

МЕТОДИЧНІ РЕКОМЕНДАЦІЇ з дисципліни «AutoCAD»

Заняття 3

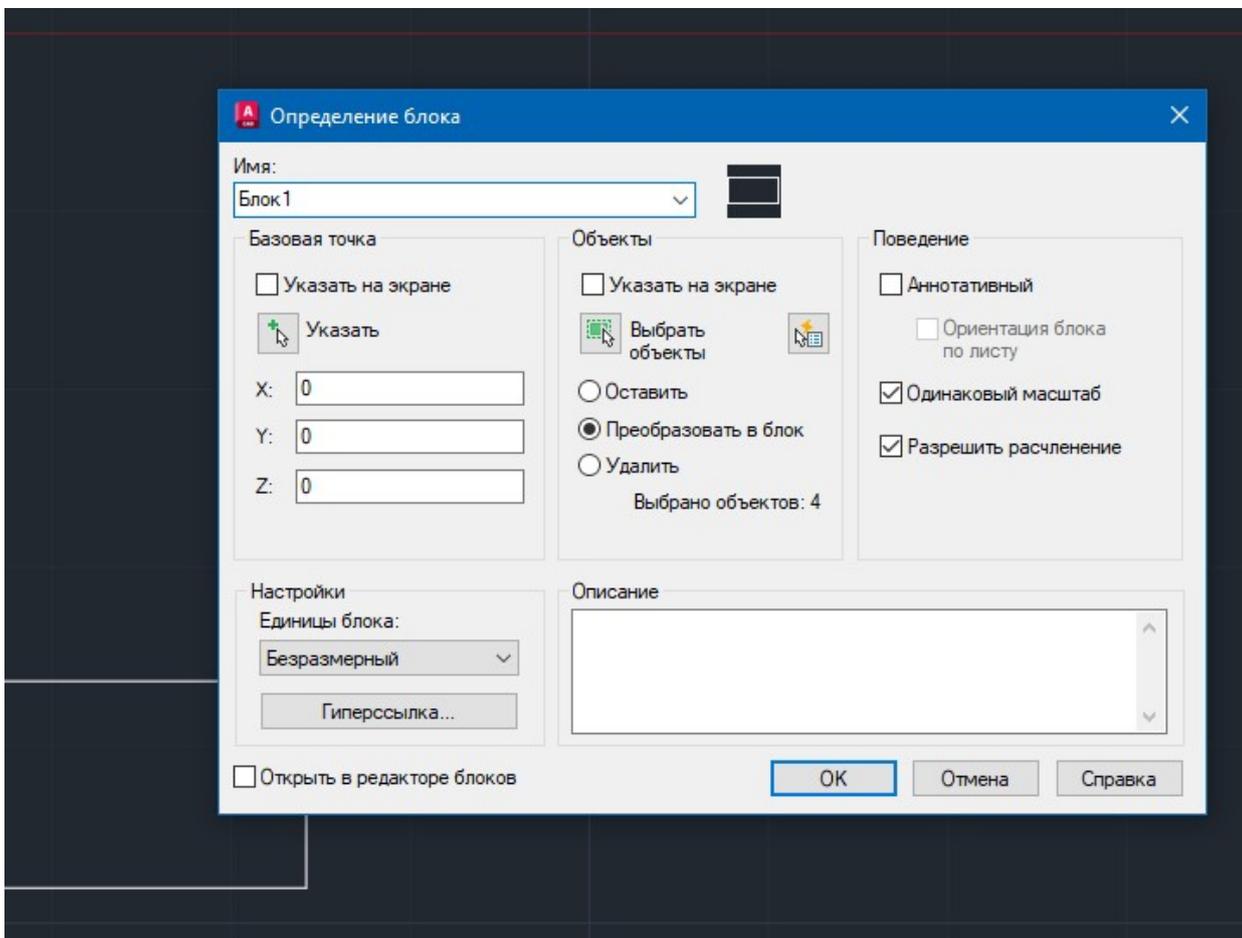
БЛОКИ ТА АТРИБУТИ В AUTOCAD

1. Створення блоків

Блок — це група об'єктів, об'єднаних в один елемент, який можна багаторазово використовувати у кресленні.

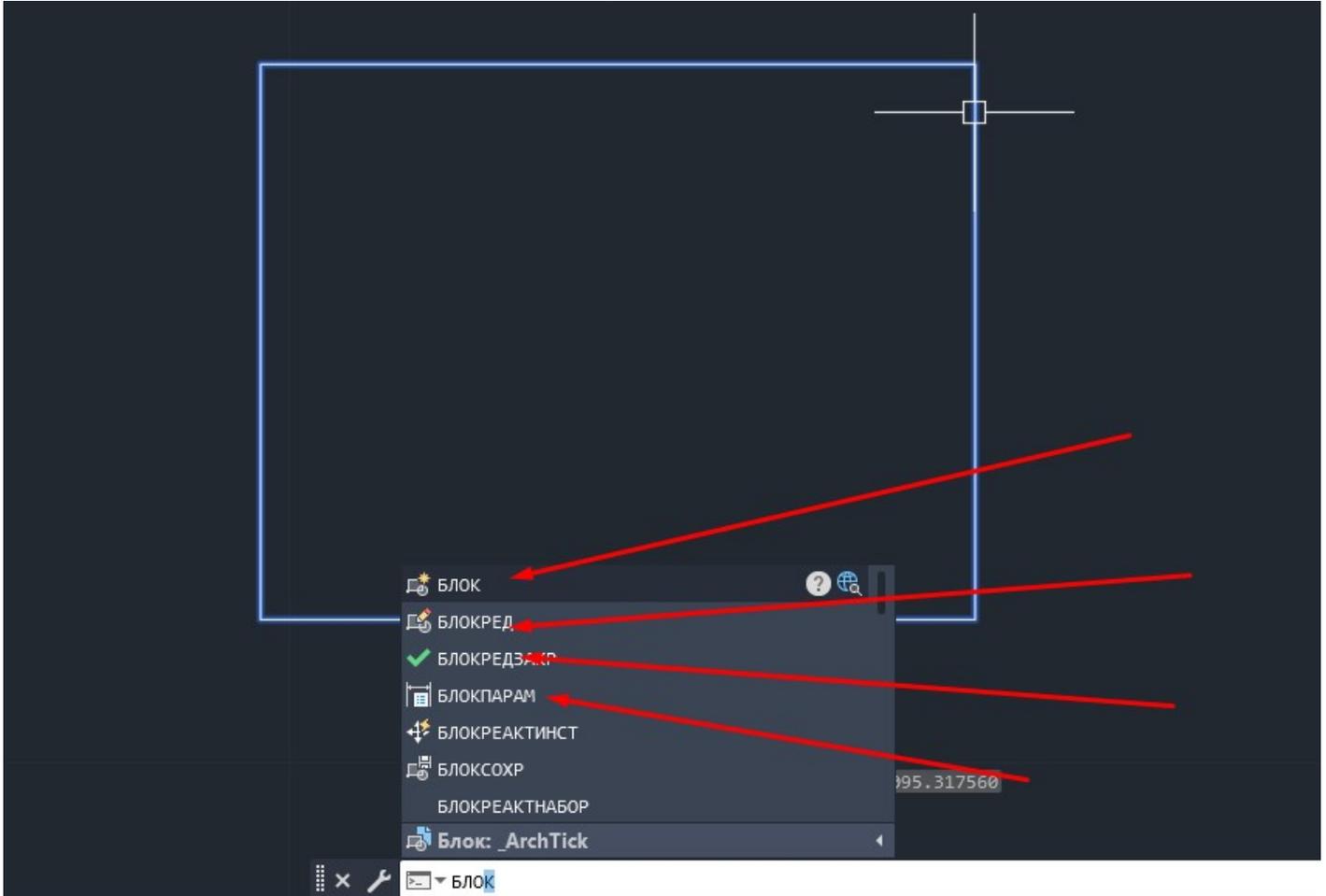
Призначення блоків:

- скорочення часу роботи;
- стандартизація елементів креслення;
- зменшення розміру файлу.



Способи створення блоку:

- команда BLOCK;
- команда WBLOCK (створення окремого файлу блоку).

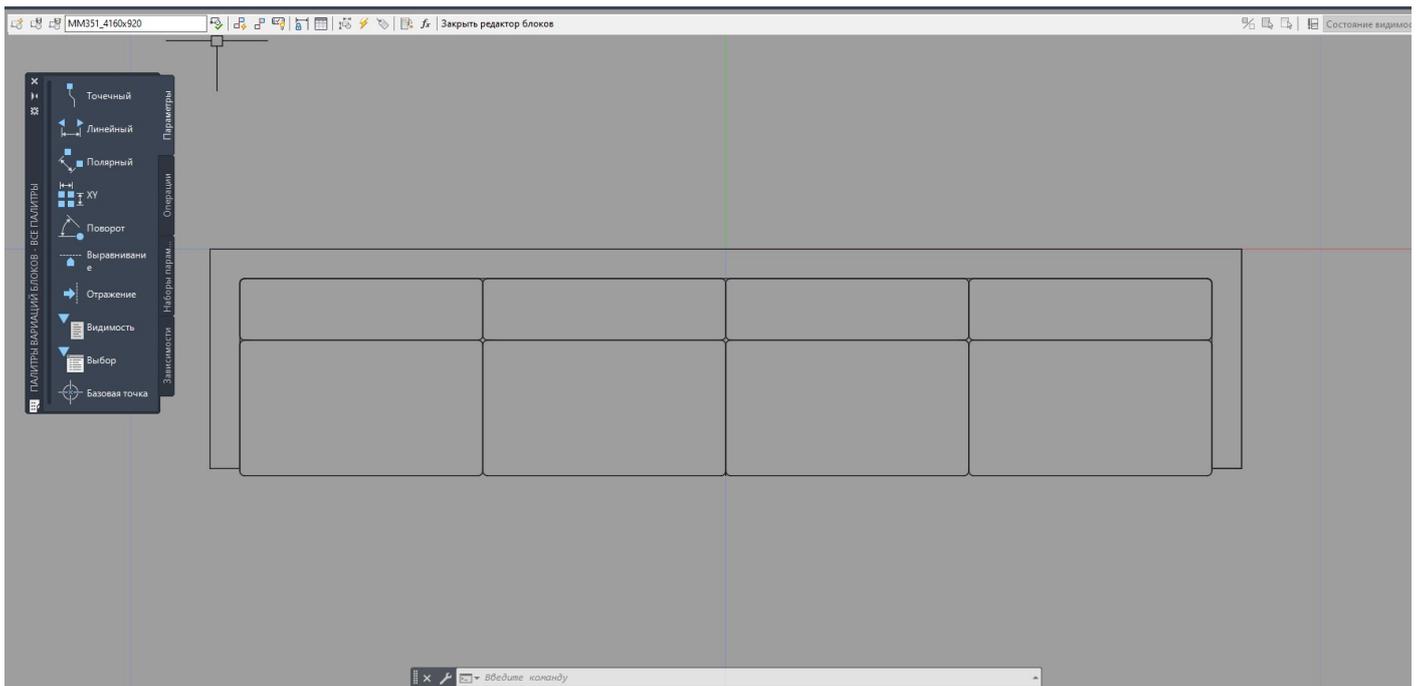
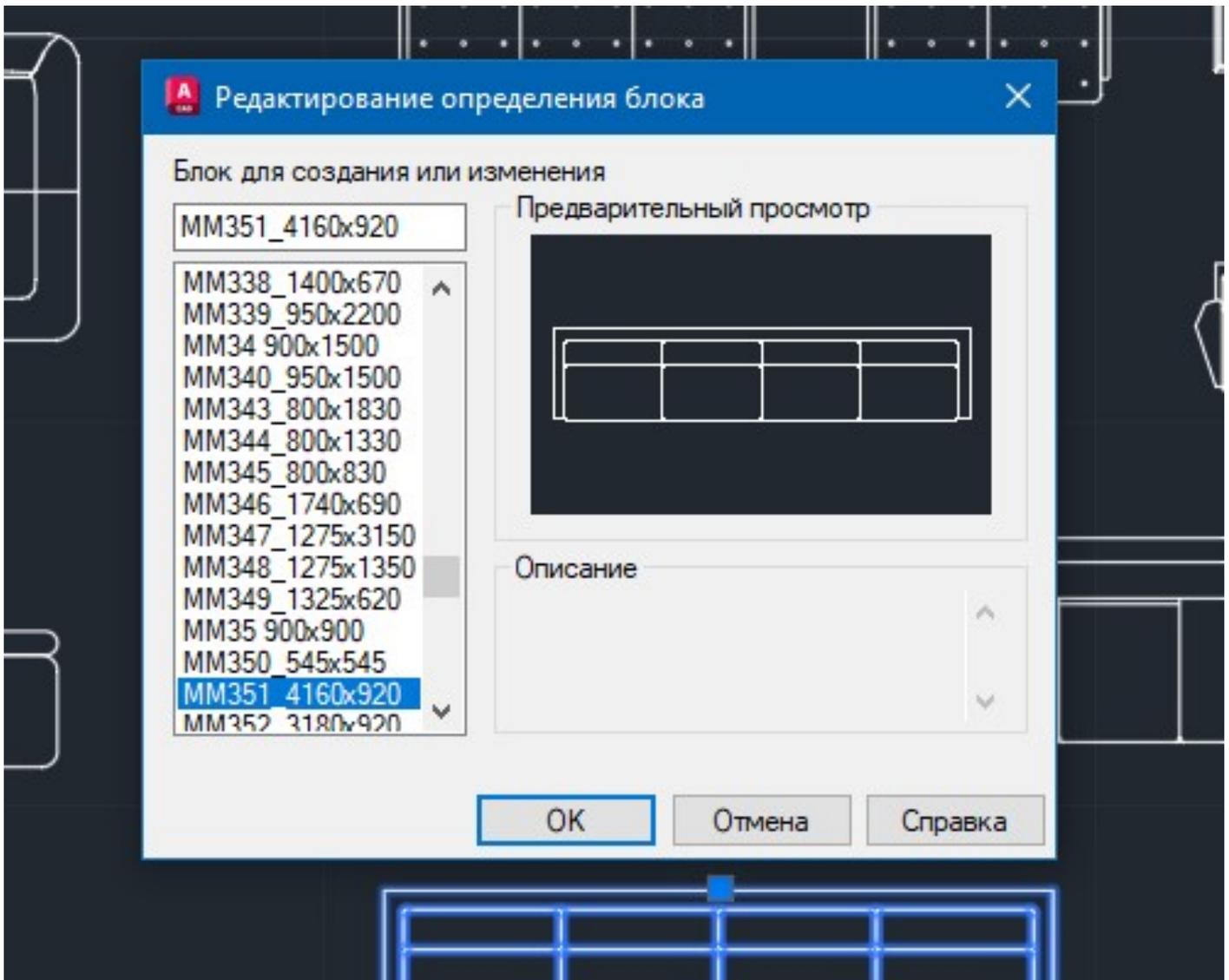


Порядок створення блоку:

1. Підготувати об'єкти для блоку.
2. Запустити команду BLOCK.
3. Задати ім'я блоку.
4. Вибрати базову точку.
5. Вибрати об'єкти.
6. Підтвердити створення.

Особливості:

- блок поводиться як єдиний об'єкт;
- можна редагувати через Block Editor.



Створення блоку з групи об'єктів

2. Використання атрибутів

Атрибут — це текстова інформація, прив'язана до блоку (наприклад: номер, назва, матеріал).

Призначення атрибутів:

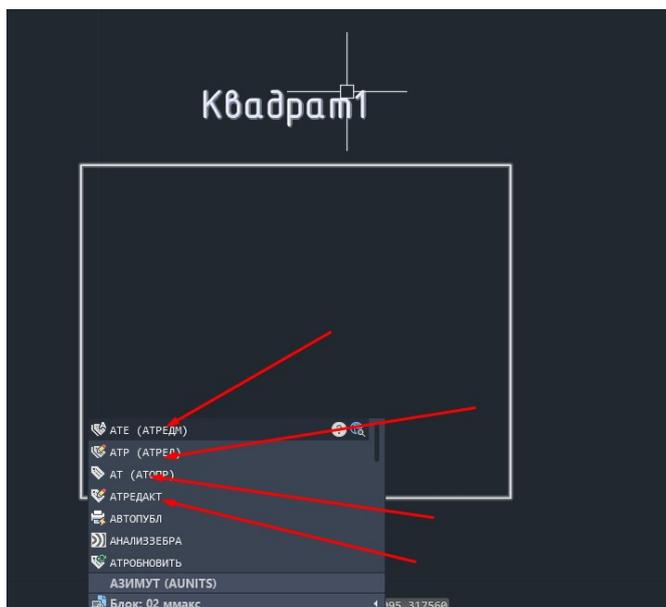
- автоматизація заповнення даних;
- створення специфікацій;
- уніфікація креслень.

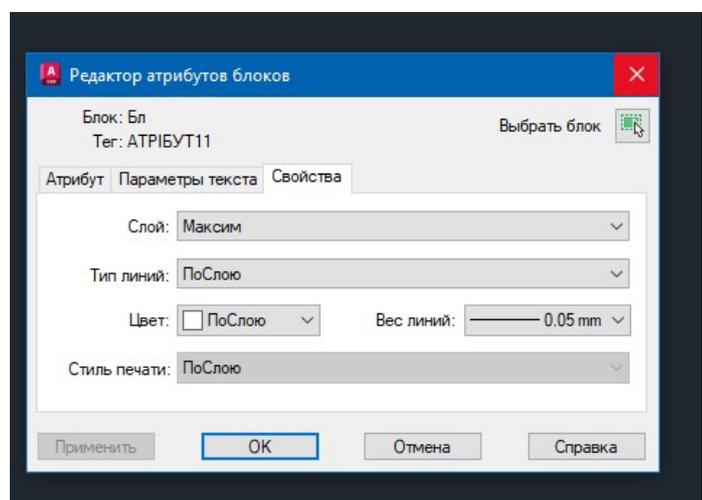
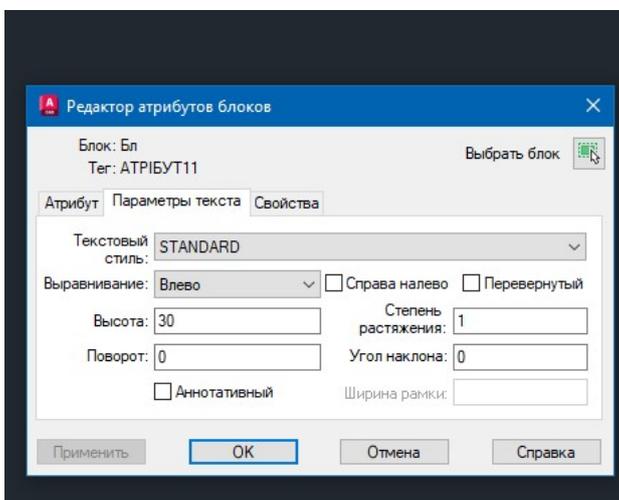
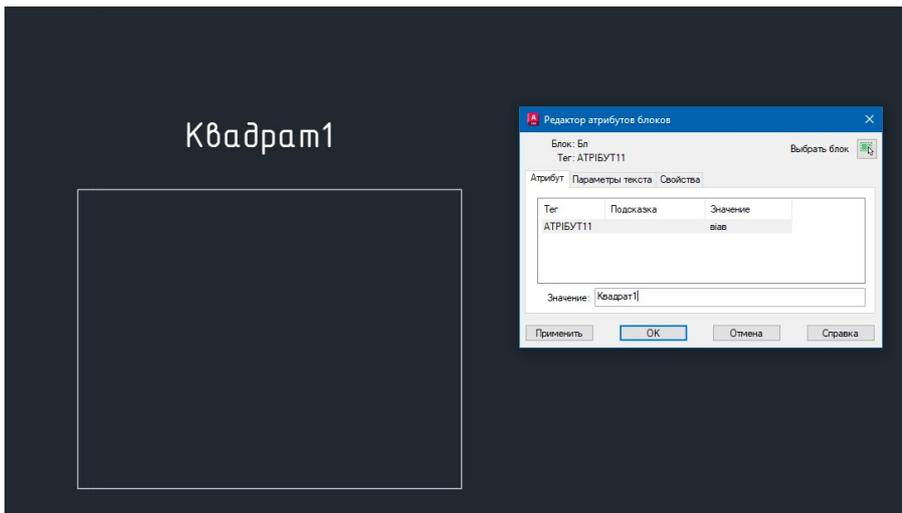
Основні команди:

- ATTDEF — створення атрибуту;
- INSERT — вставка блоку з атрибутами;
- ATTEDIT — редагування атрибутів.

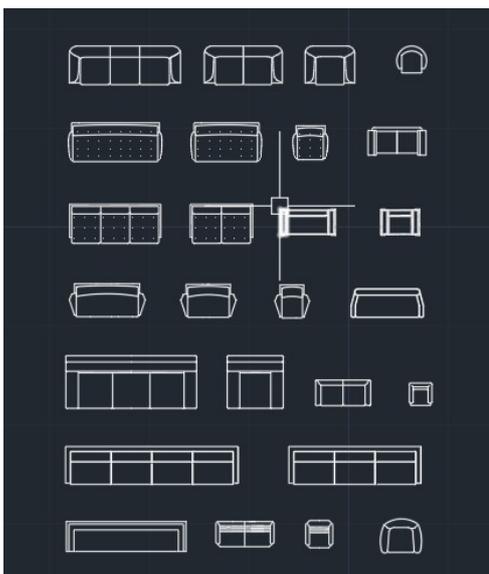
Порядок роботи з атрибутами:

1. Створити атрибут командою ATTDEF.
2. Додати атрибут у блок.
3. При вставці блоку заповнити значення атрибутів.
4. За потреби редагувати дані.





Приклад використання:
Позначення дверей, вікон, обладнання.



Вікно введення атрибутів під час вставки блоку

3. Повторне застосування елементів

Повторне використання елементів — це основа ефективної роботи в AutoCAD.

Способи повторного застосування:

- використання блоків;
- бібліотеки стандартних елементів;
- копіювання та масиви.

Переваги:

- економія часу;
- зменшення помилок;
- єдиний стиль креслень.

Практичний підхід:

Створення власної бібліотеки блоків для постійної роботи.

Бібліотека блоків AutoCAD

ПРАКТИЧНЕ ЗАВДАННЯ

1. Створити блок «Двері».
2. Додати атрибути: номер, тип, ширина.
3. Вставити блок у креслення кілька разів.
4. Змінити значення атрибутів.