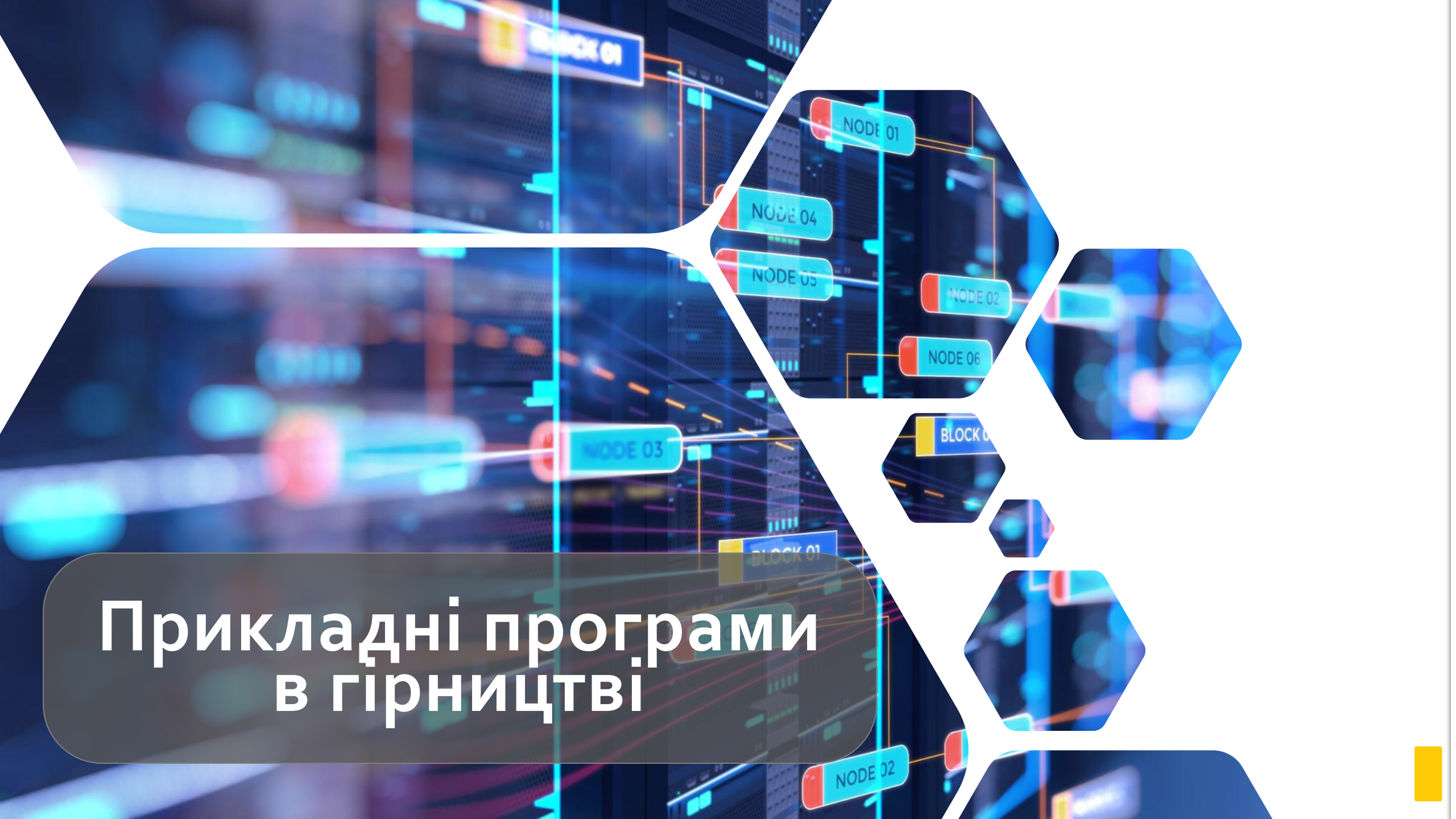




Прикладні програми в гірництві

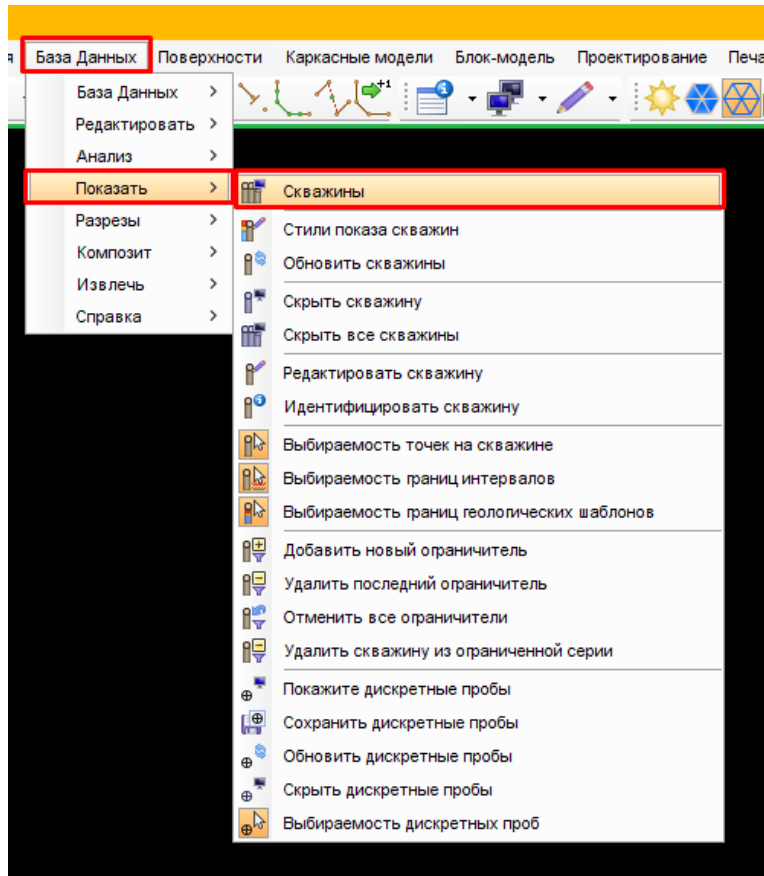




Робота зі свердловинами в GEOVIA Surpac

Завдання 1. Відобразити на екрані свердловини

Для цього потрібно під'єднатись до попередньо створеної БД, перейти на вкладку **База даних**, та у рядку стану та вибрати **Показать/Скважины (Display drillholes)**



Введіть інформацію як наведено на малюнку та натисніть **Примен... (Apply)**.

Отрисовать скважины

Перенасштабировать вид, чтобы показать все скважины в плане? ☒

Добавить ограничители к скважинам? ☒

Графики Маркеры глубины Проекция углов падения на разрез

Столбы скважин Устья скважин Геологические шаблоны Метки

Раскрасить трассы скважин по:

Таблица:

Поле:

Цвет по умолчанию: forest green

Толщ. ствола по умолч.: 1

Толщина штрихов: 1

Стиль цилиндров: без цилиндра...

Длина/Ед.изм.: 1.000

Максимум: 50.0

Примен... Отмена

Наступним кроком буде поява вікна *Определите ограничители запроса* (*Define query constraints*), в якому аотрібно лише натиснути **Примен... (Apply)**. Після чого на екрані з’являться свердловини.

ОПРЕДЕЛИТЕ ОГРАНИЧИТЕЛИ ЗАПРОСА

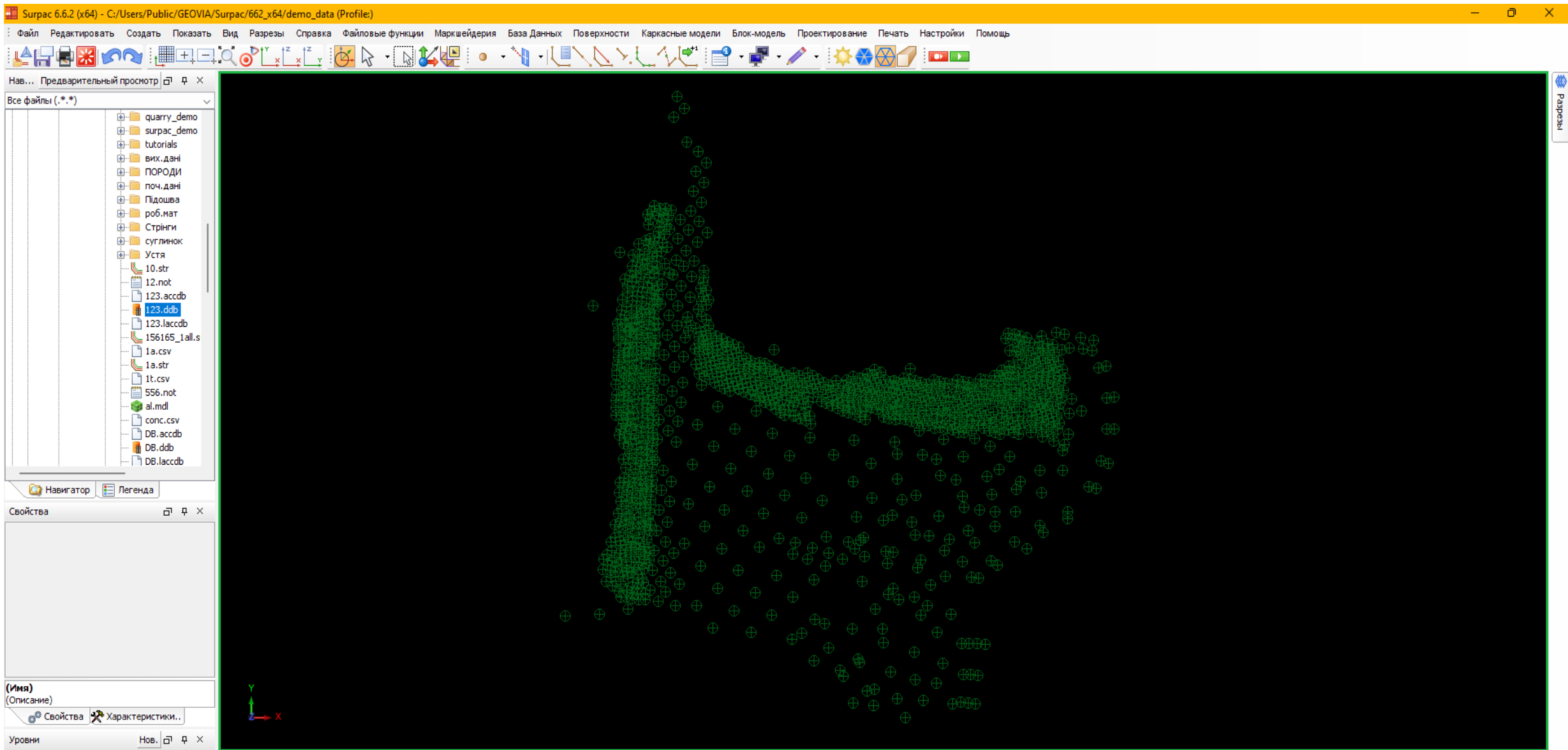
Имя таблицы: collar

	Имя поля	Операнд	Значение ограничителя
1		=	

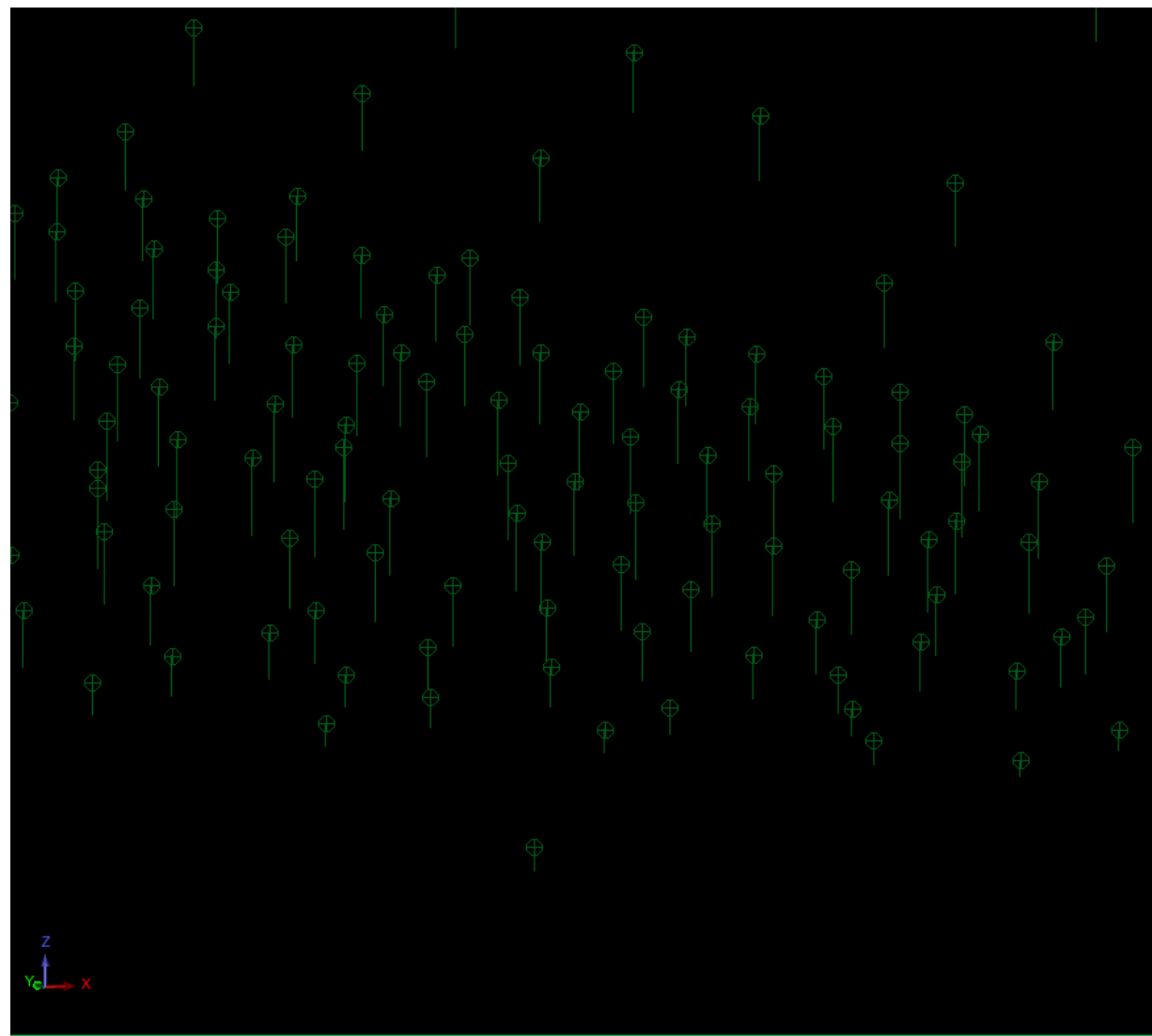
Загрузить

Сохранить

Примен... Отмена

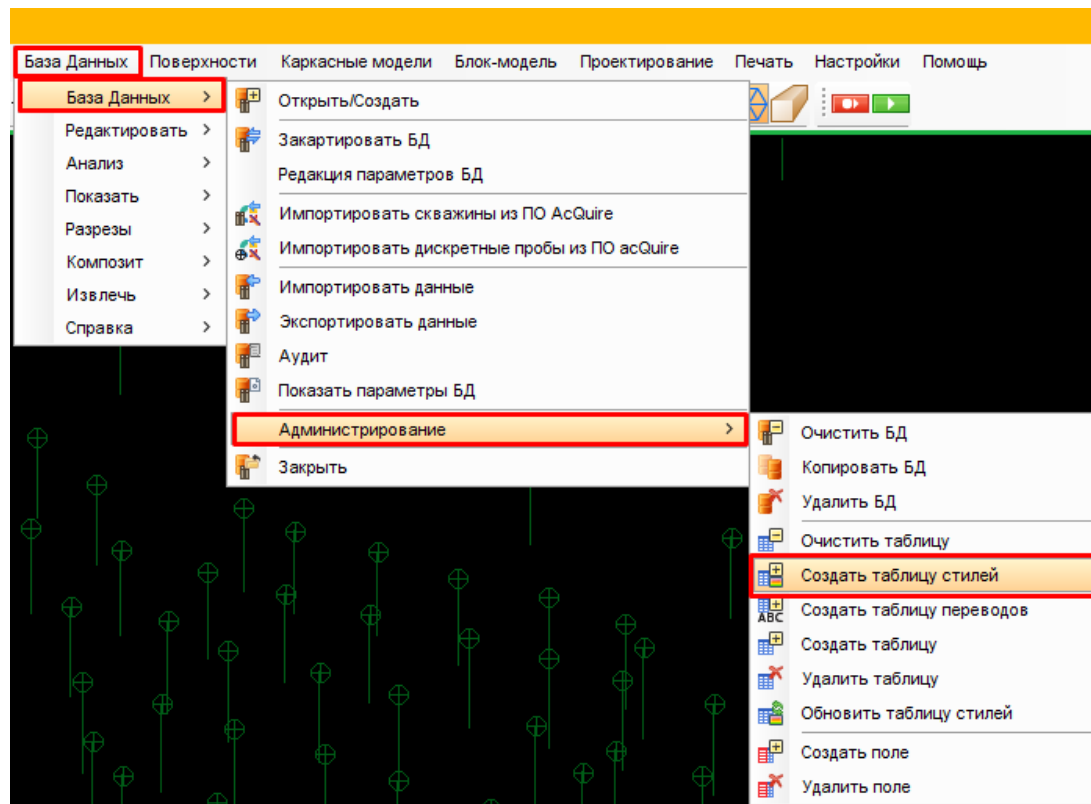


Якщо повернути робочий простір, то можна буде побачити, що усі осі свердловин зафарбовані зеленим, як і устя. Це відбулось через те, що не встановлені стилі відображення даних. Тому наступним кроком необхідно буде створити стилі розфарбовування для порід та проб.

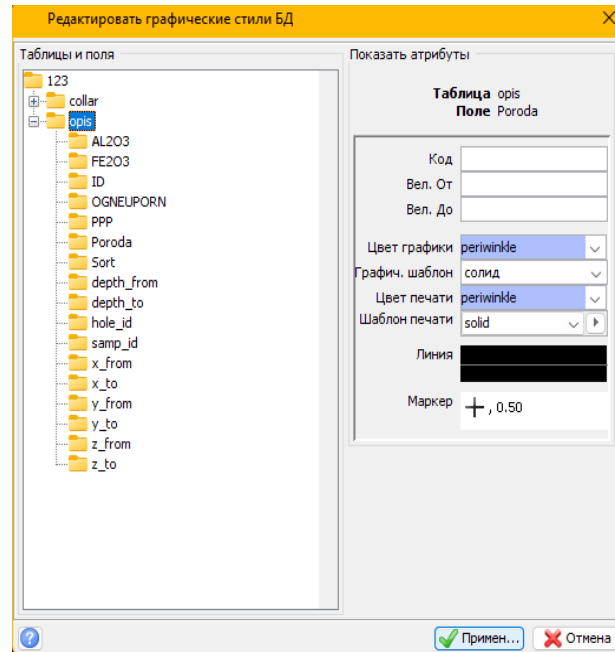
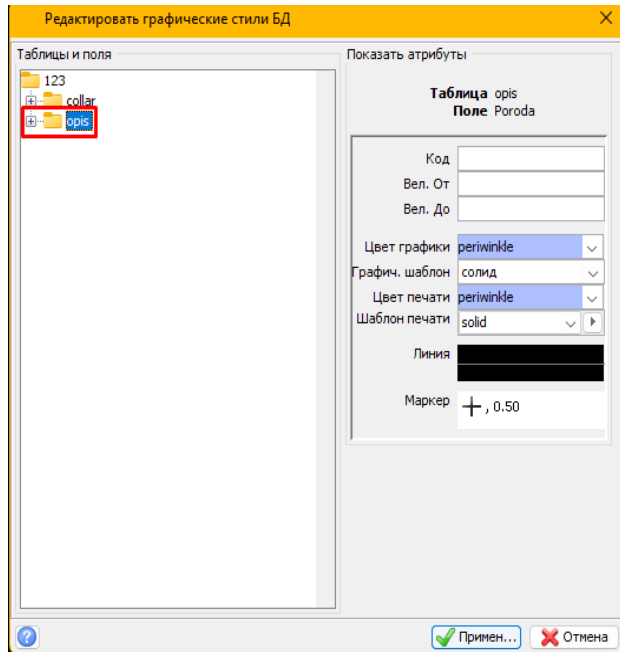


Завдання 2. Створити та застосувати стилі відображення для свердловин

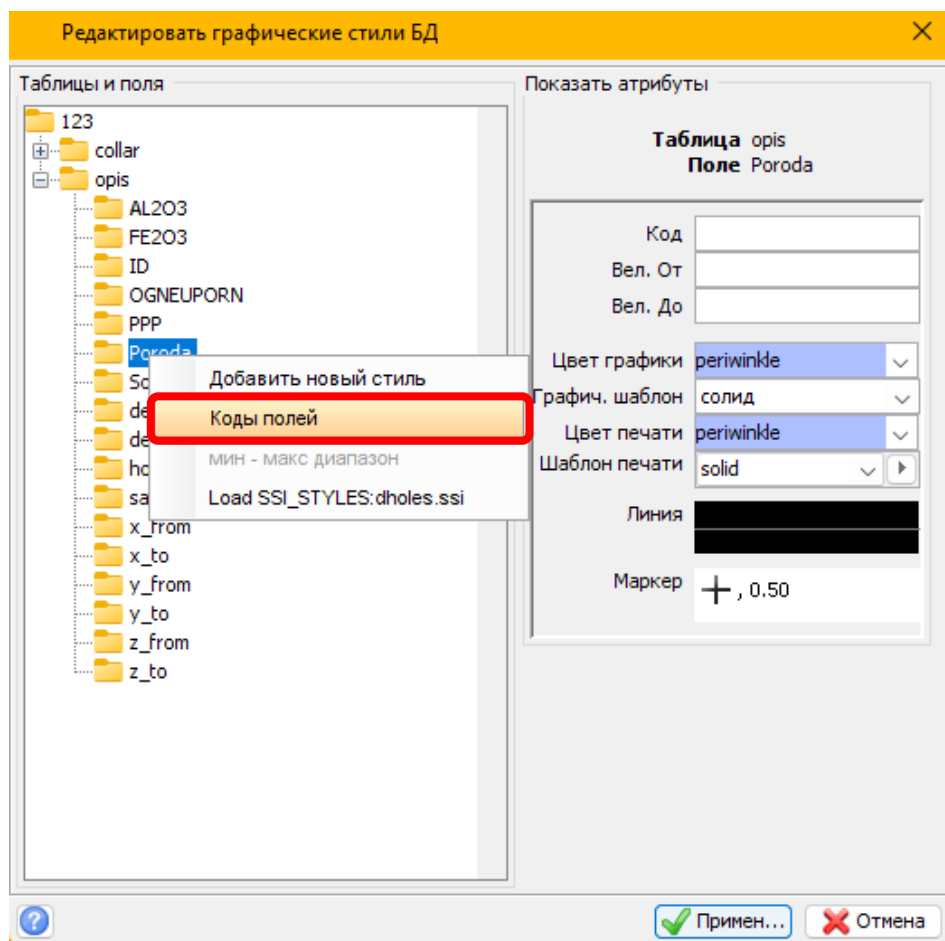
Спочатку необхідно створити таблицю для налаштування стилів відображення свердловин. Для цього необхідно обрати **База Данных > Администрирование > Создать таблицу стилей**



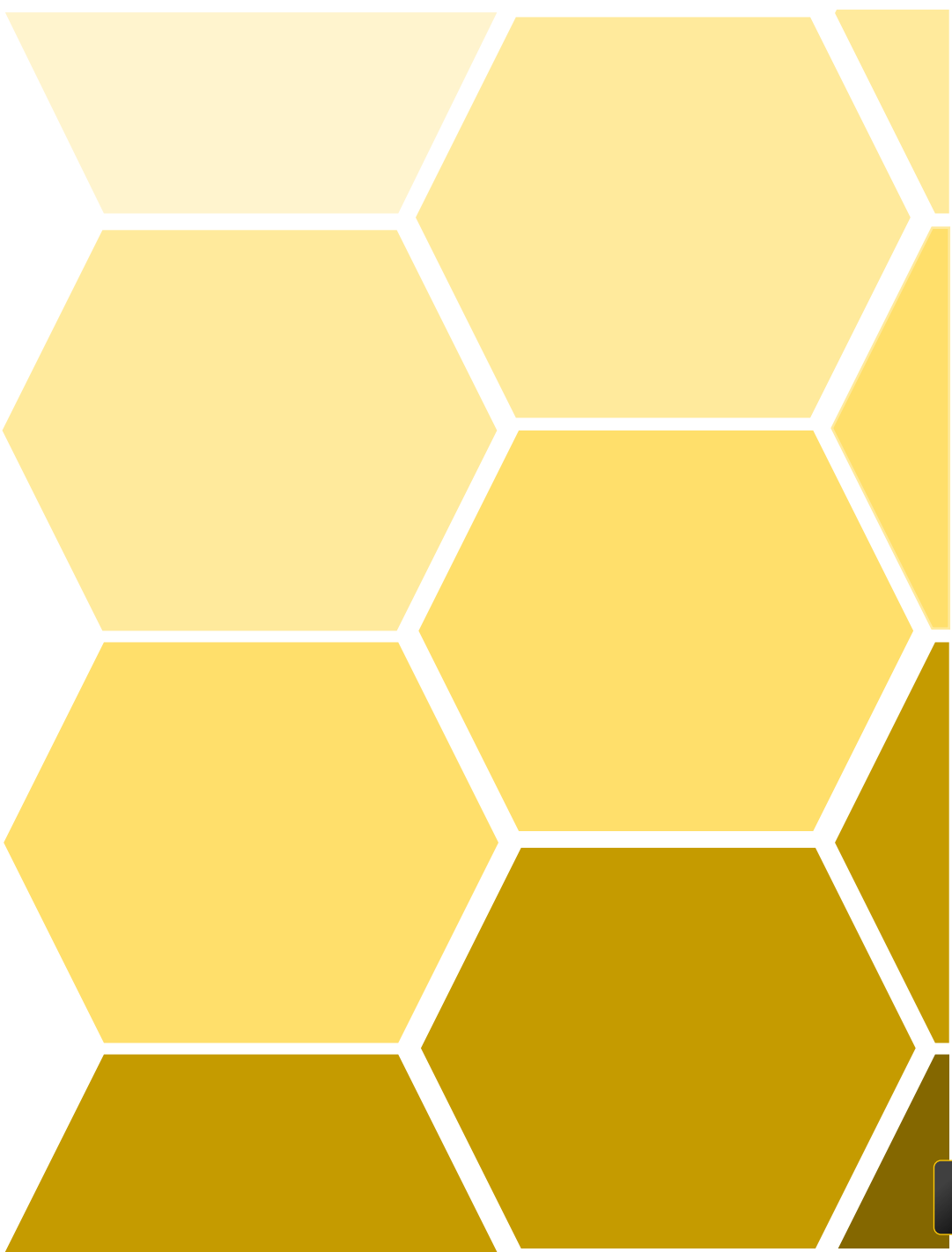
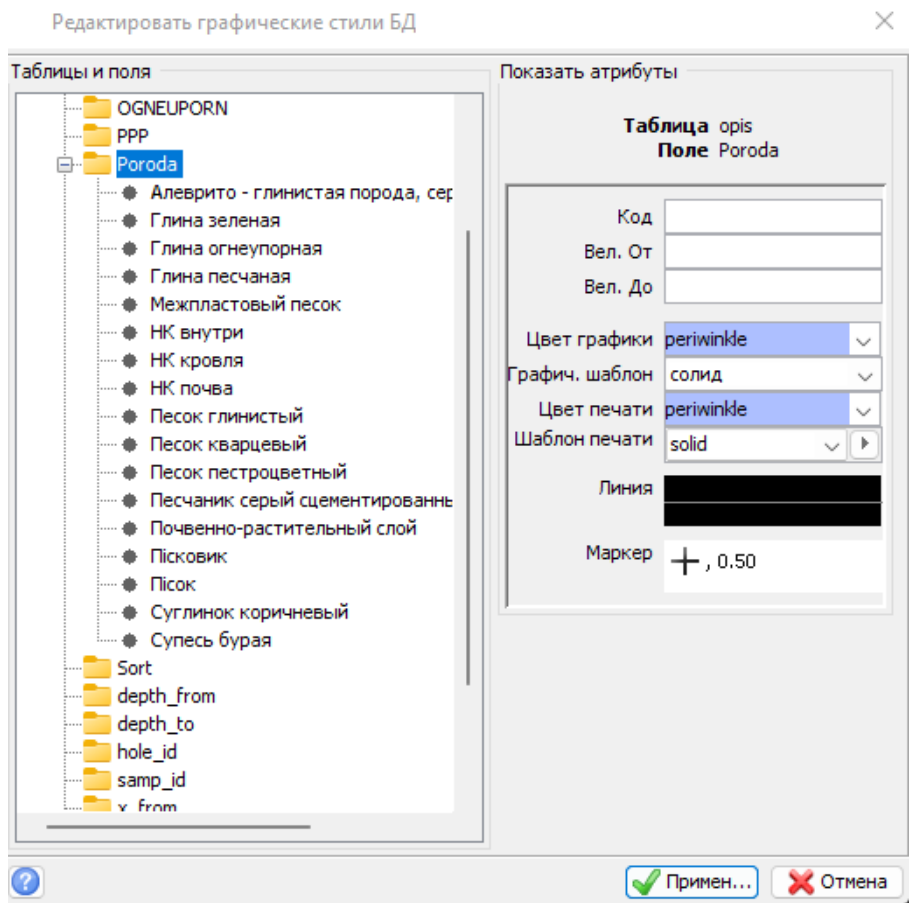
Власне наступним що з'явиться в робочій зоні буде створена перед цим таблиця стилів. У ній потрібно знайти і розгорнути теку **opis** та знайти поле **Poroda**.

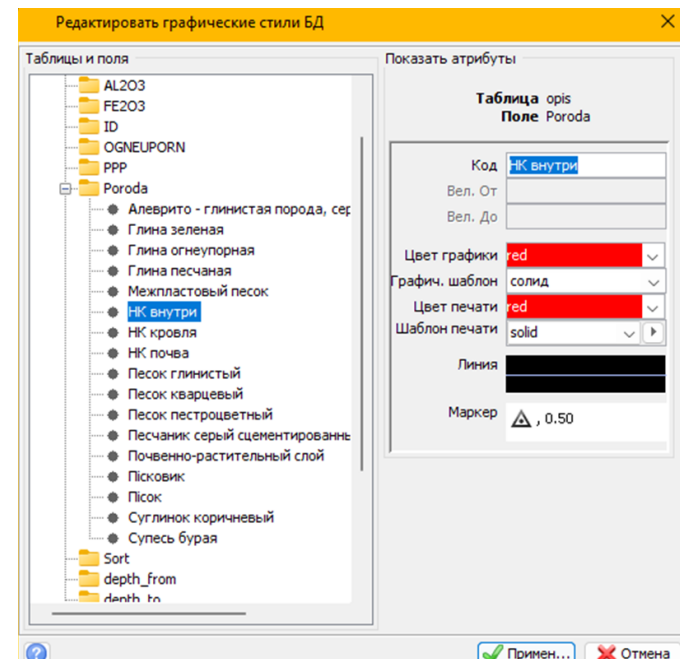
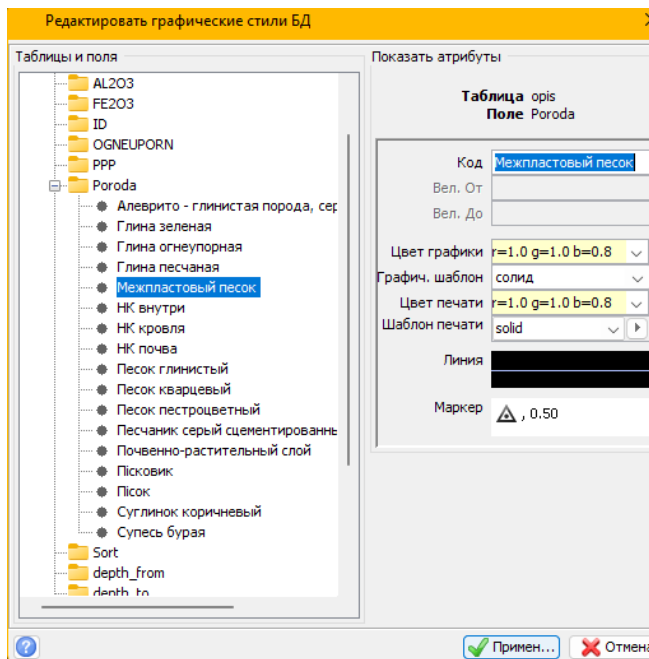
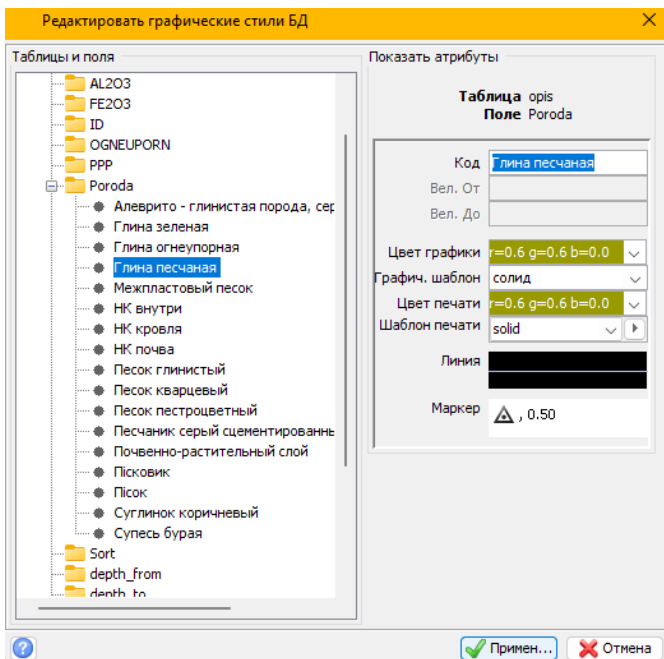
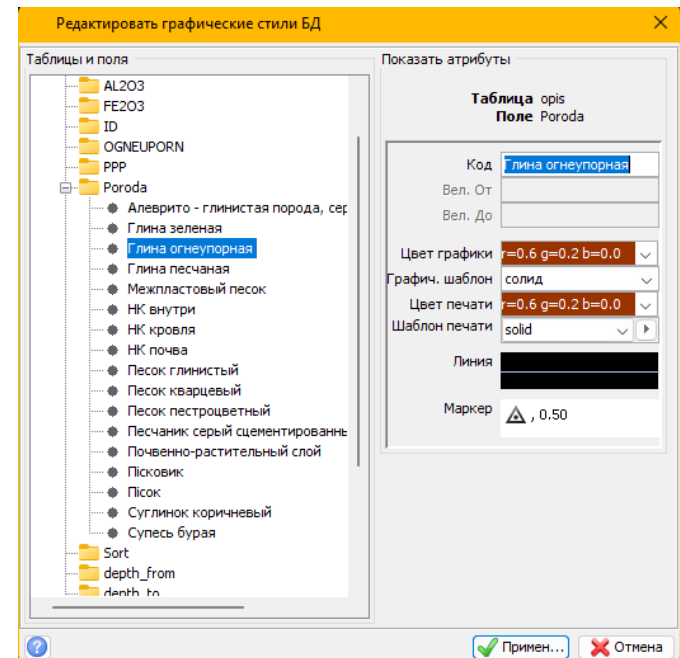
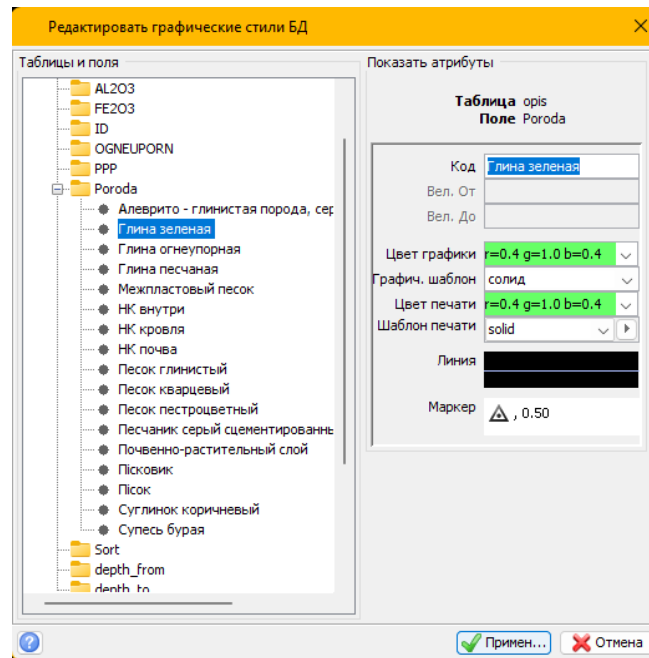
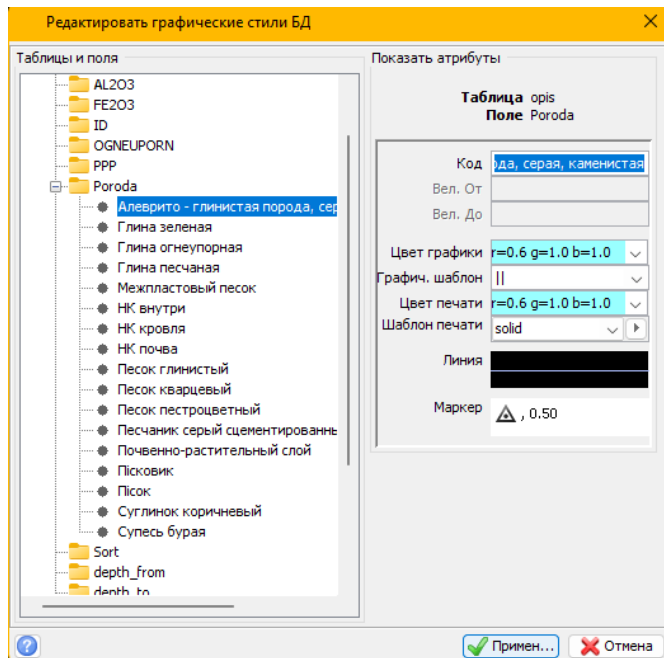


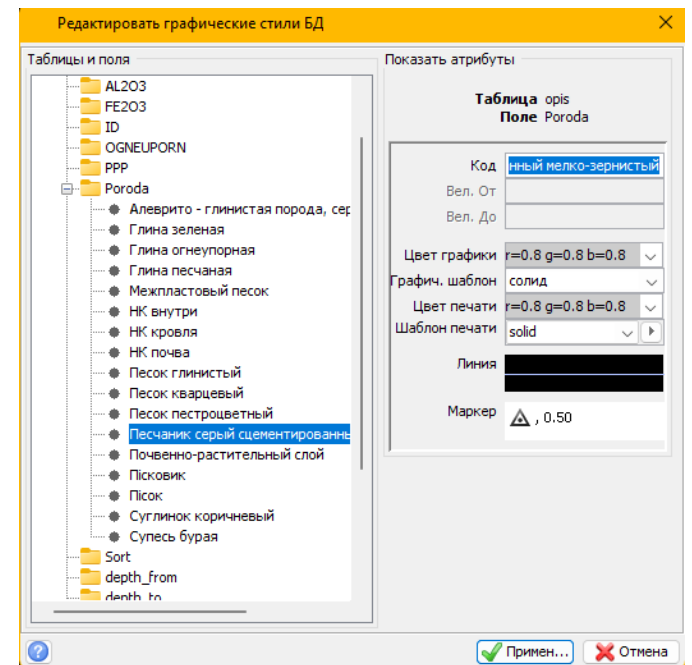
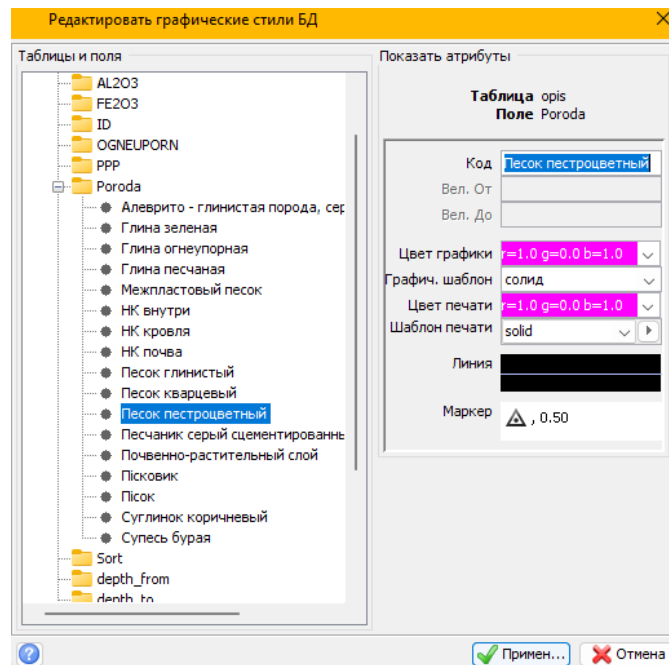
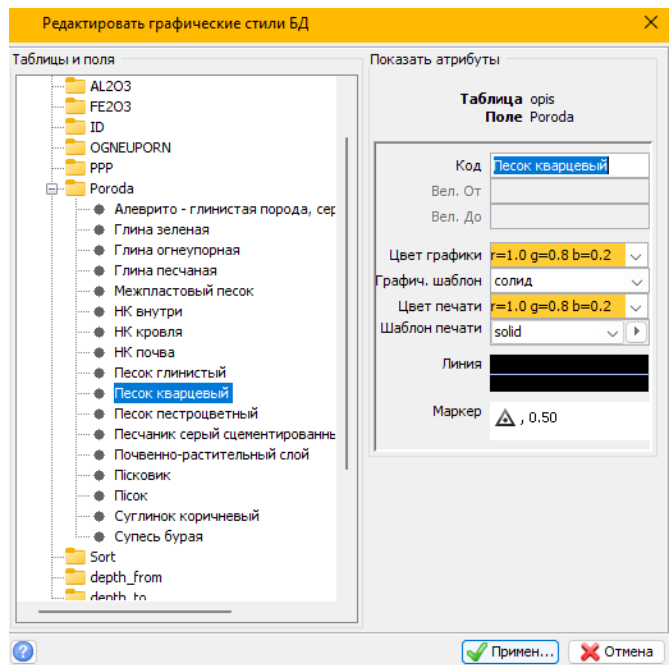
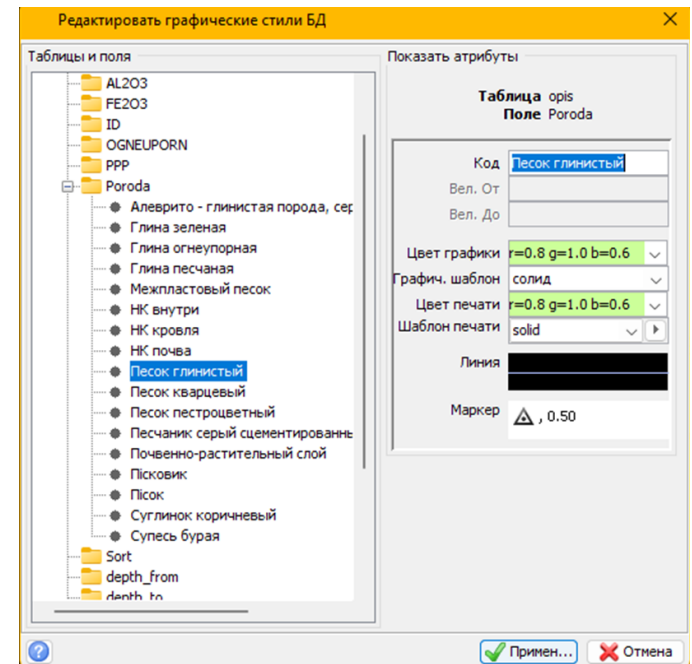
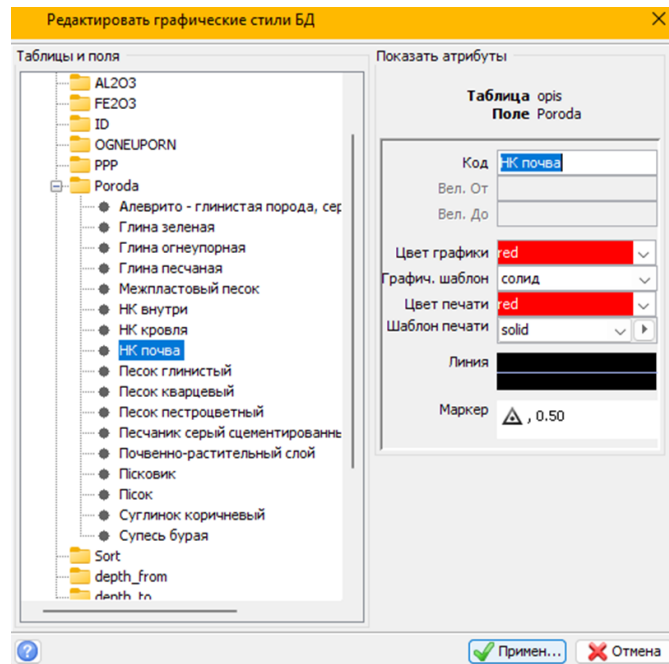
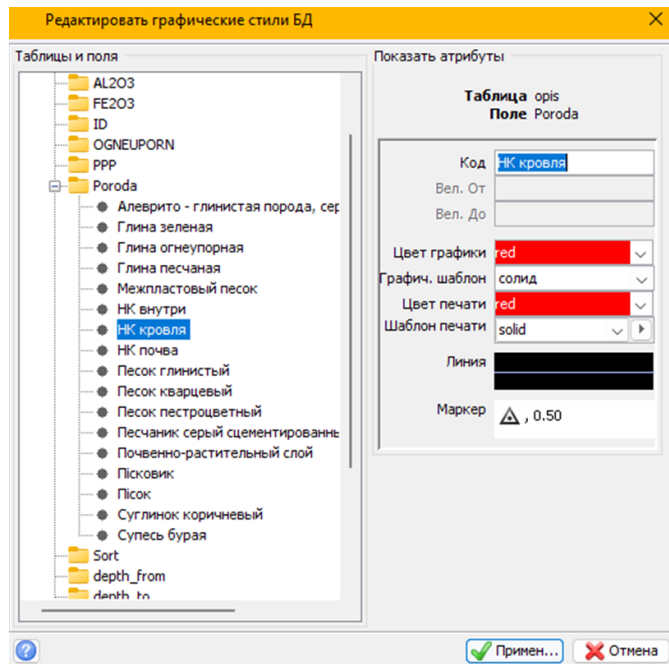
Необхідно правою клавiшею миші натиснути на полі **Poroda** та вибрати **Получить коды поля (Get field codes)** з контекстного меню. Це призведе до появи списку з унікальних кодів.

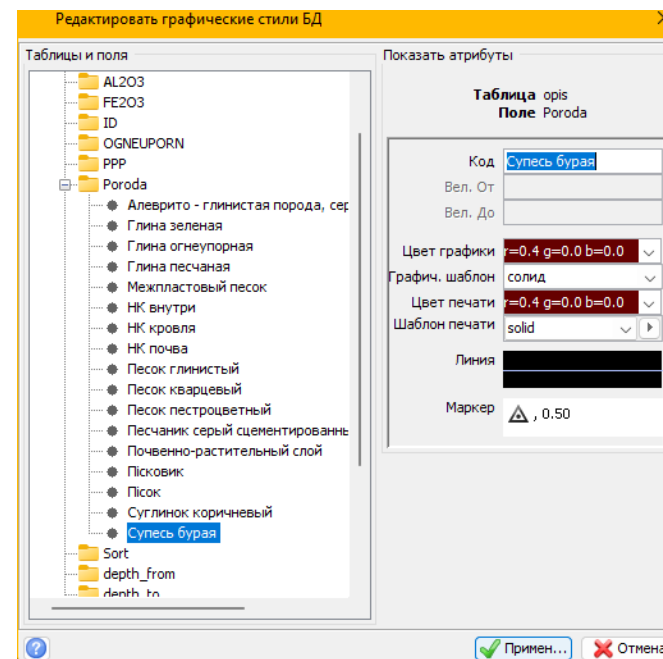
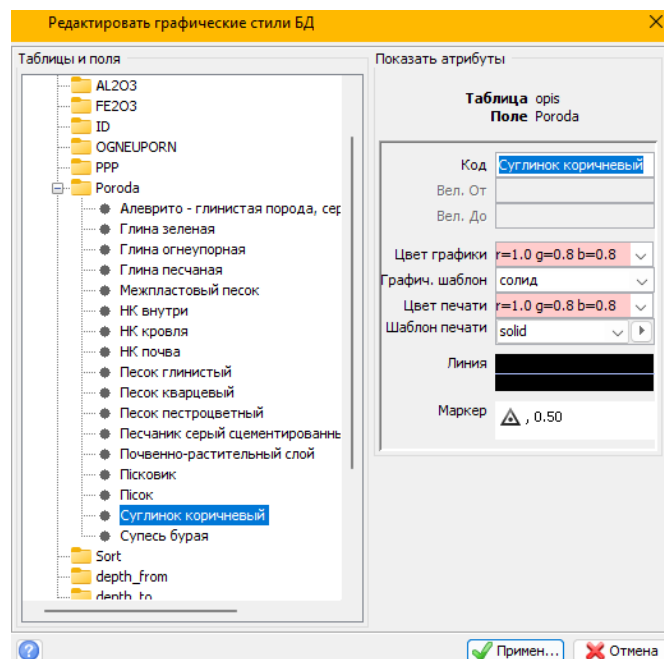
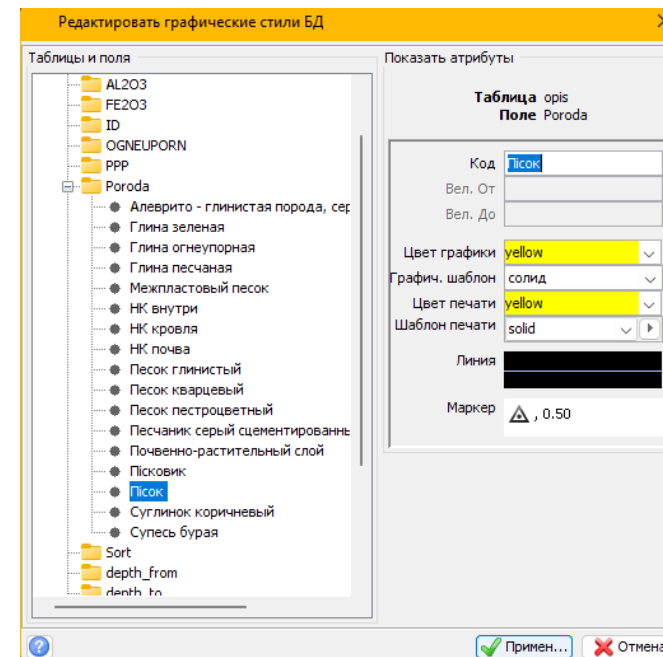
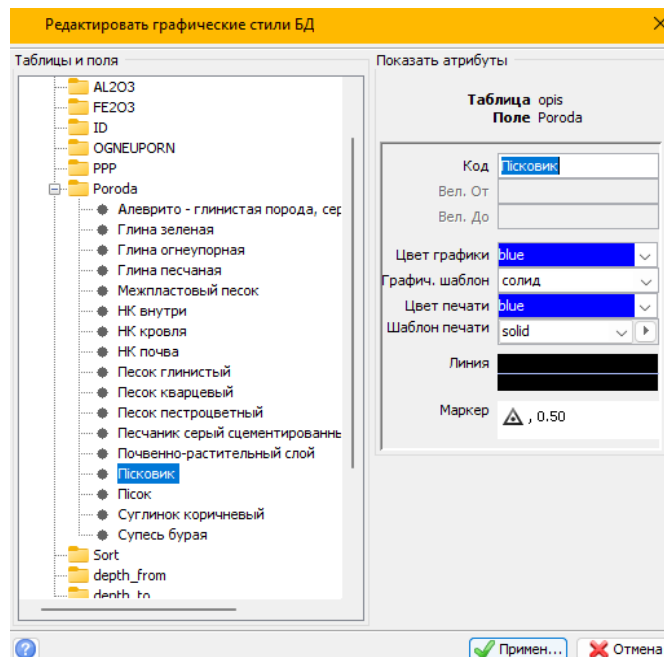
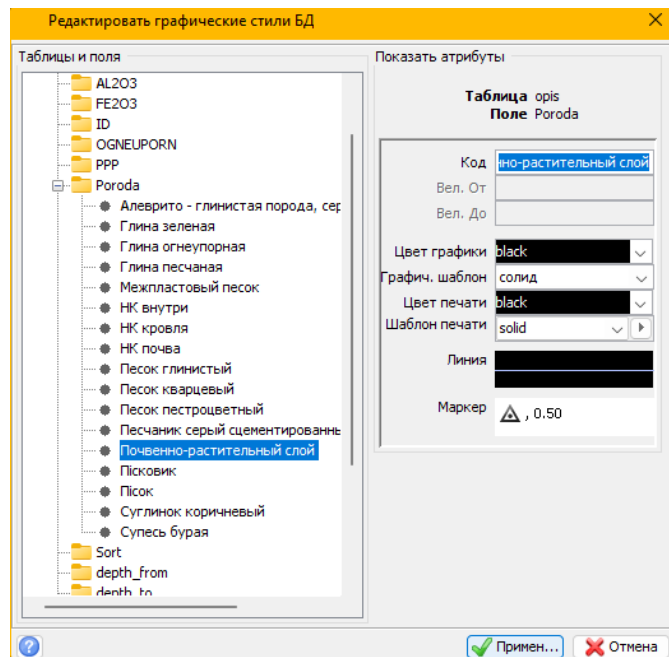


Далі необхідно розгорнути теку **Poroda** і для кожного коду встановити колір графіки та колір друку у відповідності до того як показано у прикладі. На вибір для 2 кодів встановити довільний тип маркера.









Натисніть **Примен...** (Apply). Після цього необхідно повторно виконати показ свердловин ввівши проміжні налаштування як показано на скріншотах. Застосовуємо введенні обмежувачі та перевіряємо результат.

Отрисовать скважины

Перемасштабировать вид, чтобы показать все скважины в плане? ☒

Добавить ограничители к скважинам? ☐

Графики **Маркеры глубины** **Проекции углов падения на разрез**

Стволы скважин **Устья скважин** **Геологические шаблоны** **Метки**

Раскрасить трассы скважин по:

Таблица: opis

Поле: Poroda

Цвет по умолчанию: forest green

Толщ. ствола по умолч.: 1

Толщина штрихов: 1

Стиль цилиндров: без цилинд...

Длина/Ед.изм.: 1.000

Максимум: 50.0

Отрисовать скважины

Перемасштабировать вид, чтобы показать все скважины в плане? ☒

Добавить ограничители к скважинам? ☐

Графики **Маркеры глубины** **Проекции углов падения на разрез**

Стволы скважин **Устья скважин** **Геологические шаблоны** **Метки**

Показать маркеры устьев ☒

Маркер устья: (+)

Размер маркера: 0.5

Ориентация меток: вдоль скв.

Смещение метки: 0.0

	Поле	Десят. знаки	Шрифт	Размер	Ед. изм.	Позиция
1	hole_id		Default	1.000	org	устье

Отрисовать скважины

Перемасштабировать вид, чтобы показать все скважины в плане? ☒

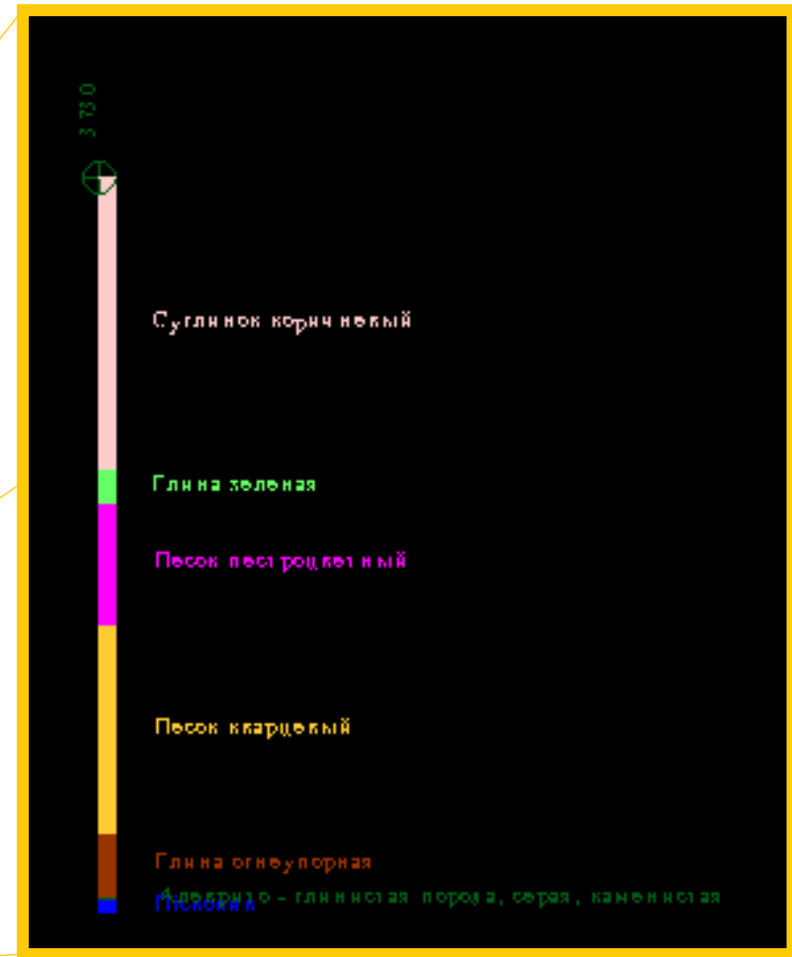
Добавить ограничители к скважинам? ☐

Графики **Маркеры глубины** **Проекции углов падения на разрез**

Стволы скважин **Устья скважин** **Геологические шаблоны** **Метки**

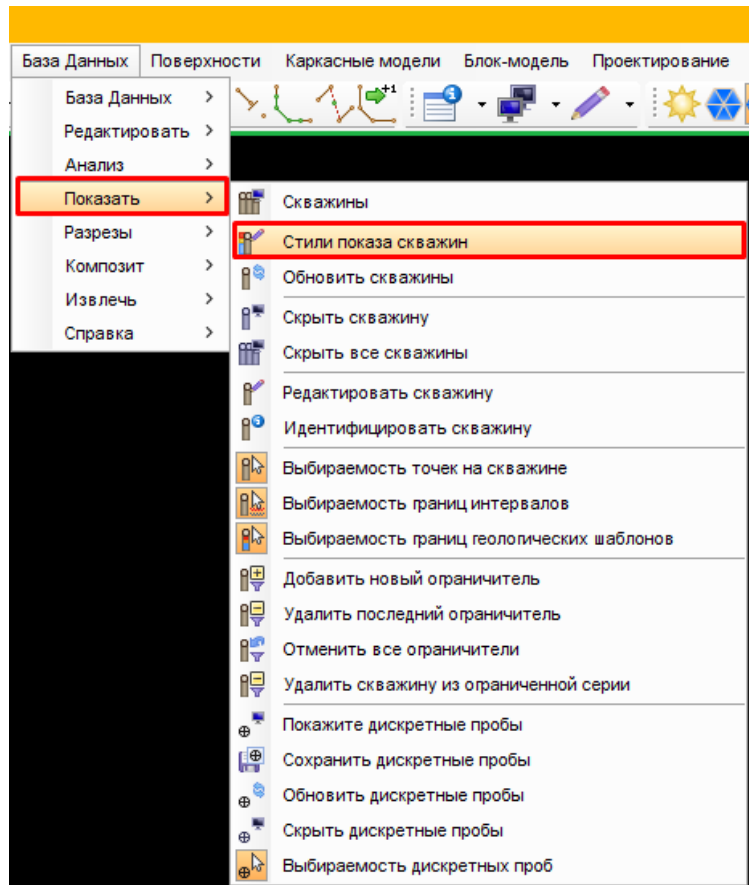
Дл. штриха: 1.0

	Таблица	Поле	Позиция	Выравнивание	Смещен.	Комбинир.	Десят. знаки	Использовать стили	Цвет
1	opis	Poroda	справа	слева	7.0	☒		☒	

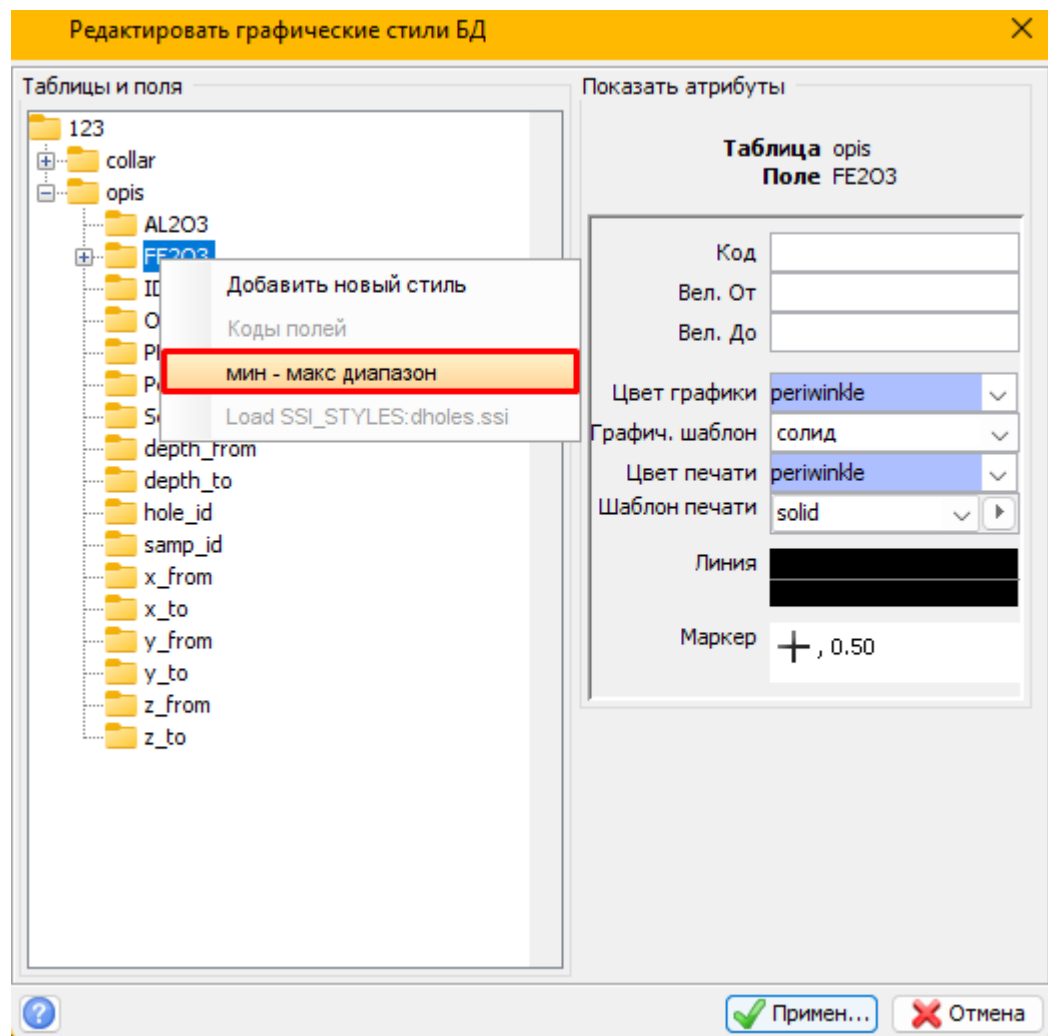


Завдання 3. Відобразити свердловини у вигляді циліндрів та розфарбувати їх за вмістом FE_2O_3

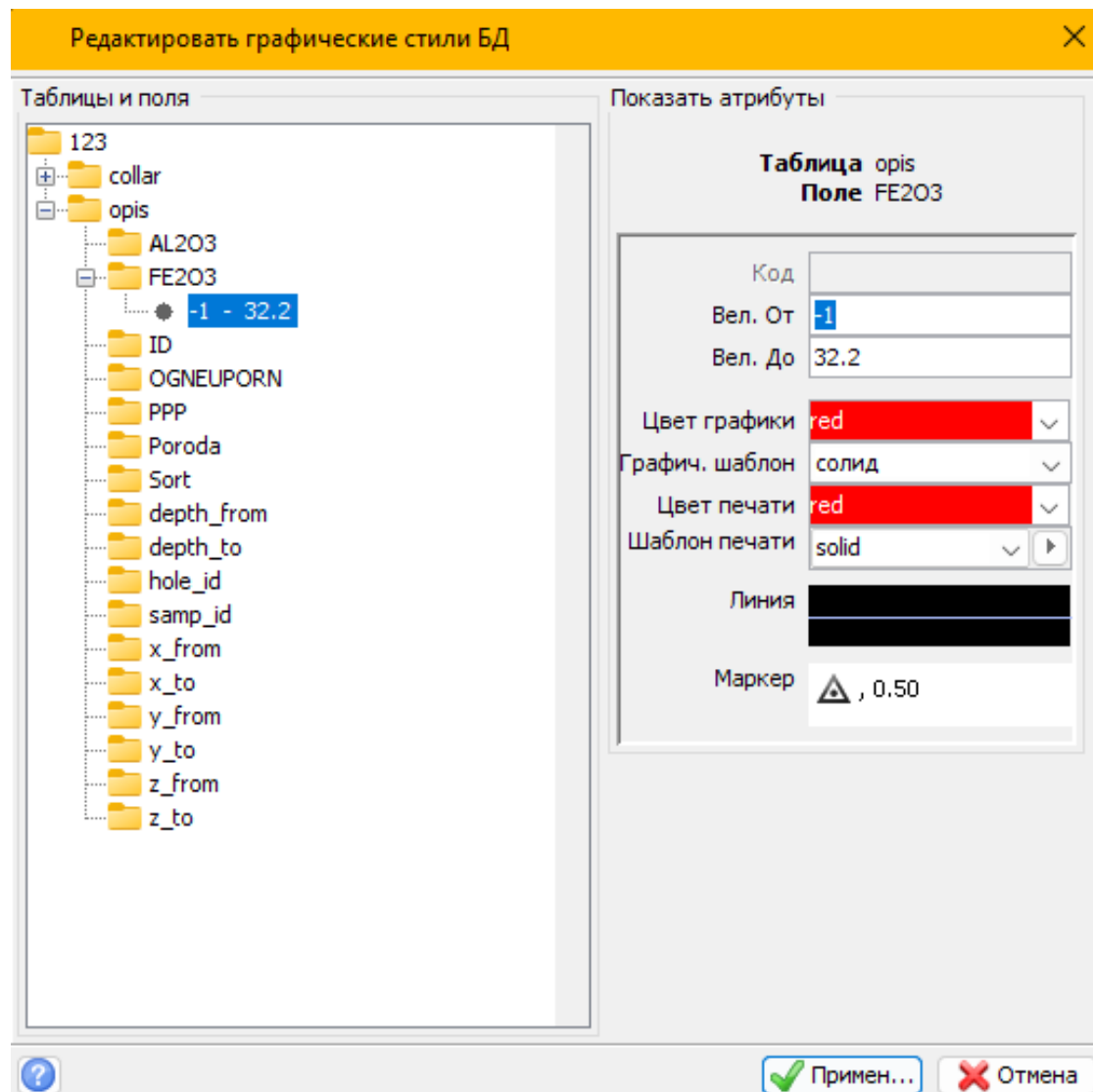
Для початку потрібно відкрити таблицю редагування стилів відображення свердловин.



Розгортаємо папку **opis**. Знаходимо папку Fe₂O₃, натискаємо на ній правою кнопкою миші та обираємо мин-макс діапазон.



Після чого довільним чином налаштовуємо стиль відображення даного компонента. Натискаємо **Примен... (Apply)**



Вибираємо База Данных > Показать > Скважины. Встановлюємо галочку Перемасштабировать вид, чтобы показать все скважины в плане (Rescale view to display all holes in plan view) щоб одразу побачити зміни у відображенні свердловин. Також потрібно прибрати відмітку навпроти Добавить ограничитель к скважинам (Add constraint to holes), щоб переглянути всі свердловини, ввести фільтри як показано на малюнку та натиснути Примен... (Apply).

Отрисовать скважины

Перемасштабировать вид, чтобы показать все скважины в плане? ☒

Добавить ограничитель к скважинам? ☐

Графики Маркеры глубины Проекция углов падения на разрез

Столбы скважин Устья скважин Геологические шаблоны Метки

Раскрасить трассы скважин по:

Таблица: opis

Поле: FE2O3

Цвет по умолчанию: forest green

Толщ. ствола по умолч.: 1

Толщина штрихов: 1

Стиль цилиндров: пост. ширина

Радиус: 1.000

Максимум: 50.0

Примен... Отмена

Отрисовать скважины

Перемасштабировать вид, чтобы показать все скважины в плане? ☒

Добавить ограничитель к скважинам? ☐

Графики Маркеры глубины Проекция углов падения на разрез

Столбы скважин Устья скважин Геологические шаблоны Метки

Показать маркеры устьев ☒

Маркер устья: (+)

Размер маркера: 0.5

Ориентация меток: вдоль скв.

Смещение метки: 0.0

	Поле	Десят. знаки	Шрифт	Размер	Ед. изм.	Позиция
1	hole_id		Default	1.000	org	устье

Примен... Отмена

Отрисовать скважины

Перемасштабировать вид, чтобы показать все скважины в плане? ☒

Добавить ограничитель к скважинам? ☐

Графики Маркеры глубины Проекция углов падения на разрез

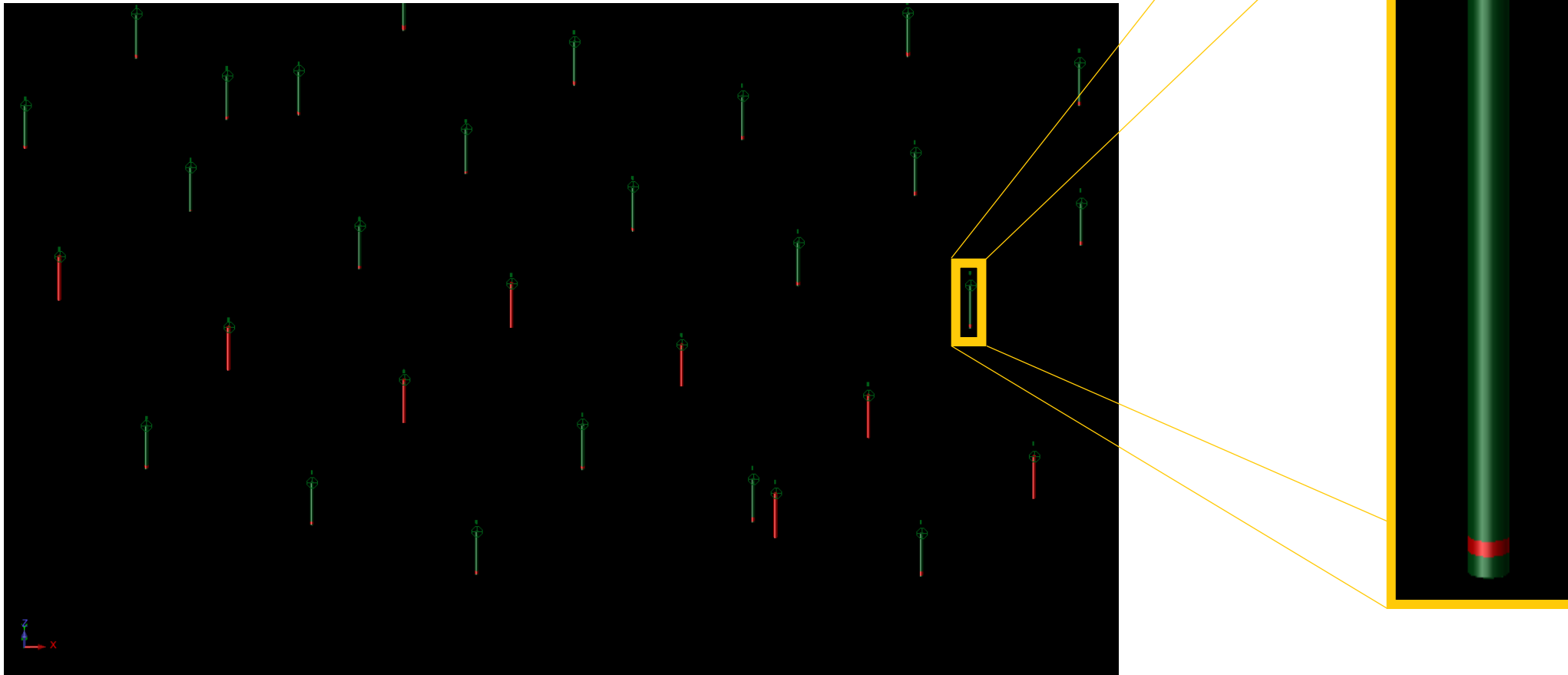
Столбы скважин Устья скважин Геологические шаблоны Метки

Дл. штриха: 1.0

	Таблица	Поле	Позиция	Выравнивание	Смещен.	Комбинир.	Десят. знаки	Использовать стили	Цвет
1			справа	слева	1.0	☒		☒	

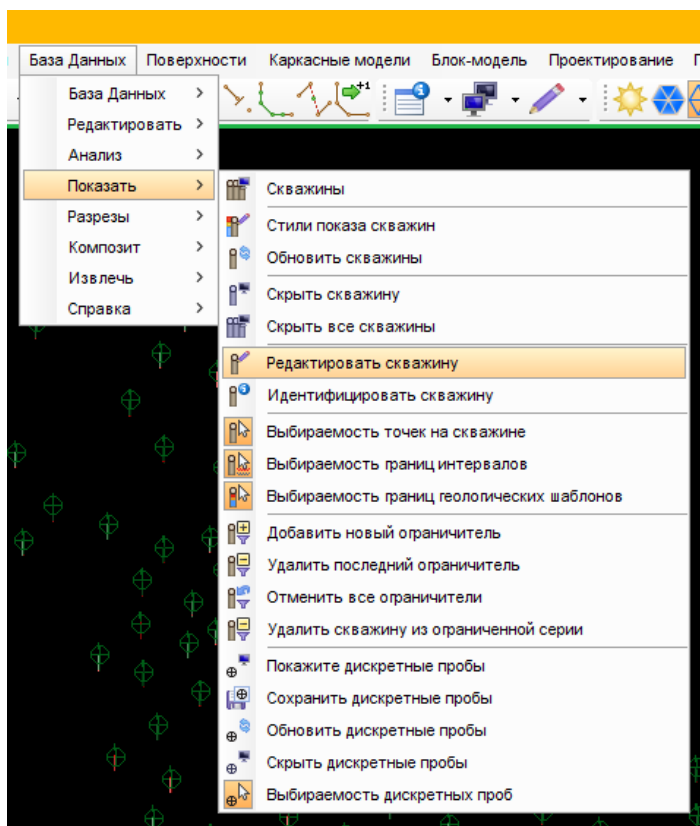
Примен... Отмена

Перевірити одержаний результат. Такі відомості дозволяють провести швидкий аналіз і проаналізувати основні тенденції розподілу (або ж просто наявність) певного компонента у межах родовища.



Завдання 4. Створити звіт по свердловині

Створення звіту по свердловині розпочинається з наступного: необхідно вибрати **База Данных > Показать > Редактировать скважину (Display > Edit drillhole)**



Наступним кроком є вибір довільної свердловину у робочому просторі. Після чого відкриється вікно перегляду та редагування свердловини

Просмотреть/редактировать скважину: 5055

Графический редактор

Предстоящие корректировки

Таблица геологии

Геология

25-

30-

35-

Таблица

Поле

Порода

Добав...

Изменить

Обязательные поля

hole_id	5055
z	203.100
samp_id	
depth_from	
depth_to	

Необязательные поля

AL2O3	
FE2O3	
Диам.	10557
OGNEUPORN	
PPP	
Poroda	>растительный слой
Сорт.	Без сортности

Печать литол. колонки

Легенда

Кликните правой кнопкой мыши на заголовок колонки, чтобы показать всплывающее меню возможных действий

?

✓ Примен...

✗ Отмена

Далі потрібно вибрати таблицю **opis** та поле **Poroda** та натиснути **Добав... (Add)**.

Просмотреть/редактировать скважину: 5055

Графический редактор

Предстоящие корректировки

Таблица геологии

Геология

opis / Poroda

0

5

10

15

Обязательные поля

hole_id

5055

z

203.100

samp_id

depth_from

depth_to

Необязательные поля

AL2O3

FE2O3

Диап.

10557

OGNEUPORN

PPP

Poroda

з-растительный слой

Сорт.

Без сортности

Печать литол. колонки

Легенда

Undefined

Глина огне

Песок глин

Песок квар

Песок пест

Суглинок к

Таблица opis

Добав...

Поле Poroda

Изменить

Кликните правой кнопкой мыши на заголовок колонки, чтобы показать всплывающее меню возможных действий

Примен...

Отмена

У аналогічний спосіб з цієї ж таблиці додайте поля Fe2O3 та Sort (ВАЖЛИВО – для відображення інформації по полю Sort – потрібно за допомогою таблиці налаштування стилів спочатку задати коди для всіх унікальних значень даного поля а потім стилі їх відображення). Наведіть курсор на будь-який інтервал щоб переглянути його дані (у звіті вкажіть результати по свердловині на глибині 7,5, 12 та 21 м).

