

Додаток до методичних вказівок

Плагіни — це розширення, які додають у Figma нові функції: автоматизацію, інтеграції, генерацію контенту, перевірку доступності тощо. Їх можна встановлювати з Figma Community → Plugins або безпосередньо через контекстне меню (Right Click → Plugins → Browse Plugins in Community).

Основні операції з плагінами

- Встановлення плагіну: через Resources → Plugins → Install
- Запуск плагіну: Right click → Plugins → [Назва плагіну]
- Оновлення або видалення: через Manage Plugins
- Створення власного плагіну — доступно через Figma Developer Platform

Популярні плагіни для роботи дизайнера

Категорія	Назва плагіну	Опис
Контент	Content Reel	Швидке вставлення текстів, імен, аватарів, зображень.
Іконки	Iconify / Feather Icons	Велика бібліотека векторних іконок.
Зображення	Unsplash / Pexels	Автоматичне додавання безкоштовних фотографій у макет.
Генерація даних	Mockup / Lorem Ipsum	Створення фіктивного контенту для макетів.
Анімація	Figmotion	Додає можливість створювати анімацію без коду.
Прототипування	Autoflow	Створення стрілок-зв'язків між екранами для схем UX.
Доступність	Contrast / A11y	Перевірка контрастності кольорів і доступності інтерфейсу.
Командна робота	Google Sheets Sync	Імпорт даних із таблиць Google для автоматичного оновлення макетів.
Тестування дизайну	Design Lint	Автоматичне виявлення помилок у кольорах, шрифтах, відступах.
Продуктивність	Rename It / Similayer	Масове перейменування та виділення схожих об'єктів.