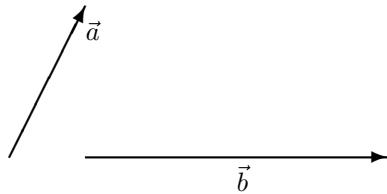


# Тема 5. Вектори.

## Практичне заняття

### Вправи для роботи на занятті

- 1) За заданими векторами  $\vec{a}$  та  $\vec{b}$  побудуйте вектори  $2\vec{a}$ ;  $-\frac{1}{2}\vec{a}$ ;  $\vec{a} + \vec{b}$ ;  $\vec{a} - \vec{b}$ .



- 2) Задано координати векторів  $\vec{a} = (6; -2; -3)$ ,  $\vec{b} = (-1; 0; 2)$ ,  $\vec{c} = (-8; 4; -2)$ .

1. Знайдіть орт вектора  $\vec{a}$  та його напрямні косинуси;
  2. Знайдіть координати вектора  $\vec{d} = \vec{a} + 2\vec{b}$  та дослідіть колінеарність векторів  $\vec{d}$  та  $\vec{c}$ ;
  3. Обчисліть добутки векторів  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ ,  $\vec{a} \times \vec{b}$  та  $\vec{a} \vec{b} \vec{c}$ . Чи ортогональні вектори  $\vec{a}$  та  $\vec{b}$ ? Чи є вектори  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  компланарними?
- 3) Задано координати вершин піраміди  $A(2; -1; 1)$ ,  $B(5; 5; 4)$ ,  $C(3; 2; -1)$ ,  $D(4; 1; 3)$ . Знайдіть:
1. довжину ребра  $AB$ ;
  2. кут між ребрами  $AB$  і  $BC$ ;
  3. кут між ребром  $AD$  і гранню  $ABC$ ;
  4. площину грані  $ABC$ ;
  5. об'єм піраміди;
  6. висоту піраміди  $CH$ , використовуючи проекцію вектора на вісь.
- 4) Переконатися, що система векторів  $\vec{a} = (2, 3, 1)$ ,  $\vec{b} = (5, 7, 0)$ ,  $\vec{c} = (3, -2, 4)$  утворює базис у множині всіх векторів простору, і знайти розклад вектора  $\vec{c} = (4, 12, -3)$  у цьому базисі.

### Вправи для роботи вдома

- 1) Задано координати векторів  $\vec{a} = (1; -1; 3)$ ,  $\vec{b} = (-2; 2; 1)$ ,  $\vec{c} = (3; -2; 5)$ .
1. Знайдіть орт вектора  $\vec{a}$  та його напрямні косинуси;
  2. Знайдіть координати вектора  $\vec{d} = 2\vec{a} - 3\vec{b}$ ;
  3. Обчисліть добутки векторів  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ ,  $\vec{a} \times \vec{b}$  та  $\vec{a} \vec{b} \vec{c}$ . Чи ортогональні вектори  $\vec{a}$  та  $\vec{b}$ ? Чи є вектори  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  компланарними?
- 2) Задано координати вершин піраміди  $A_1(1; 4; 5)$ ,  $A_2(6; 2; 0)$ ,  $A_3(-1; 5; 4)$ ,  $A_4(4; -2; 3)$ .  
Знайдіть:
1. довжину ребра  $A_1A_2$ ;
  2. кут між ребрами  $A_1A_2$  і  $A_2A_3$ ;
  3. кут між ребром  $A_1A_2$  і гранню  $A_2A_3A_4$ ;
  4. площину грані  $A_2A_3A_4$ ;
  5. об'єм піраміди;
  6. висоту піраміди  $A_1H$ , використовуючи проекцію вектора на вісь.
- 3) Переконайтесь, що вектори  $\vec{a} = (-2; 1; 3)$ ,  $\vec{b} = (3; -6; 2)$ ,  $\vec{c} = (-5; -3; -1)$  утворюють базис і знайдіть координати вектора  $\vec{d} = (31; -6; 22)$  в цьому базисі.