

Лабораторна робота №4

Тема: Побудова загальної структури проекту на JavaScript. Реалізація породжуючих патернів.

Завдання

I. Опрацювати теорію:

- [Лекція 02-2. Породжуючі патерни: одинак](#)
- [Лекція 03. Породжуючі патерни \(фабричний метод, абстрактна фабрика, будівельник, прототип\)](#)
- [Практикум 01. Реалізація патерну "Фабричний метод" на JavaScript](#)
- <https://github.com/AndriyMorozov/patterns2022>

II. Практичне завдання

1. Створити репозиторій **"Patterns2022"**.
2. Побудувати структуру проекту за прикладом, який наведено у [Практикум 01. Реалізація патерну "Фабричний метод" на JavaScript](#).
3. Продумати та реалізувати патерни:
 - a. одинак;
 - b. фабричний метод;
 - c. абстрактна фабрика;
 - d. будівельник;
 - e. прототип;
4. Надати доступ до репозиторію викладачам.

Критерії оцінювання:

- a. На оцінку 60-63 достатньо реалізувати замість проекту окремі запозичені приклади реалізації патернів (наприклад, з лекцій);
- b. На оцінку 63-89 достатньо реалізувати замість проекту окремі запозичені приклади реалізації патернів (наприклад, з лекцій) та вміти пояснювати їх, відповідати на питання;
- c. На оцінку 90-95 потрібно написати власноруч або продемонструвати написані раніше патерни у вигляді окремих проектів (кожний патерн окремо).
- d. На оцінку 96-100 потрібно написати проект (або продемонструвати власний проект чи проекти), де використовуються усі або певна кількість патернів разом.