

РОЗДІЛ 2

РОБОТА З ФРЕЙМАМИ, СІТКАМИ ТА ШАРАМИ

2.1. Поняття фреймів і груп

Фрейм (Frame) — це базовий контейнер у Figma, який служить основою для побудови інтерфейсів. Фрейми використовуються для структурування елементів, створення екранів мобільних і веб-застосунків, а також компонентів. На відміну від груп (Group), фрейми мають власні властивості — сітки, автолейаут, фон, розміри тощо.

Щоб створити фрейм:

1. Виберіть інструмент Frame (клавіша F).
2. Натисніть і перетягніть курсор на робочому полі.
3. У правій панелі властивостей налаштуйте розміри, колір фону або рамку.
4. Для створення вкладеного фрейму — перетягніть один фрейм у межі іншого у панелі Layers.



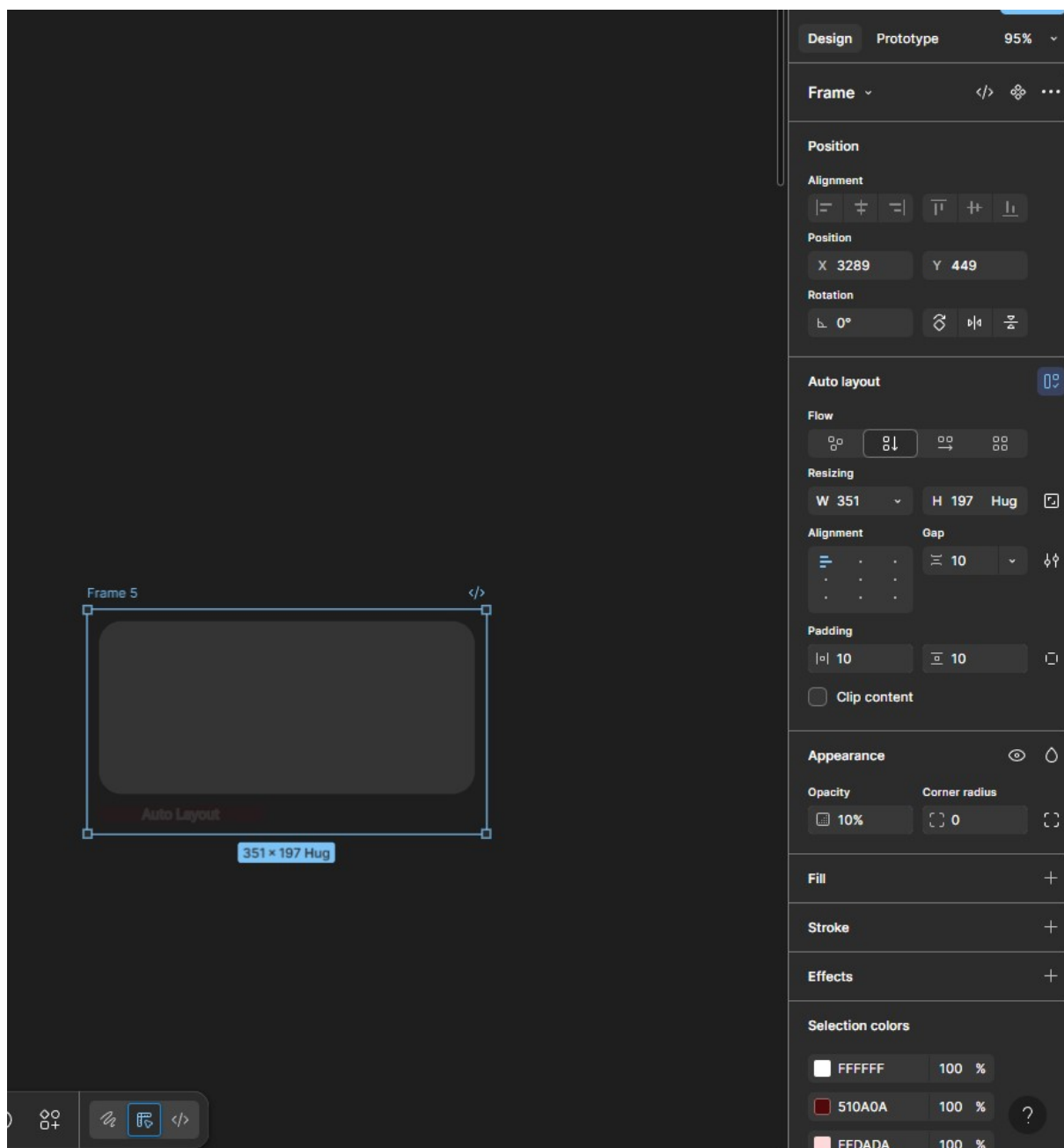
[Ілюстрація 2.1: Приклад вкладених фреймів у темній темі Figma.]

2.2. Використання автолейауту (Auto Layout)

Auto Layout — це потужна функція, яка дозволяє створювати адаптивні макети. Вона автоматично вирівнює, масштабує та розподіляє об'єкти всередині фрейму залежно від зміни вмісту.

Дії для додавання Auto Layout:

1. Виберіть фрейм або групу елементів.
2. Натисніть клавіші Shift + A або оберіть Add Auto Layout у правій панелі.
3. Налаштуйте напрямок (горизонтальний/вертикальний), відступи між елементами (Spacing) та внутрішні відступи (Padding).
4. Використовуйте параметр Alignment для вирівнювання вмісту.
5. Змінійте порядок елементів простим перетягуванням.



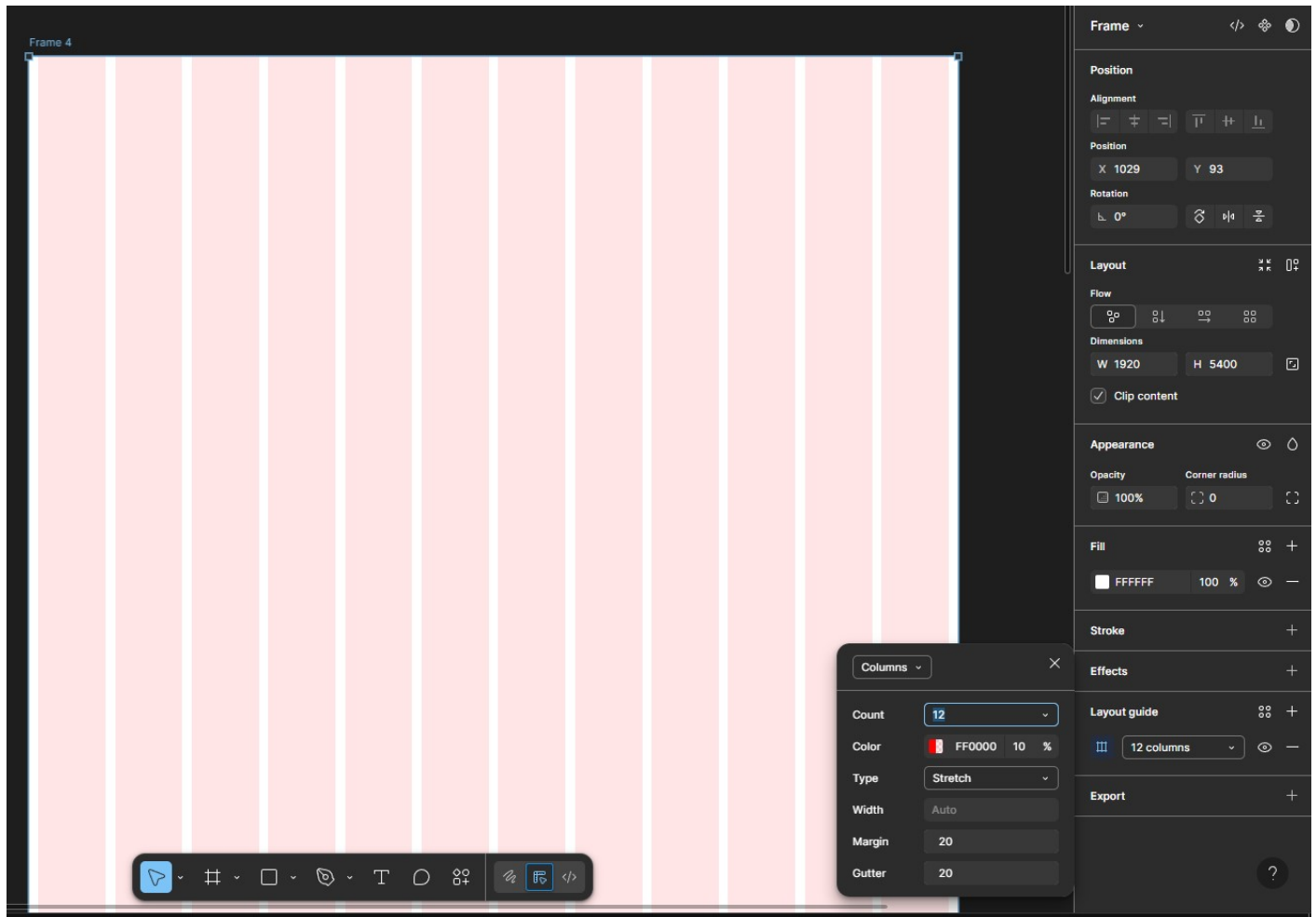
[Ілюстрація 2.2: Панель Auto Layout із прикладом відступів і вирівнювання.]

2.3. Робота з Layout Grid (сіткою)

Layout Grid — це візуальна сітка, яка допомагає дизайнерам дотримуватись пропорцій та вирівнювання. Вона використовується для побудови структурованих макетів і створення гармонійних відступів.

Щоб додати сітку:

1. Виберіть фрейм, до якого потрібно застосувати сітку.
2. У панелі Properties знайдіть розділ Layout Grid.
3. Натисніть «+» і виберіть тип сітки: Grid, Columns або Rows.
4. Для колонок (Columns) можна задати кількість, ширину, міжколонковий відступ (Gutter) і тип вирівнювання (Center, Stretch, Left).



[Ілюстрація 2.3: Приклад Layout Grid у темному інтерфейсі Figma.]

2.4. Шари (Layers) і структура документу

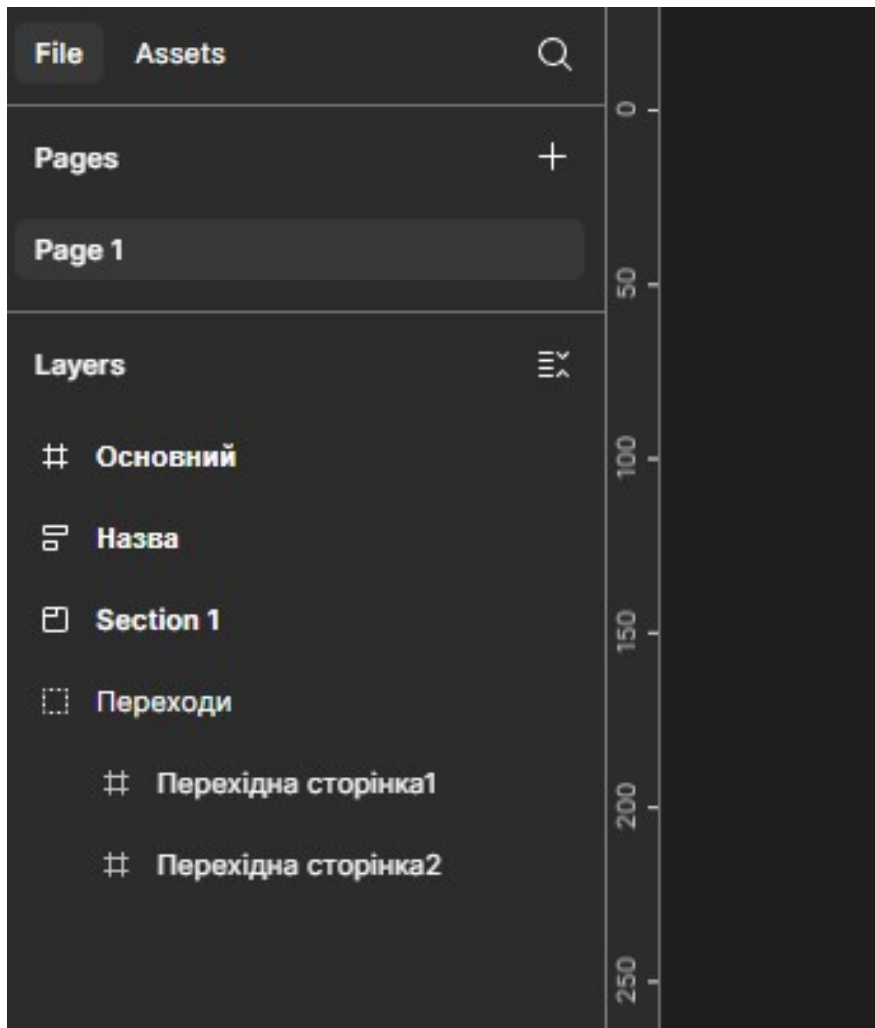
Layers — це панель, що відображає ієрархію об'єктів у документі. Кожен елемент, створений у Figma, має свій шар. Від правильного впорядкування залежить зручність редагування та командна робота.

Основні дії з шарами:

1. Перетягування елементів у панелі Layers змінює їх порядок відображення.
2. Клік по іконці «око» приховує елемент.
3. Клік по іконці «замок» блокує редагування.
4. Подвійний клік по назві дозволяє перейменувати об'єкт.

5. Групування елементів — Ctrl/Cmd + G.

6. Для логічної структури використовуйте папки та зрозумілі назви.



[Ілюстрація 2.4: Панель Layers з прикладом структури інтерфейсу.]

2.5. Практичне завдання

1. Створіть фрейм розміром 1920×1080 пікселів.
2. Додайте Layout Grid типу Columns із 12 колонками.
3. Створіть у фреймі блок заголовка (header) із текстом і кнопками за допомогою Auto Layout.
4. Додайте кілька секцій контенту, згрупуйте їх у фрейми.
5. Організуйте структуру у Layers, перейменуйте об'єкти.
6. Збережіть файл і продемонструйте викладачу для перевірки.

2.6. Тестові запитання

1. Що таке фрейм і як він відрізняється від групи?
2. Для чого використовується Auto Layout?
3. Які типи Layout Grid існують?
4. Як додати сітку до фрейму?
5. Яке призначення панелі Layers?
6. Як впорядкувати структуру елементів у Layers?