

### План лекції

Тема 1. Моніторинг спеціалізованих та критичних об'єктів IT-інфраструктури

- Визначення системного та мережевого моніторингу та його роль у сучасних інформаційних технологіях.
- Особливості критичних об'єктів в IT-інфраструктурі.
- Визначення критеріїв критичності.
- Інструменти та методи моніторингу в умовах високої відповідальності.
- Роль моніторингу у забезпеченні безперервності бізнес-процесів.

### Визначення системного моніторингу та його роль у сучасних інформаційних технологіях.

Більшість з вас вивчала курс «Основи системного та мережевого моніторингу» ще на третьому курсі бакалаврату, але певно, не зайвим буде трохи нагадати, про що саме тоді йшла мова.

Той курс розпочинався з простого й водночас важливого твердження: наш предмет присвячений моніторингу серверів та комп'ютерних мереж.

Кожен, хто хоч трохи пов'язаний з інформаційними технологіями, розуміє: моніторинг — це не розкіш, а необхідність. Звісно, існують крайнощі, коли про збій у роботі системи адміністратор дізнається лише з гнівних дзвінків користувачів. Але такий підхід або швидко змінюється, або призводить до змін у складі персоналу.

Є влучна аналогія: «Або системний адміністратор використовує моніторинг серверів та мереж, або в нього з'являється дуже багато вільного часу і дуже мало грошей».

Тож базовий висновок очевидний — моніторинг має бути. Але яким саме він має бути? Як вибрати підхід, архітектуру, глибину, інструменти та бюджет?

Система моніторингу — це не лише набір утиліт, а й ціла філософія побудови надійної IT-інфраструктури. Саме про це ми говоритимемо далі: що таке моніторинг, які його види існують, на яких принципах він базується та як обрати рішення, що відповідає потребам конкретної організації.

І ось тут починається наш поточний курс, який є продовженням і розвитком попереднього. Якщо раніше ми говорили про загальні принципи та класичні підходи до моніторингу, то тепер фокус зміщується на моніторинг спеціалізованих і критичних об'єктів IT-інфраструктури — таких, де збій можуть призвести до серйозних фінансових, репутаційних або навіть техногенних наслідків.

Теоретична частина курсу буде саме під це «заточена» — ми будемо говорити не лише про базові поняття, а й про глибину, точність, адаптивність і відмовостійкість моніторингових систем в умовах сучасних загроз, високих навантажень і складних архітектур.



Рис. 01.01. «Спостерігачі» на «об'єкті моніторингу»

Нагадаю цю картинку. Мені дуже подобається опис ситуації з двома «спостерігачами» та «об'єктом моніторингу». На жаль я так і не знайшов першоджерело цього коміксу – власники телеграм каналів люблять щось поцупити без згадки автора. На рис.01.01 спостерігачі живуть на об'єкті, але через неввірно налаштований моніторинг, чи скоріше його відсутність, мають хибне та часткове уявлення про своє місце проживання☺ чи у випадку системного адміністратора – місце своєї роботи.

Важливо пам'ятати, що точка спостереження визначає наше сприйняття. Спостерігачі, які знаходилися 'всередині' системи, не могли побачити її цілком, що й призвело до помилкового уявлення про будову світу. Аналогічно, вибір неправильних або обмежених точок спостереження у системі моніторингу може створити хибне уявлення про її стан. Тому потрібно забезпечувати різнобічний та актуальний погляд на всю систему, адаптуючи моніторинг до змін у середовища.

Моніторинг є ключовою складовою управління та підтримки інформаційних систем та технологій. Існує кілька видів моніторингу, кожен з яких має свої характеристики та важливість для специфічних цілей та потреб.

Якщо ми відкриємо статтю моніторинг у Вікіпедії, то прочитаємо, що моніторинг або моніторинг (укр. спостереження) — система постійного спостереження за явищами і процесами, що проходять в навколишньому середовищі, суспільстві, результати якого слугують для обґрунтування управлінських рішень по забезпеченню безпеки людей та об'єктів/суб'єктів (наприклад, економіки).

У широкому сенсі моніторинг — це процес безперервного або регулярного (періодичного) збору інформації про стан певних параметрів об'єкту або суб'єкту спостереження (моніторингу).

Метою моніторингу може бути накопичення інформації для її подальшого аналізу та прийняття управлінського рішення, або постійне відслідковування стану об'єкту моніторингу без збереження попередньої інформації про об'єкт з метою своєчасного реагування (прийняття управлінського рішення) при певних кількісних або якісних змінах об'єкта.

Здійснення моніторингу може бути автоматизоване: при автоматичному контролі відбувається отримання і обробка інформації про стан об'єкта/суб'єкта та зовнішніх умов для виявлення подій, що визначають управлінські дії. Такою подією може бути будь-який задалегідь заданий параметр: поява деталі з розмірами, що виходять за допустимі межі, коротке замикання електричної мережі, вихід температури за встановлене значення, аварія обладнання та інші.

Звичайно, ми не будемо вивчати моніторинг метеорологічних явищ, або, скажімо, моніторинг артеріального тиску й насиченості крові киснем у хворих на COVID-19. Навіть найбільш актуальний моніторинг останніх років — відстеження повітряних тривог — залишається поза межами нашого предмету.

Наш фокус значно вужчий і водночас глибший — системний та мережний моніторинг як фундаментальні компоненти контролю за станом IT-інфраструктури.

Однак, якщо подивитись ширше на сучасні IT-системи, то стає очевидно, що лише цими двома видами моніторинг не обмежується. З розвитком хмарних обчислень, мікросервісних архітектур, DevOps-підходів і зростанням вимог до безпеки, виникла потреба у цілій низці спеціалізованих напрямів моніторингу, які покривають окремі аспекти життєдіяльності інформаційної системи.

Сукупність усіх таких напрямів умовно називають інфраструктурним моніторингом (Infrastructure Monitoring) — це підхід, що дозволяє комплексно оцінювати стан системи в реальному часі, виявляти відхилення, прогнозувати збої й забезпечувати безперервність роботи критичних сервісів.

Основні види моніторингу інформаційних систем включають:

Таблиця 01.01.

Вид моніторингу	Опис	Ціль моніторингу
<b>Системний моніторинг (System Monitoring)</b>	Відстеження параметрів та показників, що стосуються апаратного та програмного забезпечення системи (операційна система, процесор, пам'ять, мережа тощо).	Оцінка продуктивності, надійності та ефективності системи, виявлення аномалій та проблем для швидкого реагування.
<b>Мережний моніторинг (Network Monitoring)</b>	Моніторинг мережних компонентів, трафіку та з'єднань, щоб виявити незвичайну або неправильну активність.	Забезпечення безпеки, виявлення і вирішення проблем у мережній інфраструктурі.
<b>Додатковий моніторинг (Application Monitoring)</b>	Спостереження за додатками, оцінка їх продуктивності, надійності та відгуку на дії користувачів.	Оцінка роботи додатків, виявлення та усунення проблем, покращення відповідності до вимог користувачів.
<b>Безпековий моніторинг (Security Monitoring)</b>	Спостереження за подіями та активністю, що можуть вказувати на потенційні кіберзагрози та порушення безпеки.	Забезпечення безпеки, виявлення та запобігання кібератак, захист від несанкціонованого доступу.
<b>Журналювання (Logging)</b>	Запис подій, дій та стану системи та додатків для подальшого аналізу та виявлення аномалій.	Забезпечення можливості аналізу та виявлення незвичайної активності, вирішення проблем та безпеки.

Різниця між цими видами моніторингу полягає в тому, що кожен із них зосереджується на відстеженні та аналізі певного аспекту інформаційної системи або її екосистеми.

**Системний моніторинг** орієнтований на апаратну і програмну частину серверів і хостів: завантаження процесора, використання оперативної пам'яті, заповнення файлових систем, роботу служб та процесів.

**Мережний моніторинг** зосереджений на стані мережної інфраструктури: маршрутизаторах, комутаторах, трафіку, затримках, втраті пакетів і загальній доступності мережних сегментів.

**Додатковий моніторинг (Application Monitoring)** фокусується на продуктивності та стабільності роботи програмних додатків.

**Безпековий моніторинг** призначений для виявлення загроз, спроб несанкціонованого доступу, аномальної активності та інших проявів потенційних атак.

**Журналювання (Logging)** — це процес реєстрації та збереження подій, які відбуваються в системі, що дозволяє здійснювати ретроспективний аналіз, аудит та налагодження.

Усі ці складові інфраструктурного моніторингу є однаково важливими для підтримки ефективності, надійності та безпеки сучасних інформаційних систем і додатків.

Нагадаю, що ми щойно розглянули основні види інфраструктурного моніторингу. Проте у межах нашого предмету особливу увагу ми приділятимемо саме системному та мережевому моніторингу, як двом базовим і критично важливим напрямам, з яких починається будь-який контроль за станом IT-інфраструктури.

Розпочнемо з коротких визначень обох понять.

**Системний моніторинг** — це комплексний процес автоматичного або ручного нагляду, аналізу та оцінки параметрів та функцій певної системи або групи систем. Цей процес організується для надання повної та об'єктивної інформації про стан системи в реальному часі або на певних етапах її роботи. Основна мета — забезпечити вчасне виявлення та реагування на проблеми або відхилення в роботі системи для забезпечення її стабільності та ефективності.

**Мережний моніторинг** — це безперервний процес спостереження, аналізу та оцінки продуктивності, доступності й цілісності комп'ютерної мережі з метою забезпечення її стабільної та ефективної роботи. Цей процес реалізується за допомогою спеціалізованих систем, які автоматично відстежують ключові параметри мережі (затримки, втрати пакетів, пропускну здатність, навантаження на пристрої тощо) і оперативно сповіщають адміністратора у разі виявлення збоїв, перевантажень чи інших аномалій.

Отже, ми з вами окреслили основні типи інфраструктурного моніторингу, розглянули їхнє призначення та сфери застосування. Детальніше зупинились на системному та мережевому моніторингу — саме ці два напрями є центральними у нашому курсі.

Ми дали визначення, з'ясували, на що спрямований кожен з них, і чому вони є базовими для будь-якої стратегії моніторингу IT-систем.

А тепер — переходимо безпосередньо до теми нашого предмету, яка розкриває глибину та специфіку його вивчення:

### Особливості критичних об'єктів в IT-інфраструктурі

Чому одні об'єкти потребують особливого контролю?

Які компоненти IT-інфраструктури вважаються критичними, і як саме змінюються до них вимоги щодо моніторингу?

З цими питаннями й почнемо нашу подальшу роботу.

Не всі елементи IT-інфраструктури однаково важливі. Деякі з них виконують допоміжні функції і можуть тимчасово виходити з ладу без значних наслідків. Інші ж — настільки важливі, що будь-який збій у їхній роботі може призвести до зупинки бізнес-процесів, фінансових втрат, втрати даних або порушення договірних зобов'язань.

Саме такі компоненти прийнято називати критичними об'єктами IT-інфраструктури.

Проте, перш ніж говорити про ці об'єкти детальніше, варто узагалі чітко визначити, що ми маємо на увазі під терміном IT-інфраструктура, яку саме сукупність компонентів ми будемо аналізувати з точки зору моніторингу, і які функції вона виконує у сучасній організації.

**IT-інфраструктура** — це сукупність апаратного й програмного забезпечення, яке забезпечує стабільну роботу всіх цифрових інструментів компанії. Саме вона формує технічну основу для виконання бізнес-процесів та надання сервісів як внутрішнім користувачам, так і зовнішнім клієнтам.

До таких інструментів належать: корпоративні вебсайти, ERP- та CRM-системи, бази даних, віддалені робочі середовища для співробітників, онлайн-сервіси для клієнтів тощо. У сучасному бізнесі ці компоненти є критично важливими, тому розгортання й підтримка IT-інфраструктури належить до стратегічно важливих завдань будь-якої організації.

Структурно IT-інфраструктура поділяється на дві основні частини — апаратну та програмну.

**Апаратна частина** включає сервери, мережеве обладнання та робочі пристрої співробітників.

Сервери забезпечують обчислювальні ресурси та зберігання даних для роботи ключових сервісів.

Мережеве обладнання (комутатори, маршрутизатори, точки доступу) забезпечує з'єднання між пристроями й надає користувачам доступ до внутрішніх і зовнішніх ресурсів.

Клієнтські пристрої — це комп'ютери, ноутбуки, термінали, які використовуються безпосередньо для роботи з інформаційними системами.

**Програмна частина** охоплює операційні системи, гіпервизори, системи керування базами даних, засоби безпеки (брандмауери, антивіруси), програми для віддаленого доступу, системи резервного копіювання тощо. Конкретний набір програмних рішень залежить від потреб бізнесу, але є базові компоненти, без яких IT-інфраструктура не може функціонувати.

Особливу роль у підтримці інфраструктури відіграють центри обробки даних (ЦОД). Це спеціалізовані приміщення або локації, де розміщується основне обладнання компанії. Окрім фізичного розміщення, ЦОД забезпечує належні умови для безперебійної роботи систем: резервне електроживлення, охолодження, захист каналів зв'язку, багаторівневу фізичну й мережеву безпеку тощо.

Компанія може створити власний локальний дата-центр або скористатися послугами професійного провайдера — у вигляді оренди потужностей або розміщення обладнання (colocation).

Не всі компоненти IT-інфраструктури відіграють однакову роль у забезпеченні стабільної роботи організації. Частина з них виконує допоміжні або другорядні функції, тимчасовий вихід яких з ладу не впливає критично на бізнес-процеси. Проте існують вузли, сервіси та системи, відмова яких навіть на короткий час може мати серйозні наслідки — від простоїв і втрат прибутку до порушення договірних зобов'язань або втрати даних.

Такі об'єкти прийнято називати **критичними елементами IT-інфраструктури**. До них, зокрема, належать:

- **Головні сервери баз даних.** Це комп'ютер, на якому встановлена система управління базами даних (СУБД), що забезпечує зберігання, обробку та управління даними у вигляді бази даних. Він виконує роль центрального вузла, до якого звертаються інші програми та користувачі для доступу до даних.
- **Центральні мережеві вузли та міжмережеві екрани** (файрволи).  
Центральний мережевий вузол - це ключовий термін в галузі комп'ютерних мереж. Він позначає центральну точку в мережі, через яку проходять та перерозподіляються дані, а також через яку здійснюється зв'язок між іншими вузлами мережі.  
Firewall (вогняна стіна) — узагальнювальна назва фізичних пристроїв чи програмних застосунків, сконфігурованих, щоб допускати, відмовляти, шифрувати, пропускати мережевий трафік між областями різної безпеки мережі згідно з бажаним набором правил безпеки.
- **Системи резервного копіювання** - це інструменти та процеси, які дозволяють створювати копії даних для їх відновлення у випадку втрати, пошкодження або видалення оригінальних даних. Вони є критично важливими для забезпечення безперервності роботи та захисту інформації.
- **Платіжні шлюзи** - це технологія, яка забезпечує безпечний прийом онлайн-платежів для інтернет-магазинів, сайтів та інших онлайн-сервісів. Вони діють як посередник між покупцем, продавцем та банками, забезпечуючи безпечну передачу платіжних даних для авторизації транзакцій.
- **Доменні контролери** (domain controllers) - це сервери в комп'ютерній мережі, що працює під управлінням Windows Server, який відповідає за керування доступом до ресурсів та облікових записів користувачів в домені, забезпечуючи автентифікацію та авторизацію. Він є ключовим компонентом Active Directory, де зберігається інформація про користувачів, комп'ютери та інші об'єкти домену.
- **Засоби ідентифікації та авторизації SSO** (Single Sign-On) і LDAP (Lightweight Directory Access Protocol), які часто використовуються разом для управління доступом до систем. SSO дозволяє користувачам входити в систему один раз і отримувати доступ до кількох ресурсів, а LDAP використовується для автентифікації та авторизації користувачів у цих ресурсах.
- **Хмарні сервіси** (cloud services), що є основою для ключових IT-операцій – це послуги, які надаються через інтернет та дозволяють користувачам зберігати, обробляти та отримувати доступ до даних та програм віддалено, з будь-якого пристрою, без необхідності встановлення на локальний комп'ютер. Вони базуються на хмарних обчисленнях, де ресурси (сервери, сховища, програмне забезпечення) розміщені на потужностях провайдерів, а користувачі отримують до них доступ через інтернет.

Критичні об'єкти мають характерні особливості, що зумовлюють підвищені вимоги до їх моніторингу, обслуговування та безпеки:

- високий рівень доступності (SLA  $\geq$  99.99%) (Service Level Agreement – угода між постачальником сервісу та користувачем, яка визначає рівень якості послуг);
- жорсткі обмеження на затримку реагування на інциденти;
- необхідність моніторингу в реальному часі з пріоритетними сповіщеннями;
- залежність інших компонентів системи від їх стабільної роботи;
- вимога до поглибленого логування та зберігання історії подій;
- розширені заходи захисту та контролю доступу.

Розуміння ролі критичних об'єктів у структурі IT-середовища є важливою передумовою для ефективного моніторингу та побудови надійної архітектури. І незалежно від того, яку саме модель інфраструктури обирає організація — серверну, хмарну чи гібридну — ці об'єкти завжди потребують особливої уваги. Саме про типи таких інфраструктур ми зараз і говоримо.

Моніторинг таких об'єктів потребує окремого підходу — з відповідними методами, інструментами та архітектурними рішеннями, здатними забезпечити високу точність виявлення збоїв, швидке реагування та детальну діагностику причин інцидентів.

У подальших розділах цієї теми ми зосередимося на ключових аспектах роботи з критичними об'єктами:

- як визначити критерії критичності об'єктів;
- які методи моніторингу застосовуються для високовідповідальних систем;
- яку роль відіграє моніторинг у забезпеченні безперервності бізнес-процесів.

Ці питання дадуть нам підґрунтя для глибшого розуміння того, як ефективно будувати систему моніторингу для дійсно важливих частин ІТ-інфраструктури.

### Типи ІТ-інфраструктури.

Існує кілька підходів до побудови ІТ-інфраструктури, проте з технологічної точки зору їх прийнято поділяти на три основні типи:

- **серверна (традиційна),**
- **хмарна,**
- **гібридна.**

Вони відрізняються за принципами організації ресурсів, масштабованістю, підходами до керування та гнучкістю у використанні.

#### Серверна інфраструктура

Під серверною ІТ-інфраструктурою зазвичай мають на увазі класичну модель, де компанія використовує фізичні або віртуальні сервери, кожен із яких має чітко визначену конфігурацію (кількість ядер, об'єм пам'яті, місце на диску). У більшості випадків мова йде про VPS — віртуальні приватні сервери, що працюють як ізольовані сегменти фізичного сервера.

Варто зазначити, що серверна інфраструктура не обов'язково має бути локальною. Її цілком можливо реалізувати і у професійному дата-центрі за допомогою оренди обладнання або colocation. Віддалений доступ можливий як у локальній, так і в хостинговій архітектурі — ключова різниця полягає не в географії, а в принципі керування ресурсами.

#### Хмарна інфраструктура

На відміну від серверної моделі, хмарна інфраструктура базується на об'єднанні обчислювальних ресурсів у спільний пул. Це дозволяє створювати віртуальні машини не на основі конкретного сервера, а з узагальненого обсягу потужностей всієї системи.

Такий підхід забезпечує високу гнучкість і масштабованість: конфігурацію віртуальної машини можна змінювати в будь-який момент відповідно до поточних потреб — додати ядра, збільшити пам'ять або сховище без необхідності фізичних втручань.

#### Гібридна інфраструктура

Гібридна ІТ-інфраструктура поєднує елементи різних моделей — наприклад, хмарну та серверну, або кілька типів хмарних сервісів (публічна та приватна хмара). Такий підхід дозволяє оптимально розподіляти навантаження між середовищами залежно від характеру задач.

Наприклад, ресурсоемісні процеси з передбачуваним навантаженням доцільно розміщувати в серверному середовищі, а сервіси, які потребують масштабування «на вимогу», — у хмарі. Це дозволяє балансувати між продуктивністю, вартістю та гнучкістю.

### Що потрібно від хорошої ІТ-інфраструктури?

При побудові ІТ-системи важливо врахувати низку факторів, які впливають на ефективність роботи компанії та залежать від архітектури рішення – здатність адаптуватися до нових навантажень, стійкість до відмов обладнання, захист даних. Ми розглянемо ці фактори та оцінимо, які типи ІТ-інфраструктур краще справляються з кожним із них.

#### Відмовостійкість

Стабільна робота – основна вимога до будь-якої ІТ-системи. Для цього недостатньо користуватися якісним “залізом” – як і будь-яка апаратура, воно теж не застраховане від поломок. Кожному елементу системи потрібні резервні компоненти, щоб інфраструктура продовжила роботу у разі відмови обладнання, а також надійні умови в дата-центрі. При цьому в різних видах ІТ-інфраструктур відмовостійкість також організована на рівні архітектури.

У випадку із серверною інфраструктурою відмовостійкість часто забезпечується за рахунок кластеризації. Кластер – це система, де навантаження автоматично розподіляється між кількома серверами. Якщо один сервер вийде з ладу, то всі процеси продовжать роботу на іншому сервері.

Відмовостійкість у хмарі працює за схожим принципом, проте ця архітектура має ряд переваг. Як правило, хмари – набагато масштабніші системи, тому резерв ресурсів на випадок відмов значно більший. Крім того, хмара може використовувати потужності декількох серверів одночасно – процеси не залежать від справності конкретних машин.

Гібридна інфраструктура – найбільш відмовостійке рішення за рахунок розподілу потужностей. Наприклад, вона може складатися із серверного кластера та хмари у різних дата-центрах – навіть якщо кластер повністю вийде з ладу, хмара продовжить роботу. При цьому варто враховувати, що гібридні інфраструктури – недешеві та непрості в керуванні системи. Їх варто розглядати в якості рішення лише за сукупністю факторів, а не лише задля стабільної роботи ІТ-систем.

#### Масштабованість

З практичної точки зору, масштабованість ІТ-інфраструктури для бізнесу – це здатність швидко задіяти ресурси для нових навантажень. Це потрібно як для повсякденних завдань, так і для довгострокового зростання. Коли компанія розвивається, для ERP- та CRM-систем, робочих столів співробітників, додатків, DevOps-майданчиків та інших інструментів потрібно більше обчислювальних потужностей.

Серверна інфраструктура масштабується лише за рахунок купівлі чи оренди нового обладнання. На це потрібен час, а сервери потрібно інтегрувати до існуючої системи. Будь-який проект ІТ-інфраструктури варто планувати так, щоб мати резерв ресурсів – у випадку з серверами, важливо дотриматися балансу, щоб мати довгостроковий запас і не переплачувати за сервери, що простоюють. Якщо балансу не дотриматися, цілком можливо, що вони почнуть окупатися лише в перспективі кількох років.

Архітектура хмари дозволяє підключати та відключати ресурси у будь-який момент. У випадку публічної хмари, розмір інфраструктури можна змінити за кілька хвилин, а вартість оплати при цьому зміниться відповідно. Для цього не потрібно орендувати машину з фіксованою конфігурацією – можна створити довільну VM, виходячи з вимог завдання. За рахунок цієї особливості публічні хмари найкраще підходять для швидкої адаптації до нових навантажень без зайвих витрат.



Рис. 01.02. Які бувають ІТ-інфраструктури



За допомогою гібридної інфраструктури можна розділяти завдання з передбачуваним навантаженням і ті, що потребують гнучкості. Наприклад, у серверній інфраструктурі краще розмістити внутрішні інструменти компанії, які будуть використовуватися в довгостроковій перспективі – у такому разі одноразове вкладення обладнання буде вигідніше, ніж оренда ресурсів у хмарі. При цьому хмари можна використовувати для тимчасових проектів або для розширення потужностей у періоди пікових навантажень.

#### Безпека

DDoS-атаки, віруси, фішинг, хакери – загрози, які має враховувати кожен бізнес, особливо якщо компанія працює з даними клієнтів. Захист від таких небезпек складається із процедур внутрішнього менеджменту, програмних та фізичних засобів. У контексті цього розділу ми припускаємо, що інфраструктура розміщена у професійному дата-центрі – організація подібного рівня захисту на базі локального ЦОД вимагає вкладень, які є недоцільними для більшості компаній.

Засоби захисту даних, які використовуються в серверній інфраструктурі, застосовують і для інших інфраструктурних рішень – розподілене зберігання даних, брандмауери, апаратне шифрування дисків, антивіруси, VPN-тунелі, розмежовані рівні доступу користувачів та інше. Однак у випадку із серверами більшість цих засобів доведеться підключати самостійно – орендуючи або купуючи сервери, ви отримувате “голе залізо”.

Орендуючи хмару, компанія позбавляється необхідності організувати базові заходи безпеки своїми силами. Наприклад, за замовчуванням можна розмежувати доступи між співробітниками, налаштувати VPN за допомогою вбудованих інструментів та фільтрувати трафік. При цьому користувач може застосовувати будь-які інші інструменти захисту даних.

На додаток до заходів безпеки в кожному з елементів гібридної інфраструктури, принцип розподілу даних також сприяє захисту. Конфіденційні дані можна розмістити у приватній хмарі – найбезпечнішому типі хмарних рішень, а менш чутливі – у публічній. Навіть якщо зловмисник обійде системи безпеки однієї платформи, він не отримає доступу до іншої частини інфраструктури.

### Як краще збудувати ІТ-інфраструктуру бізнесу?

Щоб побудувати ІТ-інфраструктуру власними силами, компанії потрібен виділений штат інженерів, бюджет на купівлю обладнання, приміщення під дата-центр та персонал, який постійно адмініструватиме систему. При цьому за кожним із цих завдань приховуються інші труднощі та витрати. Наприклад, для серверів недостатньо просто виділити приміщення в офісі – потрібні резервні джерела живлення, альтернативні канали зв'язку на випадок обриву основних, системи охолодження та фізична охорона.

Розробка ІТ-фундаменту за рахунок власних ресурсів – гарний спосіб гарантувати, що система відповідатиме конкретним планам та завданням компанії. Однак можна досягти того ж результату з меншими витратами часу та ресурсів – звернутися до провайдера, який збудує ІТ-інфраструктуру з урахуванням усіх потреб бізнесу. Платформа для ІТ-інструментів має спростувати досягнення бізнес-цілей, а не відтягувати на себе увагу та кошти компанії.

#### Чек-ліст надійної ІТ-інфраструктури: 5 питань, на які важливо відповісти «так»

ІТ-інфраструктура сучасної компанії — це основа, на якій базується ефективне виконання бізнес-процесів. Як ми вже переконались, створення технологічної платформи для бізнесу вимагає цілісного та системного підходу. Недостатньо просто придбати сервер або замовити хмарні потужності — важливо забезпечити такі умови, за яких наявні ресурси будуть працювати як єдина, узгоджена система.

Щоб допомогти структурувати підхід до побудови надійної ІТ-інфраструктури, далі наведено чек-лист із п'яти ключових пунктів, на які слід звернути увагу.



Рис. 01.03. Чек-ліст.

### 1. Чи готова ІТ-інфраструктура до відмов обладнання?

Жодне, навіть найнадійніше обладнання, не застраховане від збоїв чи поломок. Рано чи пізно жорсткі диски виходять з ладу, блоки живлення перегорають, а мережеві комутатори можуть втратити працездатність через коротке замикання або перепади напруги. Саме тому критично важливо, щоб ІТ-інфраструктура була спроектована з урахуванням принципу відмовостійкості — здатності системи продовжувати функціонувати, навіть якщо один або кілька її компонентів перестають працювати.

#### Резервування на різних рівнях

Відмовостійкість не досягається «автоматично» — вона потребує резервування ключових компонентів на кількох рівнях:

- Архітектурному — включаючи дублювання серверів, комутаторів, джерел живлення, інтернет-каналів.
- Програмному — використання кластерних рішень, балансувальників навантаження, механізмів автоматичного перемикання.
- На рівні окремих машин — наприклад, використання RAID-масивів для підвищення надійності зберігання даних.

Навіть місце, де фізично розміщено інфраструктуру, має значення. Якщо компанія використовує послуги дата-центру, варто звернути увагу на його рівень відповідності класифікації Tier. Наприклад, дата-центр рівня Tier III або Tier IV гарантує наявність незалежних каналів електроживлення, резервних систем охолодження та інтернет-зв'язку, що суттєво знижує ймовірність простою через фізичну несправність інфраструктури.

#### Відмовостійкість у хмарному середовищі

Хмарна архітектура значно спрощує реалізацію відмовостійких рішень завдяки своїй моделі розподілу ресурсів. У разі виходу з ладу одного з фізичних серверів, платформа автоматично перенесе навантаження на інший вузол — часто без переривання сервісів або з мінімальною затримкою.

Деякі постачальники хмарних сервісів також пропонують використання множинних зон доступності (Availability Zones). Це ізольовані сегменти інфраструктури, які мають власні джерела живлення, канали зв'язку та обчислювальні ресурси. Такий підхід дозволяє розгорнути резервні копії сервісів у різних зонах і гарантувати, що відмова в одній зоні не вплине на загальну працездатність системи.

#### Відмовостійкість у традиційній серверній інфраструктурі

У разі використання локальної або орендованої серверної інфраструктури, створення відмовостійкої архітектури вимагає більше інвестицій та зусиль. Найбільш ефективним і перевіреним рішенням у цьому випадку є кластеризація — об'єднання кількох фізичних серверів у єдину логічну систему, яка здатна автоматично перерозподіляти навантаження у разі збою одного з вузлів.

Однак варто враховувати співвідношення витрат і вигоди. Створення кластерного середовища потребує:

- придбання додаткових серверів;
- встановлення програмного забезпечення для кластеризації;
- налаштування автоматичних механізмів перемикання;

- адміністрування та тестування сценаріїв відмов.

Для компаній, які вже використовують кілька потужних серверів і мають стабільне, передбачуване навантаження, кластерна інфраструктура може стати надійною базою для побудови безпечної і стійкої середовища.

## 2. Чи організовано резервне копіювання даних?

Резервне копіювання — один із фундаментальних елементів забезпечення надійності IT-інфраструктури. Навіть найстійкіша система не гарантує абсолютного захисту від збоїв або форс-мажорів — відмов обладнання, вірусних атак, людських помилок чи фізичних катастроф. Саме тому наявність актуальних резервних копій даних є обов'язковою умовою збереження бізнес-континуальності.

### Локальне та віддалене копіювання

Ефективна стратегія резервного копіювання передбачає зберігання копій у двох типах локацій:

- у тому ж дата-центрі, де розміщується основна інфраструктура — для швидкого відновлення даних;
- у віддаленому дата-центрі або хмарному сховищі — для захисту у разі повної відмови основного ЦОД або фізичних пошкоджень (пожежа, затоплення, атака).

Компанія може самостійно організувати віддалене сховище — наприклад, орендувавши приміщення під резервний ЦОД. Однак такий підхід потребує значних ресурсів: організації охорони, систем охолодження, фізичного доступу, адміністрування обладнання тощо. В деяких галузях (наприклад, державні установи або оборонна сфера) законодавство або політика безпеки не дозволяє розміщувати критичні дані поза контролем компанії — і в таких випадках створення власного резервного центру є виправданим.

В інших випадках доцільніше використати готові рішення — наприклад:

- орендувати окрему стійку в дата-центрі;
- використовувати BaaS (Backup-as-a-Service) — резервне копіювання в хмару від провайдера, із підтримкою відновлення «on demand».

### Типи резервного копіювання: який обрати?

При виборі рішення важливо врахувати тип резервного копіювання, що краще відповідає вимогам компанії. Серед найбільш поширених типів:

**Інкрементальне копіювання** (incremental backup) — зберігає лише ті файли або блоки, які були змінені після останнього бекапу (незалежно від його типу).

- Мінімальне споживання дискового простору,
- Висока швидкість створення копії,

Але складніше та повільніше відновлення, бо потрібно пройти увесь ланцюг змін.

**Диференціальне копіювання** (differential backup) — зберігає всі зміни, які відбулися з моменту останнього повного бекапу.

- Простіше й швидше відновлення,

Але займає більше місця, ніж інкрементальне, та зростає час створення копії в міру накопичення змін.

Обидва варіанти мають свої переваги, і вибір залежить від пріоритетів компанії:

- якщо головне — економія ресурсів та гнучкість у зберіганні — інкрементальне копіювання буде оптимальним;
- якщо критичне значення має швидкість відновлення даних (наприклад, для фінансових або медичних систем), — варто віддати перевагу диференціальному бекапу, навіть попри більший обсяг зайнятого місця.

### Практичний приклад

Наприклад, у типовому хмарному сервісі класу BaaS, як правило, реалізовано інкрементальне копіювання, що дозволяє досягти компромісу між продуктивністю, вартістю та швидкістю. Але якщо компанія працює в режимі, де вартість простою обчислюється тисячами доларів за годину, — виправданим є використання швидших, але ресурсомістких моделей резервування.

## 3. Чи захищена інфраструктура від зловмисників?

Інформаційна безпека — це не додатковий «пункт у списку», а ключова складова надійної IT-інфраструктури, особливо в умовах сучасних кіберзагроз. Від DDoS-атак до шкідливого ПЗ, від спроб внутрішнього саботажу до фішингових кампаній — загрози можуть бути як зовнішні, так і внутрішні. І що складніша та розгалуженіша інфраструктура, то більше «точок входу» для потенційного зловмисника.

Забезпечення безпеки вимагає всебічного підходу, який охоплює як технічні засоби, так і фізичний та організаційний захист.

### Технологічні заходи безпеки

До першого рівня належать програмні та апаратні інструменти, які забезпечують контроль доступу, захист каналів зв'язку та моніторинг активності:

- брандмауери (firewalls) та системи виявлення вторгнень (IDS/IPS);
- VPN-з'єднання для захищеного віддаленого доступу;
- антивірусне ПЗ і інструменти аналізу логів;
- розмежування прав доступу до даних та сервісів;
- апаратне шифрування жорстких дисків і носіїв;
- двофакторна автентифікація (2FA) для користувачів і адміністраторів;
- SIEM-системи для централізованого аналізу інцидентів.

Ігнорування хоча б одного з цих пунктів може створити критичну уразливість, якою скористається зловмисник.

### Фізична безпека

Фізичний рівень захисту також має принципове значення:

- відеоспостереження, доступ за картками або біометрією, сейфи та зони обмеженого доступу;
- резервне живлення, датчики задимлення, автоматичне пожежогасіння.

Самостійне розміщення серверів у офісі чи на складі, особливо на ранніх етапах розвитку компанії, часто не дозволяє реалізувати всі ці заходи — через високу вартість та потребу в професійній експертизі. Компанії доводиться інвестувати у безпекові системи, адміністрування, аудит, а також регулярно оновлювати технічну базу — що далеко не завжди доцільно.

### Переваги розміщення в дата-центрі

Саме тому у більшості випадків оптимальним варіантом є розміщення серверної інфраструктури в дата-центрі. Формат colocation дозволяє орендувати лише місце (стіку, юніт, шафу), залишаючи на провайдера відповідальність за:

- фізичну охорону,
- контроль доступу,
- резервування інфраструктурних систем,
- відповідність стандартам безпеки (ISO/IEC 27001, TIA-942 тощо).

Такий підхід не тільки підвищує рівень захисту, а й дозволяє оптимізувати витрати, зосередившись на бізнес-задачах, а не на обслуговуванні апаратного забезпечення.

### Юрисдикція розміщення та правові аспекти

Не менш важливий і юридичний аспект безпеки. Інфраструктура, розміщена в країні з прозорим та сучасним законодавством у сфері кібербезпеки, забезпечує вищий рівень юридичного захисту даних. Якщо виникає спроба несанкціонованого доступу або вилучення інформації, правоохоронна система має бути здатна захистити інтереси компанії згідно з чинним законодавством.

У випадку міжнародної присутності компанії, вибір країни розміщення має відповідати не лише технічним, а й правовим нормам, зокрема законам щодо зберігання персональних даних, відповідності GDPR (General Data Protection Regulation — загальний регламент захисту даних ЄС), DPA (Data Processing Agreement — угода про обробку персональних даних) тощо.

Для компанії, які мають офіси або представництва в кількох юрисдикціях, важливо наперед спланувати політику зберігання та обробки даних, щоби не створити правових ризиків або порушень локальних законів.

## 4. Чи могу я швидко вирішити проблеми з інфраструктурою?

Оперативне реагування на неполадки — критично важливий фактор стабільності IT-інфраструктури. В умовах сучасного бізнесу навіть короткочасна недоступність сервісів може спричинити фінансові втрати, зрівняні зобов'язання перед клієнтами або втрату репутації. Тому питання не в тому, чи виникнуть проблеми, а в тому, наскільки швидко ви зможете їх вирішити.

Для цього потрібні не лише висококваліфіковані спеціалісти, а й налагоджені внутрішні процеси, документовані інструкції та надійна технічна підтримка.

### Формалізація процедур: від теорії до практики

Починати варто ще на етапі побудови інфраструктури:

- потрібно визначити відповідальних осіб за кожен частину системи;
- створити протоколи реагування на типові інциденти (наприклад, вихід із ладу накопичувача, втрата підключення, збої в аутентифікації тощо);
- забезпечити логістику та доступність запчастин, щоб адміністратор знав де взяти новий SSD-диск, як швидко отримати резервну копію, як підняти віртуальну машину на іншому хості тощо.

Уся ця інформація має бути належним чином задокументована. Добре структурований набір технічної документації не лише полегшує роботу фахівців, а й забезпечує безперервність знань у випадку зміни персоналу. Якщо адміністратор звільняється або переходить на інший проєкт, його наступник повинен мати чітке уявлення про поточний стан інфраструктури та правила роботи з нею.

Облік змін та оновлень — фундамент стабільного адміністрування

### Ключовим аспектом є ведення журналу змін (Change Log):

- будь-які зміни в налаштуваннях мережі, оновлення програмного забезпечення, міграція сервісів або зміна маршрутизації мають бути задокументовані та зафіксовані у зручному форматі;
- відсутність актуальної інформації ускладнює як оперативне реагування, так і довгострокове планування — особливо під час міграцій, модернізацій або аудиту безпеки.

### Приклад із практики: Міграція інфраструктури AB-Holdings з vSphere у Microsoft Azure

Компанія AB-Holdings, що спеціалізується на фінансових сервісах, звернулася до компанії-інтегратора із завданням переносу критичної IT-інфраструктури у хмарне середовище Microsoft Azure. Початкова інфраструктура компанії була розгорнута на двох окремих кластерах VMware vSphere, розміщених у фізичних дата-центрах (colocation). Проєкт мав на меті повну міграцію як серверних, так і мережних компонентів, з використанням сервісів IaaS та PaaS від Microsoft Azure.

У двох кластерах знаходилися: понад 50 віртуальних машин, кілька ізольованих VLAN-ів для внутрішнього трафіку, інтеграція з зовнішніми службами через VPN, окремі DMZ-зони для веб-сервісів.

Усі компоненти мали забезпечити безперервність обслуговування для клієнтів і партнерів, включаючи обробку транзакцій у режимі 24/7.

За планом, міграція мала проходити поетапно, з мінімальним простоям.

На етапі попереднього аудиту, команда фахівців запросила актуальну документацію, зокрема: карту мережевої топології, опис VLAN-ів, маршрутів та NAT-правил, схему взаємозв'язків між віртуальними машинами, перелік сервісів, які мають пріоритет обслуговування.

На жаль, компанія AB-Holdings не змогла надати актуальні дані. Мережева топологія фіксувалася частково, і більшість змін, що були зроблені протягом останніх двох років модернізації, не документувалися. Усе знання про інфраструктуру знаходилося "в голові" у двох штатних адміністраторів, один із яких на момент міграції перебував у довготривалій відпустці.

### Наслідки для проєкту:

На етапі аналізу та планування переносу, довелося проводити повне ручне сканування поточної мережі, перевіряти зв'язки між сервісами методом "від зворотного", та будувати карту топології заново. Деякі критичні віртуальні машини мали дублюючі IP-адреси через неправильну ізоляцію VLAN-ів — це стало очевидним лише під час тестування "на боці Azure".

Через ці складнощі етап активного переносу довелося відкласти на шість тижнів.

Частину віртуальних машин довелося тимчасово залишити на старих кластерах в колокейшені та налаштувати гібридне з'єднання (site-to-site VPN) між дата-центром та Azure, щоб забезпечити їх доступність до моменту повної міграції.

### Уроки, які можна винести:

Відсутність актуальної технічної документації — це не просто незручність, а фактор, що напряму впливає на строки та ризики проєкту.

Навіть якщо адміністратори добре орієнтуються у системі, людський фактор — ненадійний носій знань. У разі відсутності спеціаліста — проєкт може зависнути.

Автоматизоване документування мережі (наприклад, з використанням NetBox, draw.io + Ansible inventory, CMDB) могло б значно спростити аудит і скоротити час розгортання в Azure.

У разі складних міграцій з віртуалізованих середовищ — особливо з розгалуженими кластерами — фаза попереднього аналізу має бути зафіксована окремо у проєктному плані з виділенням часу на валідацію архітектури.

#### Техпідтримка провайдера: доступність, якість, відповідальність

Якщо компанія орендує IT-ресурси у провайдера, швидкість вирішення проблем напряму залежить від технічної підтримки. Тому при виборі партнера слід звертати увагу не лише на ціну, а й на:

- наявність цілодобової підтримки (24/7/365);
- рівень персоналізації послуг — чи приділяє постачальник увагу саме вашому проєкту, а не розглядає вас як чергову заявку у загальному потоці;
- гарантований час реакції, зафіксований у SLA (Service Level Agreement) — цей документ є юридичною основою відповідальності провайдера;
- реальні приклади роботи підтримки — не соромтеся звернутися до техпідтримки ще до укладання контракту: оцініть швидкість відповіді, глибину консультації, ввічливість та бажання розібратися.

Якщо ваш проєкт вимагає безперервної доступності, додатково уточніть, чи підтримує провайдер SLA з пріоритетними рівнями обслуговування (наприклад, реагування протягом 15 хвилин для критичних інцидентів).

SLA — це угода про рівень послуг (Service Level Agreement).

Вона визначає зобов'язання між постачальником послуг та клієнтом щодо якості, доступності та надійності послуг, а також наслідки за невиконання цих зобов'язань.

### 5. Чи просто масштабувати мою IT-інфраструктуру?

Одна з ключових вимог до сучасної IT-інфраструктури — гнучкість у масштабуванні, тобто здатність оперативно розширювати ресурси у відповідь на зростання бізнесу, запуск нових проєктів або зміну навантаження. Рішення, яке працює ефективно сьогодні, може виявитися обмежувальним завтра, якщо не передбачено механізмів для нарощування потужностей.

#### Прогнозування навантаження і надлишковість

Навантаження на інфраструктуру постійно змінюється. Особливо це актуально для компаній, які:

- працюють із сезонними піками (наприклад, ритейл, логістика),
- запускають нові продукти чи сервіси,
- масштабуються географічно (вихід на нові ринки, запуск філій),
- проходять цифрову трансформацію.

У зв'язку з цим критично важливо закладати резерв обчислювальних ресурсів, що забезпечить стійку роботу інфраструктури не тільки зараз, а й у найближчому майбутньому. Простіше кажучи, система повинна бути спроектована не лише "під сьогоднішній день", а з орієнтиром на зростання.

#### Масштабування у серверних рішеннях

У традиційних інфраструктурах, заснованих на фізичних серверах, масштабування зазвичай означає:

- заміну серверів на продуктивніші (upscale),
- додавання нових серверів у кластер (outscale).

Для того, щоб ці дії проходили без збоїв, компанія має:

- налагодити логістику поставок обладнання,
- узгодити стандартизацію конфігурацій (щоб нові машини легко інтегрувались),
- документувати архітектуру, щоб розширення не призвело до конфліктів чи непередбачених змін.

У компаній без плану масштабування часто виникають затримки: очікування на доставку компонентів, складність налаштування, неочікуване перевантаження окремих частин інфраструктури.

#### Хмарні рішення: масштабування "в один клік"

Найбільш гнучкі можливості розширення пропонують хмарні платформи, особливо публічні. Наприклад у Microsoft Azure чи AWS можна за кілька хвилин змінити об'єм ресурсів віртуальної машини або створити нову інстанцію. Масштабування може бути автоматизованим: система сама додасть потужності у відповідь на зростання навантаження (auto-scaling). Не потрібно чекати на постачання «заліза» або наймати додатковий персонал для налаштування.

У приватній хмарі можливості масштабування також високі, але залежні від виділених фізичних потужностей: якщо обчислювальний кластер вже завантажено, доведеться розширювати фізичну інфраструктуру або переглядати політику розподілу ресурсів.

#### Гібридна модель: баланс між витратами і гнучкістю

Один із найефективніших підходів — гібридна інфраструктура, яка дозволяє:

- використовувати власні ресурси для стабільних та критичних процесів,
- підключати публічну хмару за необхідності — наприклад, для проєктів із коротким життєвим циклом або для обробки тимчасових піків навантаження.

Таким чином компанія:

- оптимізує витрати — не переплачує за простоюючі потужності в "мирний час",
- отримує гнучкість — може масштабуватися за кілька хвилин, без перебудови всієї архітектури.

#### Підсумок

Масштабованість — це не тільки питання технологій, але й організаційної зрілості. Щоб вона стала реальною, інфраструктура має:

- бути документованою і модульною,
- мати резерви у критичних точках,
- інтегруватися з хмарними платформами,
- спиратися на партнерські відносини з постачальниками та провайдерами.



У добре спроектованій IT-інфраструктурі масштабування — не проблема, а план дій.

### Визначення критеріїв критичності.

Поняття критичності об'єктів IT-інфраструктури базується на оцінці їхнього впливу на ключові процеси та функції, від яких залежить стабільне функціонування організації, держави або навіть суспільства загалом. Йдеться про ті інформаційні системи, сервіси чи компоненти, безперервна робота яких є необхідною для забезпечення життєво важливих функцій – таких як електропостачання, транспорт, медична допомога, банківське обслуговування чи надання державних послуг. Іншими словами, критичними вважаються ті об'єкти, збій або відмова яких може призвести до значного порушення роботи життєво важливої інфраструктури, соціальної нестабільності, економічних втрат або навіть ризику для життя й здоров'я людей.

У цьому контексті важливо також враховувати взаємозв'язки між об'єктами: критичність певної IT-системи може зростати через її залежність з боку інших критичних об'єктів. Наприклад, система аутентифікації користувачів, на перший погляд, виконує обмежену функцію, проте без її роботи стають недоступними десятки внутрішніх та зовнішніх сервісів компанії, що робить її критичною для стійкості всієї інфраструктури.

Одним із ключових критеріїв оцінки критичності є роль об'єкта у забезпеченні безперервності роботи – якщо без нього не можуть функціонувати основні бізнес-процеси або державні сервіси, він вважається критичним. Іншим важливим фактором є вразливість до кібератак. Об'єкт, що потенційно може стати ціллю зловмисників і, у разі атаки, спричинити масштабні наслідки – наприклад, витік персональних даних, порушення надання послуг або параліч управлінських систем – також відносять до критичних. Нарешті, критичність зростає за відсутності альтернативних способів забезпечення тієї ж функції. Якщо об'єкт унікальний або дублювання його функцій є технічно чи економічно недоцільним, його значення для стабільної роботи організації зростає ще більше.

Таким чином, критичність IT-об'єкта не є сталою характеристикою – вона формується в залежності від контексту, ролі об'єкта у загальній архітектурі системи, наявності альтернатив, а також від потенційних наслідків його відмови чи компрометації. Тому для правильного визначення критичних об'єктів потрібен комплексний підхід, який поєднує технічний аналіз, розуміння бізнес-процесів та оцінку ризиків.

Нижче ми розглянемо п'ять **основних критеріїв**, які дозволяють об'єктивно оцінити рівень критичності IT-об'єкта незалежно від його типу чи сфери застосування. Саме ці ознаки мають першочергове значення під час прийняття рішень щодо моніторингу, резервування, безпеки та пріоритетного реагування.

- 1. Залежність від об'єкта** визначається тим, наскільки багато інших систем, сервісів чи процесів не зможуть працювати у випадку виходу даного об'єкта з ладу. Цей критерій дозволяє виявити "вузлові точки" інфраструктури. Якщо об'єкт є таким, що без нього не працюють кілька інших — його критичність зростає експоненціально.

Приклад:  
DNS-сервер — якщо корпоративний DNS недоступний, більшість систем не зможуть звертатися одна до одної за іменами, навіть якщо самі сервіси працюють.  
Сервер автентифікації (наприклад, LDAP або Active Directory) — без нього користувачі не зможуть увійти в системи, що підтримують SSO.
- 2. Вплив на життєво важливі функції** показує, чи вплине вихід з ладу об'єкта на сфери, які забезпечують базові потреби суспільства або мають стратегічне значення. Оцінка за цим критерієм проводиться, якщо об'єкт є частиною ширшої критичної інфраструктури (енергетика, транспорт, охорона здоров'я тощо).

Приклад:  
SCADA-сервер енергокомпанії це ключовий компонент системи диспетчерського управління та збору даних (SCADA – Supervisory Control And Data Acquisition), який забезпечує збір, обробку, візуалізацію та аналіз даних про роботу енергосистеми в реальному часі. Він використовується для моніторингу, управління та оптимізації роботи обладнання та технологічних процесів на різних рівнях енергосистеми, від генерації до розподілу та споживання. Збій або атака на нього може призвести до вимкнення електропостачання цілих регіонів.  
Сервер медичної інформаційної системи — недоступність бази даних пацієнтів у лікарні унеможливить надання якісної медичної допомоги.
- 3. Безперервність надання послуг.** Іншими словами, чи може організація тимчасово замінити даний об'єкт іншим, або забезпечити безперебійну роботу за рахунок резервного рішення. Цей критерій дозволяє оцінити відмовостійкість інфраструктури. Якщо альтернатив немає або перемикання на них повільне чи ручне — критичність об'єкта зростає.

Приклад:  
Платіжний шлюз без резервного провайдера — призупинення онлайн-продажів.  
Сервер ліцензування ERP-системи (системи управління ресурсами підприємства). Це комплексна програмна платформа, яка об'єднує та автоматизує основні бізнес-процеси компанії, такі як фінанси, управління персоналом, ланцюжки поставок, виробництво, продажі та інші. Її вихід з ладу призведе до зупинки всіх бізнес-процесів, якщо немає «стендбай»-екземпляра.
- 4. Вплив кібератак.** Цей критерій оцінює, наскільки об'єкт є потенційною мішенню або наскільки серйозними будуть наслідки компрометації і визначає не лише важливість об'єкта, а й рівень уваги, яку слід приділити його захисту, моніторингу та аудиту.

Приклад:  
Інтерфейс адміністрування брандмауера — у разі компрометації зловмисник отримає повний контроль над трафіком.  
Другий приклад – страшний сон системного адміністратора – обліковий запис адміністратора SSO (Single Sign-On) - це обліковий запис, який використовується для управління та налаштування системи єдиного входу, що дозволяє користувачам отримувати доступ до кількох онлайн-сервісів, використовуючи єдиний набір облікових даних. В контексті Google Workspace, це обліковий запис, який дозволяє адміністратору керувати всіма обліковими записами користувачів та налаштуваннями сервісів.
- 5. Категорія критичності об'єкта** передбачає формалізовану оцінку, у яку закладаються всі попередні фактори, щоб привласнити об'єкту категорію (наприклад: "високої", "середньої" або "низької" критичності). Цей критерій використовується для ієрархізації ресурсів при побудові моніторингу, впровадженні SLA (Service Level Agreement т.з. угоди про рівень послуг) або плануванні DRP (Disaster Recovery Plan) — плану дій, який визначає процедури та стратегії для відновлення інформаційних технологій після того, як сталася природна катастрофа чи інший серйозний інцидент, що може призвести до втрати даних та недоступності інфраструктури

Приклад:

- Об'єкти категорії 1 — сервіси, зупинка яких тягне негайні наслідки для бізнесу (банківські операції, SCADA).  
Об'єкти категорії 2 — сервіси з меншою залежністю, де дозволено короткий простій (звітність, внутрішні CRM).  
Об'єкти категорії 3 — допоміжні сервіси (внутрішні Wiki, навчальні портали тощо).

На основі перелічених критеріїв ми можемо чітко визначити, які саме компоненти IT-інфраструктури слід вважати критичними. Це дозволяє зосередити увагу на тих об'єктах, від надійної роботи яких залежить безперебійне функціонування ключових бізнес-процесів і забезпечення стабільності всієї системи. Нижче наведено типові приклади критичних IT-об'єктів, які часто зустрічаються в сучасних організаціях та відповідають основним критеріям критичності:

- Об'єкти, що забезпечують роботу інших критичних інфраструктур:
- Системи управління та моніторингу енергопостачання, водопостачання, транспорту, телекомунікацій.
- Об'єкти, що забезпечують роботу державних органів та надання адміністративних послуг:
- Системи електронного урядування, бази даних, системи зв'язку.
- Об'єкти, що забезпечують роботу банків та фінансових установ:
- Платіжні системи, системи обміну фінансовою інформацією.
- Об'єкти, що забезпечують роботу медичних установ:
- Системи управління медичними даними, телемедицина.

Окрім основних критеріїв, у професійній практиці часто застосовують також низку додаткових факторів, що використовуються при аналізі ризиків, бізнес-аналізі та під час розробки планів відновлення після аварій (Disaster Recovery) і забезпечення безперервності бізнесу (Business Continuity Planning). Розглянемо ці додаткові критерії детальніше:

6. **Частота використання об'єкта** – критерій, що показує наскільки часто та інтенсивно об'єкт використовується у повсякденній роботі компанії або її клієнтами. Навіть якщо об'єкт не є "вузловим", його постійне використання означає, що збій вплине на широкую аудиторію або критичну функцію.  
Приклад: система електронного документообігу в компанії з тисячами щоденних транзакцій.
7. **Часовий контекст критичності.** Суть критерію – критичність об'єкта може змінюватися у часі — наприклад, залежно від сезону, робочого графіка або фази бізнес-процесу. Важливо враховувати динамічну критичність, особливо в логістиці, е-комерції або агробізнесі.  
Приклад: система замовлень стає критичною у «чорну п'ятницю» або під час податкового звітного періоду.
8. **Час, необхідний для відновлення (RTO)** – наскільки довго організація може дозволити собі роботу без доступу до об'єкта (Recovery Time Objective). Об'єкти з коротким RTO потребують швидких рішень — резервування, кластеризації, DR-сценаріїв.  
Приклад: платіжна система з RTO < 1 хв. і навчальний портал з RTO > 1 день — обидва важливі, але по-різному.
9. **Наслідки порушення цілісності/достовірності даних.** Наскільки серйозними будуть наслідки, якщо об'єкт продовжить роботу, але з некоректними даними. Не всі проблеми спричиняють відмову, іноді тиха деградація або порушення даних створює ще більший ризик.  
Приклад: система, яка генерує платіжні доручення або медичні показники — навіть без відмови, помилки є критичними.
10. **Юридичні та регуляторні наслідки відмови.** Чи може збій об'єкта спричинити штрафи, судові позови або втрату ліцензії? Це особливо важливо для фінансових установ, охорони здоров'я, держструктур.  
Приклад: зберігання логів в лог-сервері — може здаватися допоміжним, але його втрата = порушення вимог аудиту.

Важливо розуміти, що віднесення об'єктів IT-інфраструктури до категорії критичних потребує комплексного і ретельного аналізу з урахуванням їхньої ролі у забезпеченні безперебійного функціонування інших критичних компонентів та наданні життєво важливих послуг. При цьому слід враховувати як основні критерії критичності, так і додаткові, специфічні для конкретних об'єктів чи галузей. Наведений перелік критеріїв є загальноприйнятним базисом, але в реальних умовах для кожного об'єкта можуть застосовуватися й інші, більш вузькоспеціалізовані вимоги, що дозволяють більш точно оцінити його важливість та пріоритетність у системі моніторингу та захисту.

### **Інструменти та методи моніторингу в умовах високої відповідальності.**

У світі IT-інфраструктури всі системи важливі, але не всі однаково критичні. Є компоненти, збій яких створює лише локальні незручності або тимчасові затримки. Але є й інші – ті, що перебувають «на передовій» забезпечення життєво важливих сервісів: наприклад, платіжні шлюзи банку, системи авторизації в національному реєстрі, диспетчерські вузли енергетичних систем або бази даних телемедицини. Саме такі об'єкти працюють в умовах високої відповідальності, і моніторинг їхньої роботи — не просто допоміжна функція, а елемент операційної надійності, відсутність якого може спричинити мільйонні збитки, загрозу життю або втрату довіри з боку суспільства.

Умови високої відповідальності визначаються кількома ключовими характеристиками.

По-перше, це жорсткі часові обмеження на виявлення та усунення інцидентів: навіть кілька хвилин простою можуть мати критичні наслідки.

По-друге, мова йде про системи з високою взаємозалежністю: збій одного елемента тягне за собою ефект доміно, що виводить з ладу значну частину інфраструктури.

По-третє, такі системи часто мають підвищені вимоги до точності, доступності та безпеки даних, тому і сам процес моніторингу має бути побудований з дотриманням принципів резервування, ізоляції та достовірності.

Стандартні інструменти та методи моніторингу, які чудово працюють у загальних сценаріях (наприклад, в офісній IT-інфраструктурі малого бізнесу), у таких умовах можуть виявитися недостатніми. Їм не вистачає гнучкості, масштабованості або здатності швидко реагувати на аномалії в реальному часі. Більше того, у звичайних умовах не є обов'язковими багато з тих заходів, які у високівідповідальних середовищах є вимогою нормативних актів або галузевих стандартів та фреймворків, що використовуються для управління інформаційною безпекою та IT-процесами (наприклад, NIST, ISO/IEC 27001, ITIL, NIS2). NIST (National Institute of Standards and Technology) - це американський інститут, що розробляє рекомендації та стандарти для різних галузей, включаючи кібербезпеку. ISO/IEC 27001 - міжнародний стандарт для систем управління інформаційною безпекою (СУІБ), що визначає вимоги до створення, впровадження, підтримки та постійного вдосконалення СУІБ. ITIL

(Information Technology Infrastructure Library) - це набір передових практик управління ІТ-послугами, що включає процеси, функції та ролі. NIS2 - це директива Європейського Союзу, спрямована на підвищення рівня кібербезпеки в критично важливих секторах.

Таким чином, моніторинг у середовищах високої відповідальності — це не просто технічна функція. Це інструмент управління ризиками, забезпечення стабільності бізнесу та дотримання нормативних вимог. Його архітектура, методи й організаційна модель мають бути адаптовані до рівня критичності об'єктів, що обслуговуються.

Саме тому в далі ми розглянемо, якими мають бути загальні вимоги до такого моніторингу, якими методами та підходами можна забезпечити його ефективність, і як на практиці організовують моніторинг для систем, що не мають права на помилку.

### Загальні вимоги до моніторингу критичних об'єктів

Моніторинг критичних елементів ІТ-інфраструктури — це не просто регулярний збір метрик і перегляд графіків, а системна діяльність, яка має відповідати ряду жорстко сформульованих вимог. Ці вимоги формуються не лише технічними характеристиками самої інфраструктури, а й насамперед бізнес-критеріями, які визначають ціну простою, рівень допустимих ризиків, і навіть — у деяких сферах — вимоги нормативного регулювання.

Одним із базових параметрів, що визначає вимоги до моніторингу, є Service Level Agreement (SLA) — договірний рівень доступності, на який орієнтується організація. Наприклад, SLA на рівні 99.99% допускає лише близько 5 хвилин простою на місяць. Якщо мова йде про інфраструктуру, яка має обслуговувати 24/7 сервіси без права на зупинку, система моніторингу повинна бути здатна виявити й класифікувати інцидент майже миттєво. Час на ручний аналіз або очікування вхідного запиту в таких умовах — неприпустимий.

Із SLA тісно пов'язані й інші ключові показники — RTO (Recovery Time Objective) та RPO (Recovery Point Objective). RTO визначає, скільки часу можна допустити на відновлення після збою, а RPO — який обсяг даних компанія може дозволити собі втратити у разі відмови системи. Наприклад, якщо RPO складає 5 хвилин, моніторинг має не тільки вчасно виявити проблему, а й інтегруватися з системами резервного копіювання, які дозволяють швидко відновити саме ті критичні фрагменти, що підлягають обмеженням RPO. Це означає, що інструменти моніторингу мають працювати в унісон з іншими сервісами — від бекапів до систем автоматичного реагування.

Не менш важливим є ще один показник — MTTR (Mean Time to Recovery), тобто середній час усунення проблеми. Високий рівень MTTR вказує на те, що інциденти або не виявляються вчасно, або усуваються повільно через недосконалу архітектуру сповіщень, недостатню кваліфікацію персоналу чи відсутність чітких процедур реагування. Отже, система моніторингу має бути не просто «сигнальним маяком», а частиною організованої операційної структури, яка забезпечує швидке діагностування, ізолюване реагування та мінімізацію часу простою.

Ще однією критичною вимогою є безперервність самого моніторингу. Відомо багато випадків, коли система моніторингу «гасне» разом із об'єктом, який вона повинна була захищати. У середовищах високої відповідальності це неприпустимо. Тому для таких задач використовуються резервовані або розподілені архітектури моніторингових систем, які дозволяють підтримувати працездатність навіть у разі часткового збою ІТ-інфраструктури. Деякі організації використовують навіть зовнішній моніторинг як резервний канал контролю (наприклад, сторонні хмарні рішення або системи з окремого домену керування).

Крім цього, до загальних вимог належить і точність та об'єктивність зібраних даних. Високовідповідальні об'єкти не можуть покладатися на оцінки «на око» або орієнтуватися лише на грубі метрики. Потрібна деталізація: не просто факт «є трафік / нема трафіку», а динаміка навантаження, флуктуації параметрів, точні мітки часу. Більше того, важливо забезпечити синхронізацію часових міток по всіх джерелах — лише тоді аналітики зможуть проводити ефективну кореляцію подій та діагностику причин інцидентів.

Окрему роль відіграє доступність даних моніторингу для інших систем та осіб. В умовах підвищеної відповідальності дані мають бути не лише доступні для оперативного аналізу, а й архівовані у стандартизованому вигляді — для аудиту, юридичних розслідувань або історичного аналізу. А це означає вимоги до структури, форматів, політик зберігання та контролю доступу до цих даних.

Таким чином, моніторинг у середовищах високої відповідальності — це не просто технічна система збору сигналів. Це операційна рамка, яка інтегрує часові, бізнесові, процедурні та безпекові вимоги у єдиний процес контролю за життєво важливою інфраструктурою. Без дотримання цих загальних вимог жодна система моніторингу не зможе повноцінно виконувати свою роль у підтриманні стабільності критичних об'єктів.

### Принципи побудови моніторингу для критичних систем

У середовищах, де будь-яка хвилина простою може обернутися фінансовими втратами, порушенням договорів або загрозою життю й здоров'ю людей, моніторинг повинен будуватися за особливими принципами. Це не лише про те, що саме потрібно відстежувати, а й як побудувати архітектуру контролю, щоб вона була стійкою, масштабованою, адаптивною до змін і здатною підтримувати безперервність спостереження за критичними компонентами.

- 1. Неперервність контролю.** Перший і головний принцип — моніторинг не має права зупинятися, навіть якщо частина ІТ-інфраструктури виходить з ладу. Це означає, що система спостереження не повинна бути залежною від тих самих ресурсів, які вона моніторить. Інакше кажучи, якщо сервер впав, а моніторинг був встановлений на ньому ж — це не моніторинг. Тому архітектура повинна містити резервовані інстанси, винос моніторингу за межі об'єкта, а іноді й зовнішній (аутсорсний) контроль, що дає змогу бачити картину навіть у випадку повного обвалення внутрішньої системи.
- 2. Вичерпне охоплення та кореляція подій.** Моніторинг має включати всі критичні рівні: апаратний, мережний, програмний, прикладний і бізнес-рівень. Однак важливо не тільки збирати дані з усіх шарів, а й пов'язувати їх між собою. Наприклад, підвищення часу відповіді веб-додатку має корелювати з навантаженням на базу даних чи проблемами у мережевому сегменті. Без такої кореляції система породжуватиме «шум» — десятки неузгоджених сповіщень, які не дають змоги швидко виявити першопричину інциденту. Отже, принцип полягає у побудові єдиної моделі подій, яка дозволяє виявляти ланцюгові реакції та точку початку деградації.
- 3. Глибина, деталізація, контекст.** Система моніторингу має фіксувати не лише факт події, а й деталі та контекст, які дозволяють швидко локалізувати проблему. Наприклад, замість простого «CPU 100%» потрібно бачити, який саме процес викликає навантаження, чи співпадає це із оновленням ПЗ, яким користувачем було ініційовано зміну. Усе це можливо лише за умови правильної інтеграції з журналами подій (логами), API систем, інструментами телеметрії, а також синхронізації часових міток.
- 4. Реальновчасність і пріоритизація оповіщень.** Інформація про інциденти повинна надходити максимально оперативно, особливо якщо йдеться про сервіси, для яких важлива низька затримка або обробка в реальному часі. Крім того, моніторинг повинен уміти розрізняти критичні події від неважливих. У складних середовищах недостатньо отримати 500 повідомлень про помилки — потрібно отримати одне, яке точно вкаже, що бізнес-критичний процес знаходиться під загрозою. Тому реалізуються механізми агрегації, дедуплікації, порогового аналізу та контекстної інтерпретації подій.
- 5. Інтегрованість з автоматизованими механізмами реагування.** Моніторинг у середовищах високої відповідальності повинен не тільки сповіщати людей, а й автоматично виконувати задані дії у відповідь. Це можуть бути перезапуск сервісу, переведення навантаження на резервну систему, відключення доступу, початок резервного копіювання тощо. Для цього інструменти моніторингу мають підтримувати сценарії автоматичного реагування (auto-remediation) та інтеграцію з іншими платформами керування.

6. **Логування, аудит, історичний аналіз.** Оскільки критичні інциденти можуть бути не лише технічною проблемою, а й юридично значущою подією (наприклад, витік даних або кіберінцидент), принцип побудови моніторингу включає ретельне логування, захист журналів, контроль доступу до історичних даних, а також зберігання журналів протягом встановленого періоду згідно з політиками компанії або вимогами регуляторів. Аналіз історичних метрик також дозволяє виявляти тренди деградації, які можуть вказати на майбутні збої до того, як вони стануть критичними.

Узагальнюючи: побудова моніторингу для критичних систем — це про архітектурну стійкість, оперативність, глибину діагностики та здатність до дії. Це має бути система, яка не просто щось «спостерегає», а бере активну участь у забезпеченні стійкості інфраструктури та надійності ключових бізнес-процесів.

#### Методи моніторингу, актуальні для високовідповідальних об'єктів

У середовищах з високими вимогами до безперервності, безпеки та стабільності ІТ-сервісів традиційні підходи до моніторингу можуть виявитися недостатніми. Наприклад, проста перевірка "живий/неживий" (ping або status-check) не дає змоги вчасно виявити деградацію продуктивності чи приховану помилку конфігурації. Саме тому у критичних ІТ-середовищах застосовують поєднання кількох взаємодоповнюючих методів моніторингу, кожен з яких виконує свою функцію — від базової перевірки доступності до глибокого аналізу бізнес-логіки та впливу подій на сервіси.

- **Активний моніторинг (active monitoring).** Це метод, при якому система моніторингу самостійно ініціює запити до об'єктів спостереження. Наприклад, кожні 5 секунд надсилає HTTP-запит до вебсайту або проводить тестовий логін у систему. Перевага активного моніторингу в тому, що він негайно фіксує недоступність сервісу, збільшення часу відповіді або відмову в обробці запиту. Це дає змогу реагувати ще до того, як проблема стане критичною для користувачів. Такий метод особливо важливий для перевірки зовнішньої доступності сервісів та каналів зв'язку.
- **Пасивний моніторинг (passive monitoring).** Пасивний метод полягає у зборі подій, логів або телеметрії, які генеруються системою без втручання ззовні. Це можуть бути журнали доступу до БД, метрики навантаження на мережний інтерфейс або сигнали про помилки з системи авторизації. Пасивний моніторинг дає глибше уявлення про те, що відбувається всередині об'єкта, і дозволяє виявити аномалії або повільну деградацію ще до виникнення інцидентів. Також він є єдиним способом спостереження за подіями, які не можна або не слід ініціювати ззовні (наприклад, транзакції у платіжній системі).
- **Моніторинг стану (state monitoring).** Цей підхід зосереджується на перевірці поточного стану компонентів, наприклад, кількість вільної оперативної пам'яті, температура CPU, стан RAID-масиву або статус сервісу. Важливим аспектом є встановлення порогових значень, при досягненні яких ініціюється сповіщення або реакція. Такий моніторинг дозволяє не лише виявляти відмови, а й попереджати інциденти, фіксуючи критичні тренди (наприклад, поступове зростання навантаження на диск).
- **Моніторинг логів (log monitoring / log analysis).** Журнали подій — це джерело цінної інформації про причини інцидентів, спроби несанкціонованого доступу, внутрішні помилки додатків тощо. У критичних середовищах лог-моніторинг має бути централізованим, із захищеним зберіганням і можливістю аналітики в реальному часі. Крім того, сучасні системи підтримують виявлення шаблонів, пошук за контекстом, і навіть інтелектуальне визначення аномалій — усе це прискорює реагування на складні або приховані загрози.
- **Синтетичне тестування (synthetic monitoring).** Цей метод імітує реальні дії користувача або бізнес-процеси. Наприклад, тестова авторизація користувача в CRM, спроба оформлення замовлення в інтернет-магазині або симуляція API-запиту. Це дозволяє не просто перевірити "живий" чи "мертвий" сервіс, а оцінити якість обслуговування, виявити затримки, збої в логіці чи нестабільну поведінку при типовому використанні. У високовідповідальних об'єктах синтетичні тести дозволяють виявити приховані помилки ще до того, як їх відчують кінцеві користувачі.
- **Моніторинг бізнес-метрик (Business Activity Monitoring).** Особливий напрям, який не стосується безпосередньо технічної сторони, але є критично важливим для стратегічного управління. Наприклад, моніторинг кількості транзакцій за годину, часу обробки заявок, відсотку успішних платежів тощо. Раптова зміна таких метрик може вказувати на серйозні проблеми в ІТ-інфраструктурі, навіть якщо технічні системи "на вигляд" працюють штатно. У критичних системах моніторинг повинен давати змогу оцінити вплив ІТ-подій на бізнес-процеси в реальному часі.
- **Моніторинг безпеки (Security Monitoring / SIEM).** Ще один напрям, який набуває особливого значення у критичних середовищах. Це збір і кореляція інформації про спроби вторгнення, підозрілу активність, зміну привілеїв або порушення політик доступу. Методи моніторингу безпеки можуть включати як пасивний збір логів (наприклад, failed logins), так і активні методи (виявлення відкритих портів, аналіз мережних з'єднань). Важливо, щоб система моніторингу безпеки була інтегрована з основним моніторингом інфраструктури, щоб забезпечити повну картину подій.

Моніторинг високовідповідальних об'єктів — це багаторівнева система, що поєднує технічне, логічне, поведінкове та бізнес-орієнтоване спостереження. Ефективність досягається не завдяки одному "ідеальному" методу, а через комбінацію підходів, які дозволяють вчасно виявити, пояснити й усунути будь-які відхилення від норми.

#### Вимоги до збору, збереження та обробки метрик

У випадку з високовідповідальними об'єктами просте фіксування стану системи більше не задовольняє потреби організації. Тут критично важливо забезпечити не лише точний і регулярний збір метрик, а й грамотну організацію їх зберігання та подальшої обробки. Підхід до цих процесів повинен бути стратегічним: систематизованим, масштабованим і передбачуваним.

- **Частота збору даних.** Перший виклик — визначення відповідної частоти збору даних. Для критичних систем, де відхилення від норми мають наслідки вже через секунди, необхідно застосовувати високочастотний моніторинг. Наприклад, для баз даних, що обробляють платіжні операції, чи для гіпервізорів у медичних установах частота опитування може становити 1–5 секунд. Проте з підвищенням частоти автоматично зростає навантаження на систему збору, мережу, а також обсяг даних, які потребують обробки й зберігання.



- **Стратегії агрегації та тривалого зберігання.** Високочастотні метрики актуальні у «гарячій зоні» — при оперативному реагуванні. Але для довготривалого аналізу (трендів, SLA, capacity planning) доцільно застосовувати агрегацію: обчислення середніх значень, максимумів, мінімумів та дисперсії за задані інтервали. Це дозволяє суттєво зменшити обсяг збережених даних без втрати інформативності. Для цього застосовуються спеціалізовані бази даних типу time-series (InfluxDB, Prometheus, VictoriaMetrics), які мають вбудовані механізми downsampling.
- **Співставлення метрик з пороговими значеннями.** Зібрані метрики мають бути негайно зіставлені з визначеними пороговими значеннями — як фіксованими, так і динамічними (обчисленими на основі історичних даних або за допомогою ML/AI). Це дає змогу виявити відхилення до того, як вони призведуть до інцидентів. Наприклад, зниження середньої швидкості запису в сховище навіть на 10% від звичайного рівня може сигналізувати про деградацію дисків, яка з часом призведе до відмови.
- **Історичний аналіз та трендовий моніторинг.** Ключова цінність метрик не тільки в моментальному стані, а й у здатності дати контекст: що було вчора, тиждень тому, минулого кварталу. Історичний аналіз дозволяє:
  - ✓ виявляти аномалії;
  - ✓ будувати прогнози;
  - ✓ оцінювати вплив змін (patch, оновлень, міграцій);
  - ✓ виявляти циклічні навантаження та оптимізувати розподіл ресурсів.
 Трендовий моніторинг дає змогу не лише фіксувати «що сталося», а й передбачати «що станеться» на основі змін у поведінці системи. Це особливо важливо для критичних сервісів, де кожна хвилина затримки може коштувати тисячі.

### Організаційні аспекти

Технології та інструменти моніторингу — лише одна частина рівняння. Для досягнення дійсно високої надійності критичних об'єктів потрібна чітка організаційна структура, розподіл відповідальності, формалізація процедур та автоматизація рутинних дій. Моніторинг як процес повинен бути інтегрований у щоденну операційну діяльність, а не залишатися на рівні «панелі з графіками».

### Ролі та зони відповідальності

Ключовими організаційними одиницями, які забезпечують моніторинг та підтримку критичних систем, зазвичай є:

- **SRE-команди (Site Reliability Engineering)** — фокусуються на забезпеченні доступності, продуктивності та стійкості систем, працюючи на перетині розробки й експлуатації. Вони відповідають за реалізацію моніторингових практик на рівні інфраструктури та додатків, а також розробку механізмів автозахисту (self-healing).
- **DevOps-інженери** — інтегрують моніторинг у CI/CD-процеси, автоматизують розгортання моніторингових агентів та контролюють стан середовища на етапах розробки й тестування.
- **NOC-команди (Network Operations Center)** — займаються безперервним спостереженням за мережею та сервісами в режимі 24/7. Їхнє завдання — першими помітити відхилення, створити інцидент і передати його до відповідального підрозділу.

Усі ці ролі мають чітко задокументовані зони відповідальності: хто відповідає за сповіщення, хто приймає рішення про ескаляцію, хто виконує перші дії при збоях тощо. Чіткий розподіл ролей — запорука того, що інцидент не буде проігноровано або затримано через організаційний хаос.

### Документування процедур реагування

Не менш важливо мати прописані **runbooks** — покрокові інструкції дій на випадок певних типових інцидентів (наприклад: “сервер не відповідає на ping”, “час відповіді бази даних перевищує 1000 мс” тощо). Ці документи не лише спрощують навчання нових співробітників, але й мінімізують людський фактор у стресових ситуаціях, коли час має вирішальне значення.

Runbooks варто регулярно переглядати та оновлювати — особливо після реальних інцидентів, коли з'являються нові дані про ефективність чи недоліки поточної реакції.

### Автоматизація реагування

У високонавантажених системах цінність автоматизації складно переоцінити. Ручна реакція на алерти втрачає актуальність, коли мова йде про сотні або тисячі подій на добу. Тому все частіше впроваджується підхід **alert** → **action** → **log**:

- **Alert:** тригер від моніторингової системи (перевищення порогу, таймаут, зміна стану).
- **Action:** автоматичний запуск скрипта або playbook (наприклад, перезавпуск служби, зміна маршруту, перемикання репліки).
- **Log/Notify:** фіксація дій у логах та сповіщення відповідальних (через Slack, Telegram, email або ticket-систему).

Такі ланцюжки можуть бути реалізовані за допомогою спеціалізованих систем типу Zabbix Action Scripts, Alertmanager, Prometheus Rules, або платформ оркестрації на кшталт StackStorm чи Rundeck.

### Типові виклики і обмеження

Моніторинг критичних ІТ-об'єктів — це не лише про збір даних і реакцію на інциденти. Це складний баланс між точністю, ефективністю, масштабованістю й безпекою. Незалежно від того, наскільки просунуті інструменти чи потужна інфраструктура, існує низка викликів, які неможливо повністю усунути — їх потрібно розуміти, враховувати та навчитися з ними працювати.

- **False positives і false negatives.** Однією з найпоширеніших проблем є хибні спрацювання (false positives) — ситуації, коли система сигналізує про проблему, якої насправді немає. Вони призводять до «алертного шуму», знижують увагу персоналу й можуть спричинити втому від сповіщень (alert fatigue). Це небезпечно, бо реальний інцидент може бути пропущений через звикання до частих спрацювань.

Протилежна проблема — пропущені інциденти (false negatives), коли збій відбувається, але моніторинг його не фіксує. Це значно небезпечніше, адже критичні процеси можуть зупинитися без жодного попередження. Причини — недостатня глибина моніторингу, погано налаштовані пороги, відсутність перевірки цілісності даних або занадто довгий інтервал збору метрик.

- **Баланс між детальністю і навантаженням.** Глибокий моніторинг (наприклад, аналіз кожного запиту до API або кожного IOPS на диску) дає цінну інформацію, але породжує великий обсяг даних, які потрібно зберігати, обробляти й аналізувати. У критичних системах важливо знайти золоту середину: настільки детально, щоб вчасно виявити проблеми, але не настільки, щоб паралізувати інфраструктуру самими лише метриками.

Це особливо актуально для розподілених систем, де одночасний моніторинг великої кількості вузлів може призвести до накладного трафіку, перевантаження СЗД або затримок у візуалізації. Часто застосовують диференційовану стратегію — критичні компоненти моніторяться глибоко й постійно, допоміжні — із меншою частотою або на рівні агрегованих показників.

- **Вразливість системи моніторингу.** Ще одна важлива, але іноді ігнорована загроза — сам моніторинг може стати точкою відмови. Якщо система сповіщення, збір даних або алертинг знаходяться на тому самому кластері, що й критичні сервіси, або не мають резервування — у разі катастрофи вони також «падають», і команда залишається без діагностики. У високовідповідальних середовищах система моніторингу повинна бути незалежною, із резервним живленням, реплікацією даних і фейловером. Часто вона розгортається у окремій зоні доступності або навіть у іншому дата-центрі. Також варто налаштувати out-of-band-сповіщення — наприклад, SMS, push-повідомлення чи дзвінки, які працюють навіть тоді, коли внутрішні системи недоступні.

Моніторинг високовідповідальних об'єктів IT-інфраструктури — це не просто технічна функція, а стратегічно важлива діяльність, що впливає на стабільність, керуваність і безпеку критичних процесів. Як ми переконалися, ефективність такого моніторингу базується на чітких методах збору, аналізу й зберігання метрик, продуманій організації відповідальностей, високому рівні автоматизації та усвідомленні типових викликів і обмежень.

Йдеться не лише про використання відповідного програмного забезпечення, а про системний підхід, який охоплює як технічну, так і організаційну складову. Без чітко визначених зон відповідальності, належної документації, налаштованих процесів реагування та незалежної, відмовостійкої системи моніторингу — навіть найдосконаліші інструменти втрачають ефективність.

Водночас ми побачили, що точність і своєчасність моніторингу прямо впливають на здатність організації підтримувати безперервність критичних бізнес-процесів. І саме цей аспект — забезпечення безперервності — стане темою нашого наступного розділу.

### Роль моніторингу у забезпеченні безперервності бізнес-процесів.

Стійкість сучасного бізнесу безпосередньо залежить від того, наскільки ефективно організовано моніторинг критичних IT-ресурсів. Якщо на попередніх етапах ми зосереджували увагу на структурі IT-інфраструктури, її критичних об'єктах, засобах моніторингу та організаційних аспектах побудови спостереження — то тепер настав час показати, заради чого саме все це впроваджується. Йдеться про забезпечення безперервності бізнес-процесів, тобто здатності компанії виконувати свої ключові функції без збоїв, затримок або втрат.

Моніторинг відіграє у цьому процесі не допоміжну, а стратегічну роль. Він дає змогу не лише виявляти вже наявні проблеми, а й попереджувати інциденти, виявляти слабкі місця системи та здійснювати аналітичну підтримку прийняття рішень на рівні управління.

#### **Основні ролі моніторингу у забезпеченні безперервності**

1. **Виявлення проблем та ризиків.** Моніторинг дозволяє оперативно фіксувати відхилення від нормативного функціонування систем — наприклад, зниження швидкодії, аномальні піки навантаження, збої в обміні даними. Це не лише дозволяє швидко втрутитись, а й дає змогу будувати моделі передбачення збоїв на основі аналізу трендів.
2. **Забезпечення своєчасної реакції.** Інтеграція моніторингу з механізмами автоматичного оповіщення, запуску сценаріїв реагування та логуювання подій дає змогу мінімізувати час простою навіть при складних інцидентах. Умовно кажучи, система сама бачить, що щось пішло не так — і запускає процедури відновлення.
3. **Оптимізація використання ресурсів.** Моніторинг виявляє неефективне використання апаратних або програмних ресурсів, надмірне навантаження на певні вузли, “забуті” фонові процеси тощо. Це дозволяє оптимізувати конфігурацію інфраструктури та підвищити її економічну ефективність без втрати стабільності.
4. **Підтримка обґрунтованого прийняття рішень.** На основі зібраних метрик, логів та аналітики, моніторинг дає змогу IT-керівництву ухвалювати рішення щодо масштабування, модернізації або зміни архітектури. Бізнес-процеси при цьому стають не лише безпечнішими, а й продуктивнішими.
5. **Підвищення якості надання послуг.** Моніторинг дозволяє фіксувати рівень відповідності реальної якості сервісу вимогам SLA. Це критично важливо для компаній, які працюють у конкурентних галузях — наприклад, хостинг, банкінг, eCommerce.
6. **Зниження ризиків для репутації.** Збої, які не були вчасно помічені й усунені, можуть призвести до негативної реакції користувачів, втрати довіри, штрафів з боку партнерів або регуляторів. Моніторинг запобігає цьому, даючи змогу діяти на випередження.

Приклади у галузях: як моніторинг підтримує безперервність

- У хмарних і мережевих інфраструктурах моніторинг забезпечує контроль доступності вузлів, баланс навантаження, виявлення перегріву чи перенапруги.
- У сфері електронної комерції моніторинг дозволяє відстежувати успішність транзакцій, наявність товарів, активність API, поведінку користувачів під час пікових навантажень (наприклад, у “чорну п’ятницю”).
- У фінансовому секторі важливими є показники доступності платіжних шлюзів, час відповіді сервісів, рівень затримки в обробці запитів, контроль аномалій.
- У галузі охорони здоров'я моніторинг підтримує доступність систем медичних записів, стану обладнання, телемедичних платформ — будь-яке порушення тут має реальні ризики для життя.
- У виробництві використовується моніторинг виробничих ліній, логістичних ланцюгів, систем автоматизації, де кожен простій означає прями фінансові втрати.

Моніторинг є не просто технічним інструментом, а стратегічною складовою управління безперервністю бізнесу. Його якість і глибина безпосередньо впливають на здатність компанії надавати послуги, дотримуватись обіцянок перед клієнтами та реагувати на зовнішні й внутрішні ризики. У сучасному цифровому середовищі, де інфраструктура — це фундамент бізнесу, моніторинг стає головним способом зберегти цей фундамент у стійкому, керованому стані.

### Висновки

У цій лекції ми зробили перший крок до розуміння особливостей моніторингу в умовах підвищеної відповідальності. Ми з'ясували, що не вся IT-інфраструктура є однаково важливою: окремі її компоненти є критичними. Саме їхня безперебійна та стійка робота визначає здатність компанії виконувати ключові бізнес-функції, надавати послуги, зберігати репутацію та мінімізувати ризики.

Ми визначили, що критичність об'єкта не є сталою характеристикою — вона залежить від його ролі в загальній структурі, рівня взаємозалежності з іншими компонентами, ризиків безпеки та наслідків можливих відмов. Основні й додаткові критерії критичності дозволяють сформулювати обґрунтовану оцінку, яка є основою ефективного проєктування системи моніторингу.

На цій основі ми розглянули не лише технічні, а й організаційні, процедурні та аналітичні аспекти моніторингу. Умови високої відповідальності вимагають випереджального виявлення відхилень, точного збору метрик, автоматизованої реакції та залучення команд із чітко визначеними зонами відповідальності. Моніторинг перестає бути допоміжним інструментом і стає стратегічною функцією, інтегрованою в архітектуру системи, культуру обслуговування та бізнес-процеси.