

Лабораторна робота №1

Вступ

Мета курсу — сформувати практичні навички створення 2D графічних макетів у середовищі Figma, від базових інтерфейсних елементів до складних композицій з використанням компонентів, автоматичного вирівнювання та адаптивних сіток.

1. Зареєструйтесь у сервісі <https://www.figma.com>.



Figma

<https://www.figma.com> · Перекласти цю сторінку

Figma: The Collaborative Interface Design Tool

Figma is the leading collaborative design platform for building meaningful products. Design, prototype, and build products faster—while gathering feedback ...



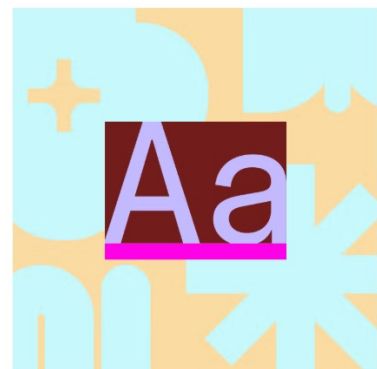
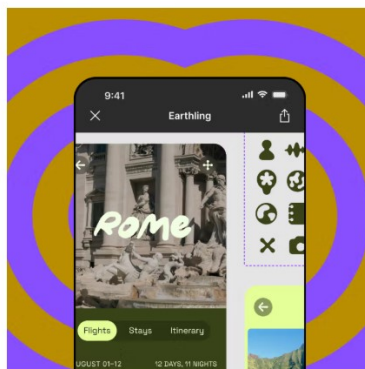
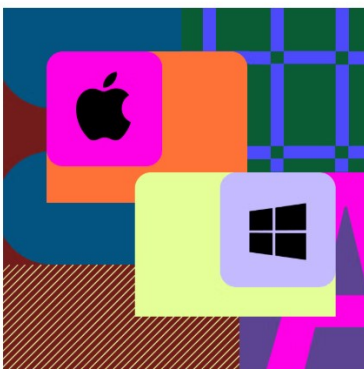
Products ▾ Solutions ▾ Community ▾ Resources ▾ Pricing

Log out

Contact sales



Figma downloads



Desktop app

[Desktop app for macOS](#)

[Desktop app for Windows](#)

[Desktop app for Windows Arm](#)

[Beta apps available here](#)

Mobile app

[Figma for iOS](#)

[Figma for Android](#)

[FigJam for iPad](#)

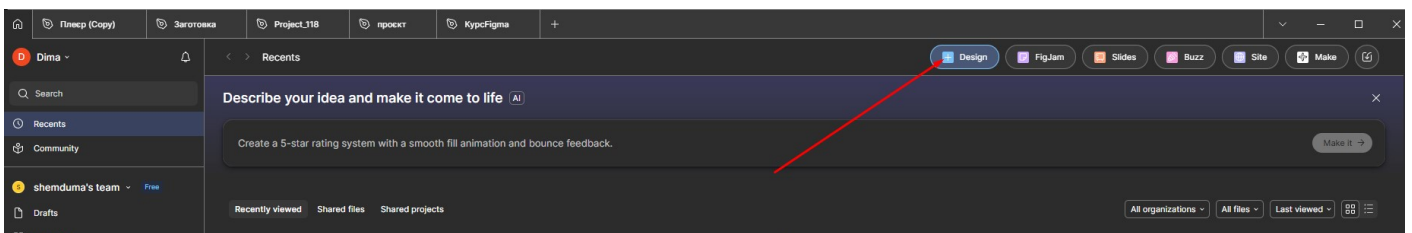
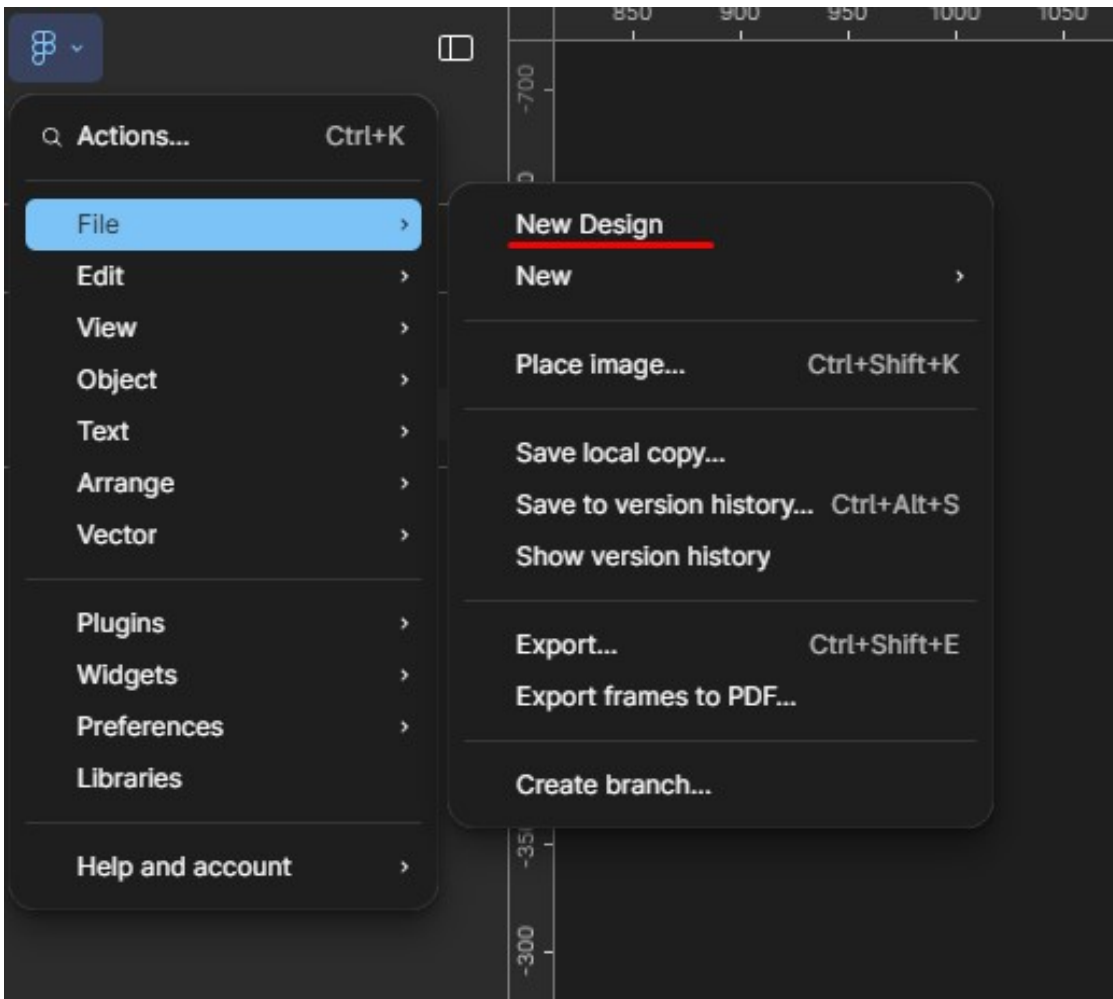
Font installers

[macOS installer](#)

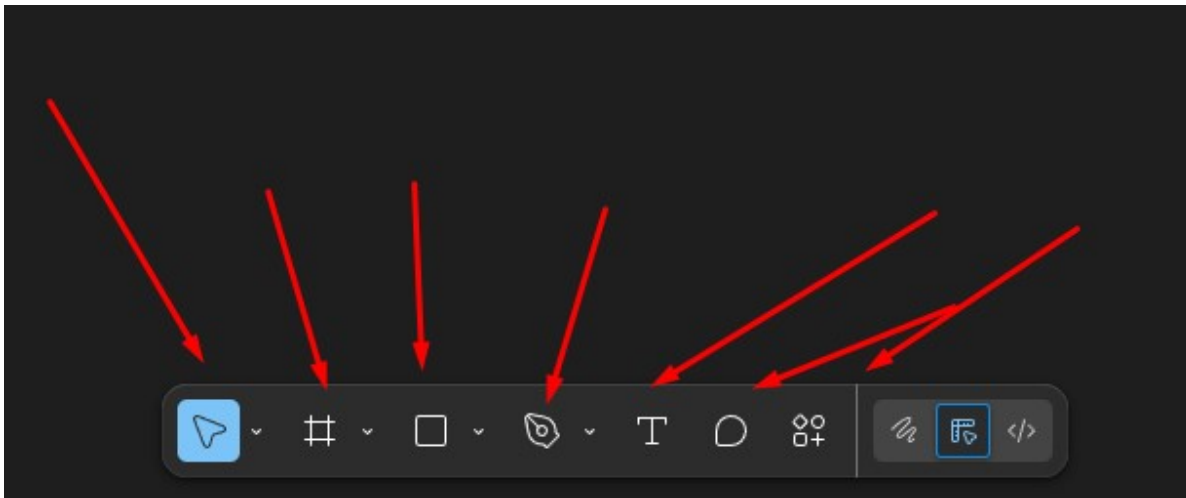
[Windows installer](#)

*The Figma desktop app includes the font installer

2. Створіть новий дизайн-файл під назвою “My First Interface”.



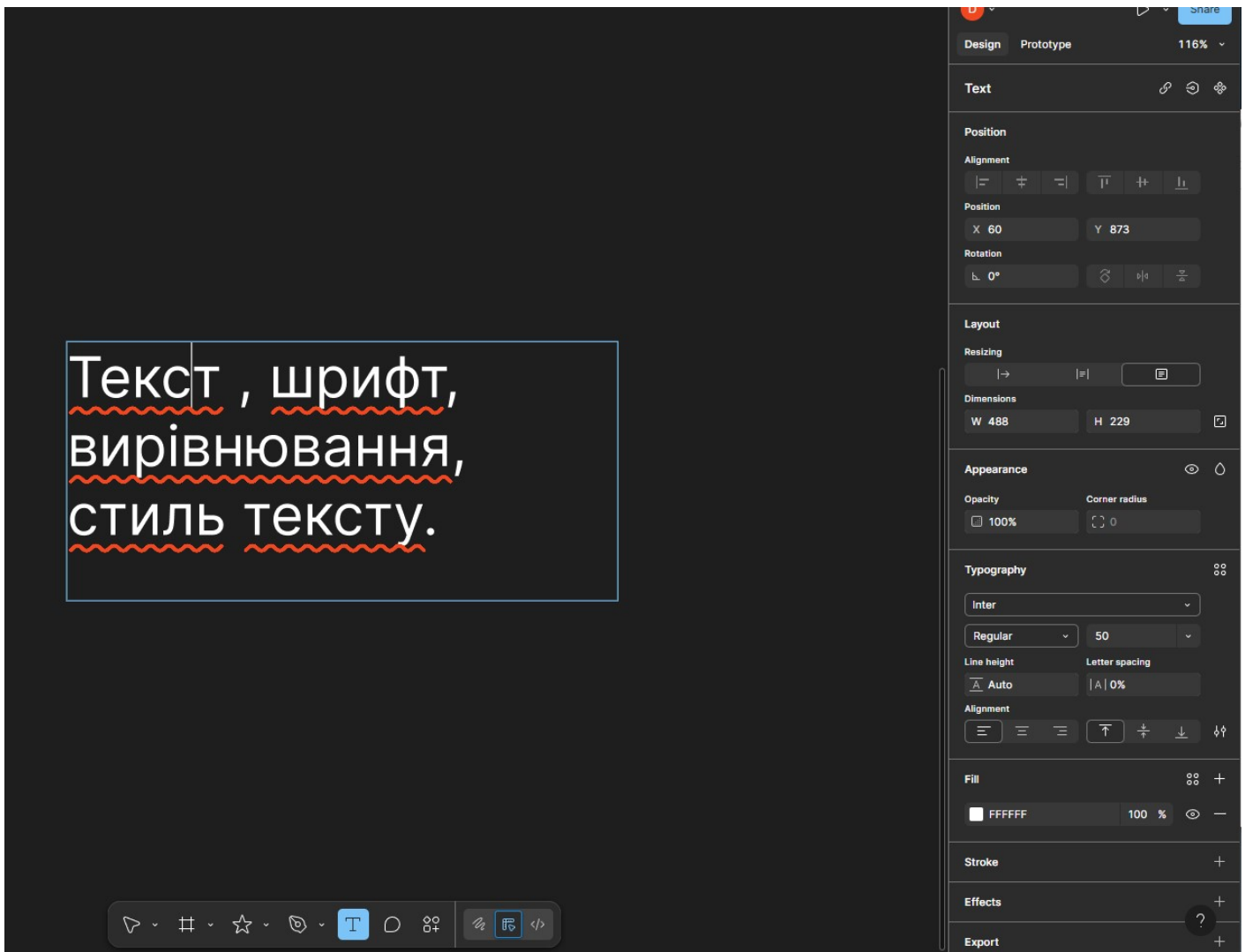
3. Ознайомтесь із панеллю інструментів та основними елементами.



4. Створіть кілька фігур (Rectangle, Circle, Line) та змініть їхні властивості (колір, обведення, тінь).



5. Додайте текстовий елемент з власним ім'ям і розташуйте його в центрі фрейму.



Лабораторну роботу потрібно здати на електронну пошту у вигляді картинки екрану.