаграмі станів?



- a) Злиття потоків діяльності
 - b) Прийняття рішення
 - c) Розпаралелювання потоків діяльності
 - d) Кінцевий стан
 - e) Початковий стан
- 15) Що означає символ, виділений на малюнку?



- a) Знищення об'єкту
 - b) Припинення передачі повідомлень
 - c) Виключення із взаємодії
 - d) Відсутність фокуса керування
 - e) Припинення приймання повідомлень
- 16) Що таке знайдене повідомлення?
- a) Повідомлення, для якого відомий відправник, але невідомий адресат
 - b) Повідомлення, в результаті отримання яких не було відправлено повідомлення у відповідь
 - c) Повідомлення, відправлене об'єктом самому собі
 - d) Повідомлення, в результаті якого не отримано деяке значення
 - e) Повідомлення, для якого відомий адресат, але невідомий відправник
- 17) Що таке загублене повідомлення?
- a) Повідомлення, для якого відомий адресат, але невідомий відправник
 - b) Повідомлення, для якого відомий відправник, але невідомий адресат
 - c) Повідомлення, в результаті отримання яких не було відправлено повідомлення у відповідь
 - d) Повідомлення, відправлене об'єктом самому собі
 - e) Повідомлення, в результаті якого не отримано деяке значення
- 18) Що таке рефлексивне повідомлення?
- a) Повідомлення, для якого відомий адресат, але невідомий відправник
 - b) Повідомлення, для якого відомий відправник, але невідомий адресат
 - c) Повідомлення, в результаті отримання яких не було відправлено повідомлення у відповідь
 - d) Повідомлення, відправлене об'єктом самому собі
 - e) Повідомлення, в результаті якого не отримано деяке значення
- 19) Що таке асинхронне повідомлення?
- a) Повідомлення, яке припиняє потік виконання до тих пір, поки не буде отримано відповідь
 - b) Повідомлення, яке відправлено одночасно з повідомленнями інших об'єктів, що беруть участь у взаємодії
 - c) Повідомлення, яке відправлено об'єктом самому собі і те що переводить об'єкт у інший стан
 - d) Повідомлення, яке відправлено об'єктом у відповідь на отримане повідомлення
 - e) Повідомлення, яке не чекає відповіді, і зразу після його посилення відбувається перехід до наступного кроку послідовності
- 20) Що таке синхронне повідомлення?
- a) Повідомлення, яке не чекає відповіді, і зразу після його посилення відбувається перехід до наступного кроку послідовності
 - b) Повідомлення, яке припиняє потік виконання до тих пір, поки не буде отримано відповідь

- c) Повідомлення, яке відправлено одночасно з повідомленнями інших об'єктів, що беруть участь у взаємодії
 - d) Повідомлення, яке відправлено об'єктом самому собі і те що переводить об'єкт у інший стан
 - e) Повідомлення, яке відправлено об'єктом у відповідь на отримане повідомлення
- 21) Що таке рефлексивне повідомлення?
- a) Повідомлення, яке не чекає відповіді, і зразу після його посилання відбувається перехід до наступного кроку послідовності
 - b) Повідомлення, яке припиняє потік виконання до тих пір, поки не буде отримано відповідь
 - c) Повідомлення, яке відправлено одночасно з повідомленнями інших об'єктів, що беруть участь у взаємодії
 - d) Повідомлення, яке відправлено об'єктом самому собі і те що переводить об'єкт у інший стан
 - e) Повідомлення, яке відправлено об'єктом у відповідь на отримане повідомлення
- 22) Що таке повідомлення у відповідь?
- a) Повідомлення, яке не чекає відповіді, і зразу після його посилання відбувається перехід до наступного кроку послідовності
 - b) Повідомлення, яке припиняє потік виконання до тих пір, поки не буде отримано відповідь
 - c) Повідомлення, яке відправлено одночасно з повідомленнями інших об'єктів, що беруть участь у взаємодії
 - d) Повідомлення, яке відправлено об'єктом самому собі і те що переводить об'єкт у інший стан
 - e) Повідомлення, яке відправлено об'єктом у відповідь на отримане повідомлення
- 23) Як називається повідомлення, приклад якого зображений на малюнку?



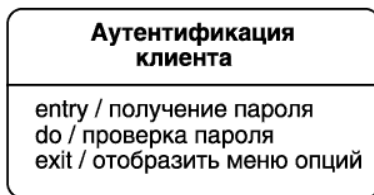
- a) Рефлексивне повідомлення
 - b) Синхронне повідомлення
 - c) Асинхронне повідомлення
 - d) Втрачене(загублене) повідомлення
 - e) Знайдене повідомлення
 - f) Повідомлення у відповідь
- 24) Для чого на практиці НЕ використовуються діаграми кооперації?
- a) Щоб показати набір взаємодіючих об'єктів
 - b) Щоб розподілити функціональність між класами
 - c) Щоб описати взаємодію системи з оточуючим світом
 - d) Щоб описати логіку виконання складних операцій
 - e) Щоб вивчити ролі, що виконуються об'єктами всередині системи
- 25) Яким чином в діаграмі кооперації відображаються послідовність повідомлень? Вони...
- a) Пронумеровані в порядку відправлення
 - b) Продовжують один одного у логічному порядку
 - c) Розподілені вздовж шкали часу, роль яких відіграє лінія життя

- d) Розподілені вздовж окремої шкали часу
 - e) Являються синхронними і розсилаються одночасно
- 26) Яким чином в діаграмі послідовності відображаються послідовність повідомлень? Вони...
- a) Пронумеровані в порядку відправлення
 - b) Продовжують один одного у логічному порядку
 - c) Розподілені вздовж шкали часу, роль яких відіграє лінія життя
 - d) Розподілені вздовж окремої шкали часу
 - e) Являються синхронними і розсилаються одночасно
- 27) Що таке діаграма взаємодії? Діаграма, на якій представлено взаємодія, що складається із...
- a) Множини об'єктів та відношень між ними, включаючи повідомлення, якими вони обмінюються
 - b) Множини об'єктів та відношень між ними
 - c) Повідомлень, якими обмінюються елементи моделі
 - d) Множини об'єктів одного класу і повідомлень, якими вони обмінюються
 - e) Множини об'єктів одного класу і його підкласів та повідомлень, якими вони обмінюються
- 28) На якому етапі розробки ПЗ, як правило, використовують діаграми взаємодії?
- a) Збір вимог
 - b) Аналіз
 - c) Розробка
 - d) Впровадження
 - e) Проектування
- 29) На чому акцентують увагу діаграми кооперації?
- a) На ролях, які об'єкти грають у взаємодії
 - b) На послідовності повідомлень, якими обмінюються об'єкти
 - c) На об'єктах, що беруть участь у взаємодії
 - d) На повідомленнях, якими обмінюються об'єкти
 - e) На відношеннях між об'єктами, які беруть участь у взаємодії
- 30) Використання яких елементів UML, крім об'єктів, допускається на діаграмах послідовностей?
- a) Прецедентів
 - b) Акторів
 - c) Активностей
 - d) Станів
 - e) Класів
- 31) Чи можна використовувати діаграми діяльності для опису динаміки не одного об'єкта, а їх сукупності?
- a) Ні, лише для опису життєвого циклу одного об'єкту
 - b) Ні лише, для деталізації однієї конкретної операції
 - c) Так, це одне із застосувань діаграм діяльності
 - d) Так, але це мають бути об'єкти одного класу
 - e) Так, але це мають бути об'єкти одного класу і його підкласів
- 32) Чи обов'язковим є зображення фокуса управління на діаграмах послідовностей?
- a) Так, без фокуса управління діаграма вважається неповною
 - b) Так, без фокуса управління діаграма стає неоднозначною
 - c) Так, без фокуса управління діаграма стає нечитаємою
 - d) Ні, це залежить від особистого стилю проектувальника
- 33) Що таке діяльність?
- a) Протяжна у часі складена передача контролю від об'єкта до об'єкту
 - b) Протяжне у часі складений потік керування

- c) Протяжна у часі складена поведінка
 - d) Протяжна у часі складена послідовність діяльностей
 - e) Протяжне у часі складене обчислення (дія, action) і перехід як передача контролю
- 34) Символ синхронізації використовується на діаграмі діяльності у випадках, якщо...
- a) Потрібно зобразити два чи більше одночасних потоків
 - b) Потрібно зобразити ситуацію вибору одного з двох потоків
 - c) Потрібно зобразити злиття в один потік декількох вхідних потоків
 - d) Потрібно зробити діаграму більш компактною
 - e) Потрібно зобразити декілька вхідних потоків, що зливаються в меншу кількість вихідних потоків

- 35) Як зображується охоронна умова (guard condition) на діаграмах мови UML?
- a) { location=Server }
 - b) condition = true
 - c) [balance<=\$50]
 - d) “destroy”

- 36) Як називається загалом секція зображена у нижній половині стану?



- a) Дія (action)
 - b) Внутрішня діяльність (do activity)
 - c) Вхідна дія (entry action)
 - d) Вихідна дія (entry action)
- 37) Яке висловлення щодо часу на діаграмі послідовності є вірним? Час зображує за допомогою ...
- a) повідомлення зі стереотипом << time >>
 - b) спеціального об'єкту зі стереотипом << time >>
 - c) галузження з охоронною умовою [time=true]
 - d) неявної вертикальної осі
- 38) Коли виникає конфлікт галузження на діаграмі послідовності?
- a) До одного об'єкту одночасно відносяться декілька обмежень
 - b) У об'єкта є стереотип <<conflict>>
 - c) Одночасно декілька охоронних умов приймають значення істина
 - d) Об'єкт приймає одночасно декілька повідомлень
- 39) Для виключення конфлікту галузження на діаграмі послідовності необхідно?
- a) Вказати біля об'єкту додаткові обмеження
 - b) Зробити охоронні умови такими, що не перетинаються по значенню істина
 - c) Вказати поряд з об'єктом стереотип <<conflict>>
- 40) Які конструкції частіше всього використовуються при моделюванні операцій за допомогою діаграм активностей (виберіть два)?
- a) Траєкторію об'єктів
 - b) Плавальні доріжки
 - c) Прийняття рішення
 - d) Синхронізація
 - e) Кінцевий стан потоку