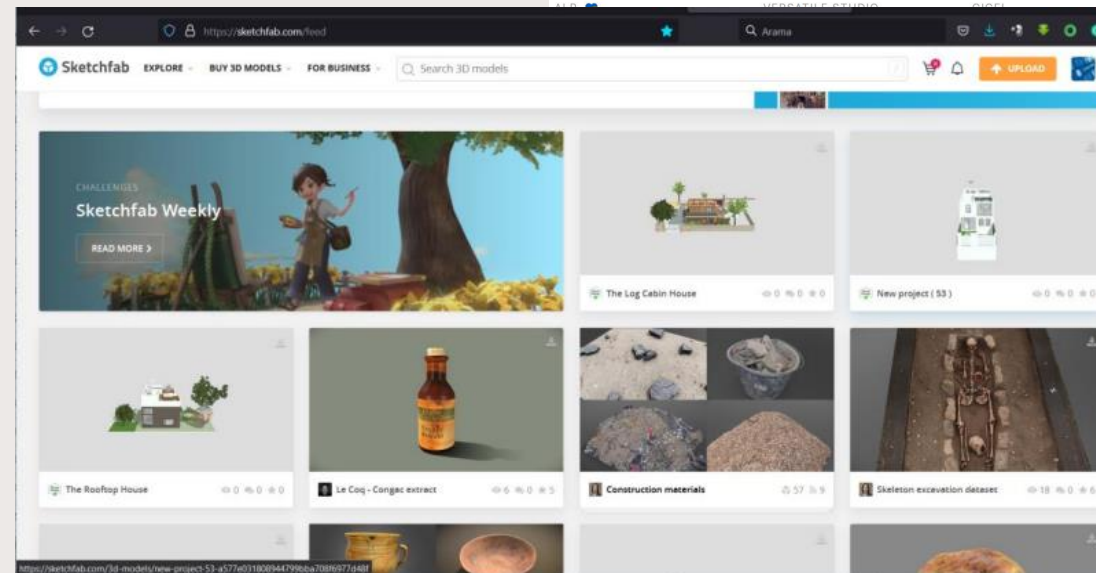
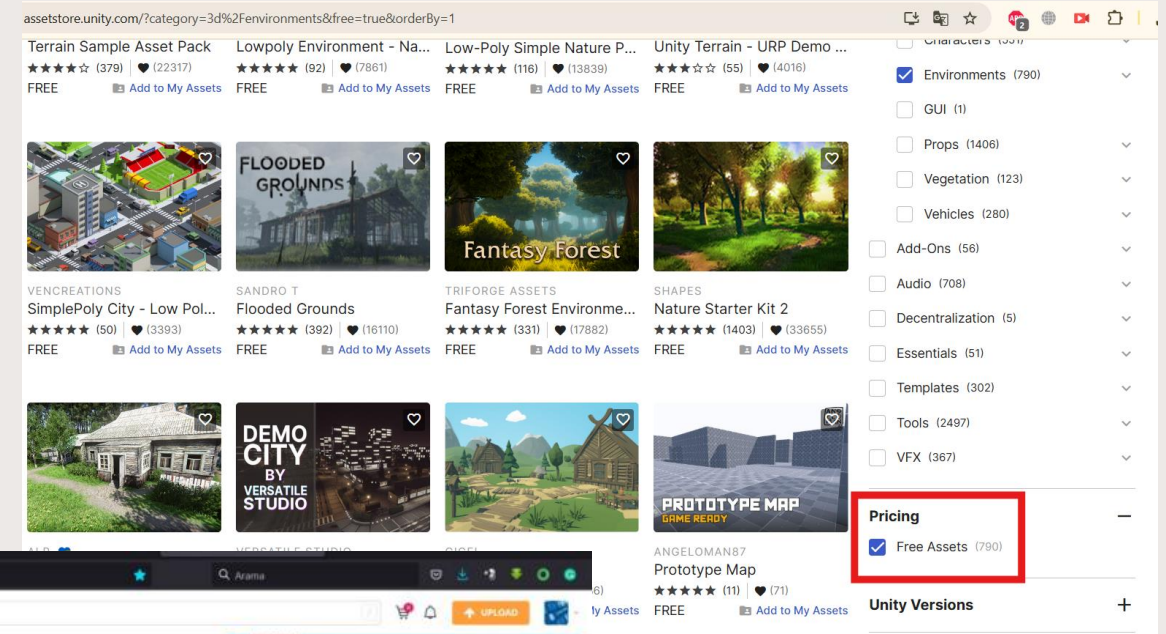




Створення 3D гри в Unity

Додавання об'єктів сцени та ресурсів (асетів)

- [Unity Asset Store](#)
- [Sketchfab](#)
- [GrabCAD](#)
- [Rigmodels](#)
- [3D Warehouse](#) (Sketchup)



Створення ландшафтів

Покрокова інструкція зі створення ландшафтів та 3D сцен - ст. 128-158
(англ.)



автор - проф. Каан
Ерерслан,
Kütahya Dumlupınar
University



Відео інструкція - Створення 3Д гри. Розробка ЛОК

Розробка локації



Відео інструкція (приклад)

Вода, ландшафт



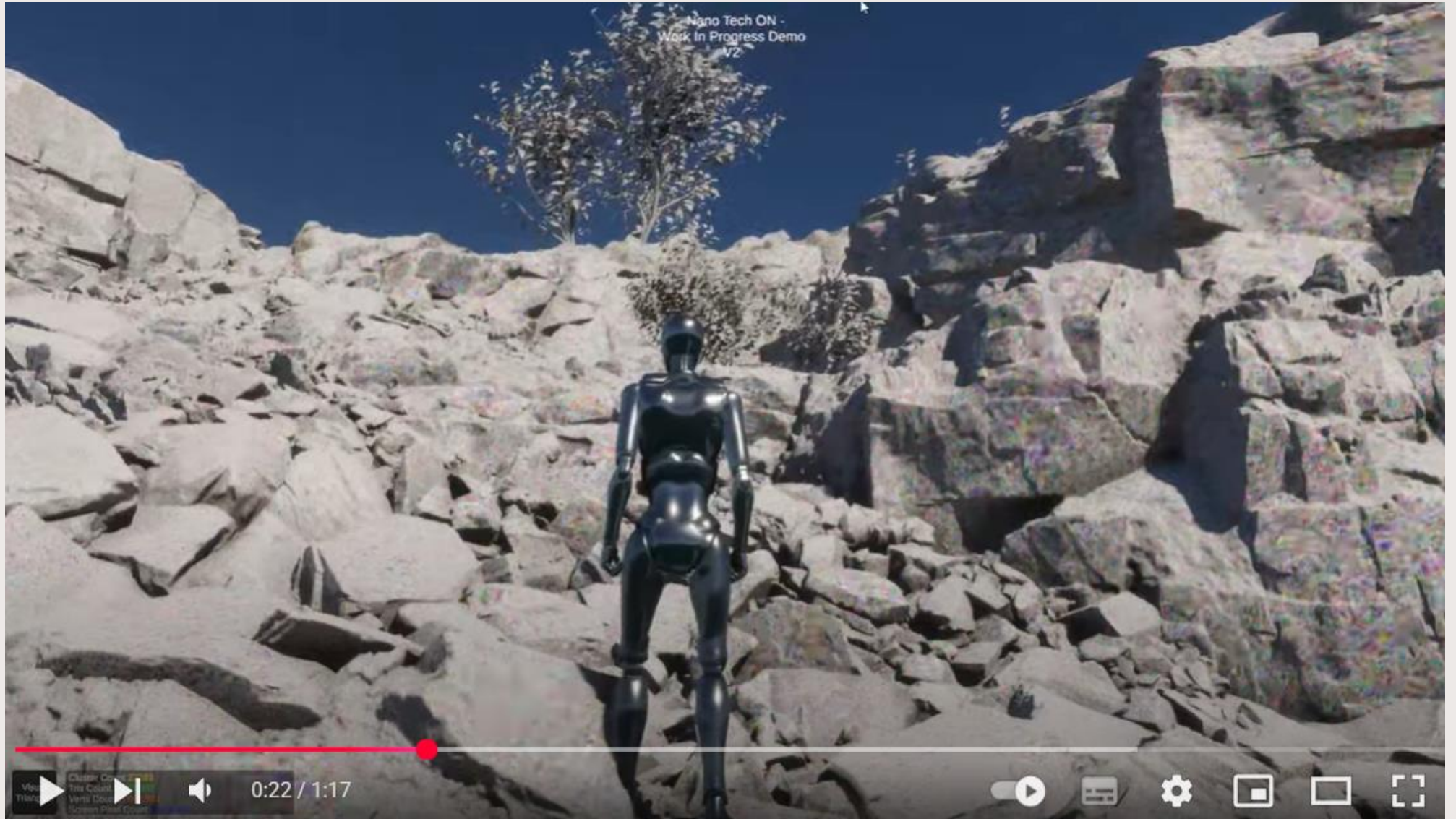
Приклади готового кар'єру

Quarry preview



Приклади готового кар'єру

Quarry Test Scene



Практичне завдання

- Створити ландшафт кар'єру в 3D
- Додати об'єкт для анімації
- Записати відео готової гри і відправити його викладачу