

РОЗДІЛ 3

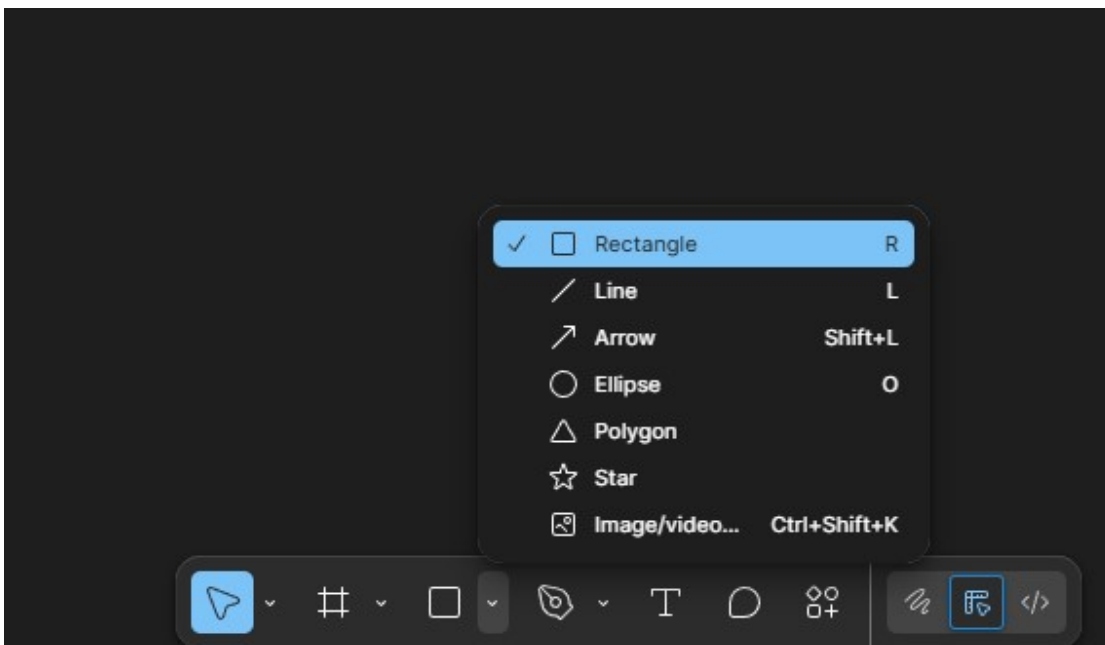
ІНСТРУМЕНТИ СТВОРЕННЯ ОБ'ЄКТІВ І ТЕКСТУ

3.1. Основні інструменти створення форм

Figma надає широкий набір базових інструментів для створення геометричних об'єктів, які є основою будь-якого дизайну. До основних інструментів належать: Rectangle (прямокутник), Line (лінія), Ellipse (еліпс), Polygon (багатокутник) та Star (зірка).

Для створення базових форм:

1. Виберіть потрібний інструмент у нижній панелі або натисніть клавішу швидкого доступу (наприклад, R — прямокутник, O — еліпс).
2. Натисніть і перетягніть курсор на робочому полі для створення фігури.
3. Для збереження пропорцій натискайте Shift під час малювання.
4. Властивості об'єкта (колір, обведення, розмиття, тінь) редагуються у правій панелі.
5. Для копіювання об'єкта натисніть Ctrl/Cmd + D або Alt + перетягування.



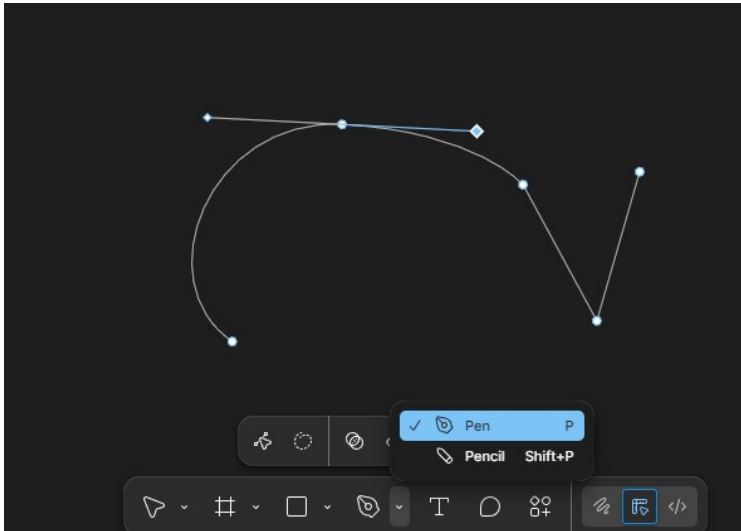
[Ілюстрація 3.1: Панель інструментів створення форм у Figma.]

3.2. Робота з вектором і кривими

Векторні інструменти у Figma дозволяють створювати складні контури, іконки та фігури з високою точністю. Робота з векторами базується на принципі вузлів (points) та ліній (segments), які можна редагувати окремо.

Щоб створити векторний об'єкт:

1. Виберіть інструмент Pen (P).
2. Клацайте на полотні, створюючи вузли для побудови лінії або замкненого контуру.
3. Для створення кривої натисніть і перетягніть мишу при встановленні вузла.
4. Щоб відредагувати готову фігуру, виберіть її та натисніть Enter — з'являться вузли редагування.
5. Для згладження кута — клацніть правою кнопкою і виберіть "Smooth".



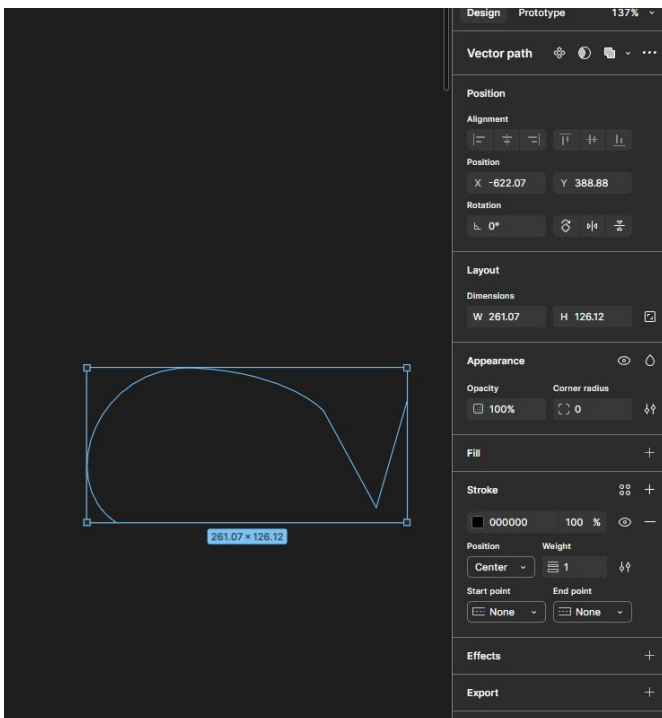
[Ілюстрація 3.2: Приклад створення векторної іконки за допомогою Pen Tool.]

3.3. Використання властивостей об'єктів

Кожен об'єкт у Figma має набір властивостей, які визначають його зовнішній вигляд. Основні з них: Fill (заливка), Stroke (обведення), Effects (ефекти) та Corner Radius (скруглення кутів).

Налаштування властивостей:

1. Виберіть об'єкт.
2. У правій панелі знайдіть розділ Fill для зміни кольору або додавання градієнта.
3. У розділі Stroke можна задати товщину, тип лінії (суцільна, пунктирна) і колір.
4. У Effects додаються тіні, розмиття, внутрішнє світіння тощо.
5. Corner Radius дозволяє скруглювати кути фігур — вводьте значення вручну або використовуйте повзунок.



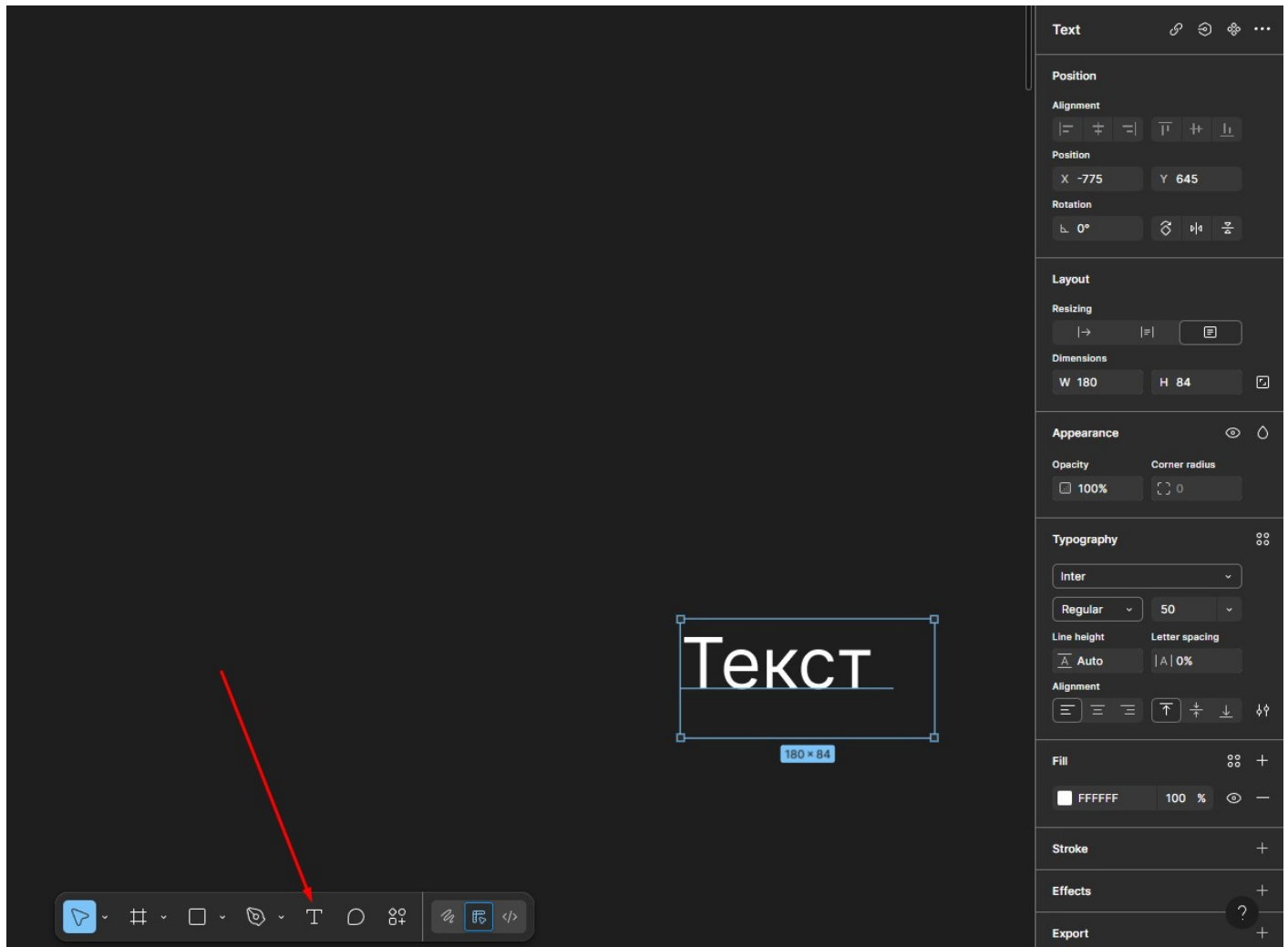
[Ілюстрація 3.3: Панель властивостей об'єкта з прикладом налаштування тіні.]

3.4. Текстові елементи: створення і форматування

Текст є важливою частиною будь-якого дизайну. У Figma можна створювати текстові блоки, редагувати шрифти, вирівнювання, інтервали та стиль.

Щоб додати текст:

1. Виберіть інструмент Text (Т).
2. Клацніть у будь-якому місці полотна або створіть текстову область перетягуванням.
3. Введіть потрібний текст.
4. У правій панелі оберіть шрифт, розмір, міжрядковий інтервал (Line height) та вирівнювання.
5. Для автоматичного підлаштування ширини тексту виберіть опцію Auto Width.



[Ілюстрація 3.4: Налаштування текстових властивостей у темному інтерфейсі Figma.]

3.5. Практичне завдання

1. Створіть фрейм 1920×1080 пікселів.
2. Намалюйте набір базових форм (прямокутник, коло, зірку) різних кольорів.
3. Додайте векторну іконку за допомогою Pen Tool.
4. Застосуйте ефекти (тінь, скруглення, градієнт) до кількох об'єктів.
5. Створіть заголовок і підпис до елементів за допомогою Text Tool.
6. Вирівняйте всі елементи відносно центру фрейму.

3.6. Тестові запитання

1. Які основні інструменти створення форм у Figma?
2. Як створити замкнену векторну фігуру?
3. Які властивості визначають зовнішній вигляд об'єкта?
4. Як додати текст і змінити його розмір?
5. Для чого використовується Corner Radius?
6. Який інструмент відповідає за створення кривих у Figma?