



**Гірничо-  
комп'ютерна  
графіка**

**Лекція 6. Робота з блоками у  
AutoCAD**

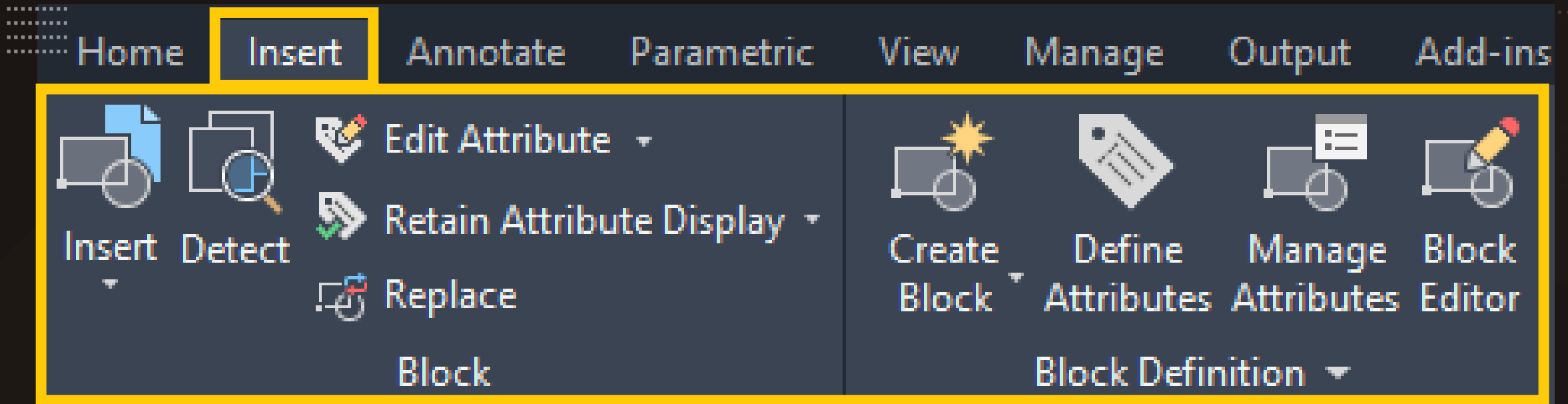


# Загальні відомості про поняття «Блоки»

# BLOCKS



Збережені частини креслення, усе креслення або окремі символи (розглянуті як блоки) можна вставити в зазначене місце відкритого креслення під визначеним користувачем кутом та із зазначеним масштабним коефіцієнтом. Збереженому блоку присвоюється ім'я, на яке робиться посилання при його вставці в креслення.



Блок розглядається як єдиний об'єкт, для виділення якого досить зазначити одну з його точок. Для виконання операцій з блоком використовуються команди BLOCK, INSERT або WBLOCK. Блок розглядається як примітивний об'єкт (наприклад, багатокутник), і його внутрішня структура не має істотного значення при виконанні операцій редагування або запити. Якщо блок модифікується, то всі посилання на блок також оновлюються.



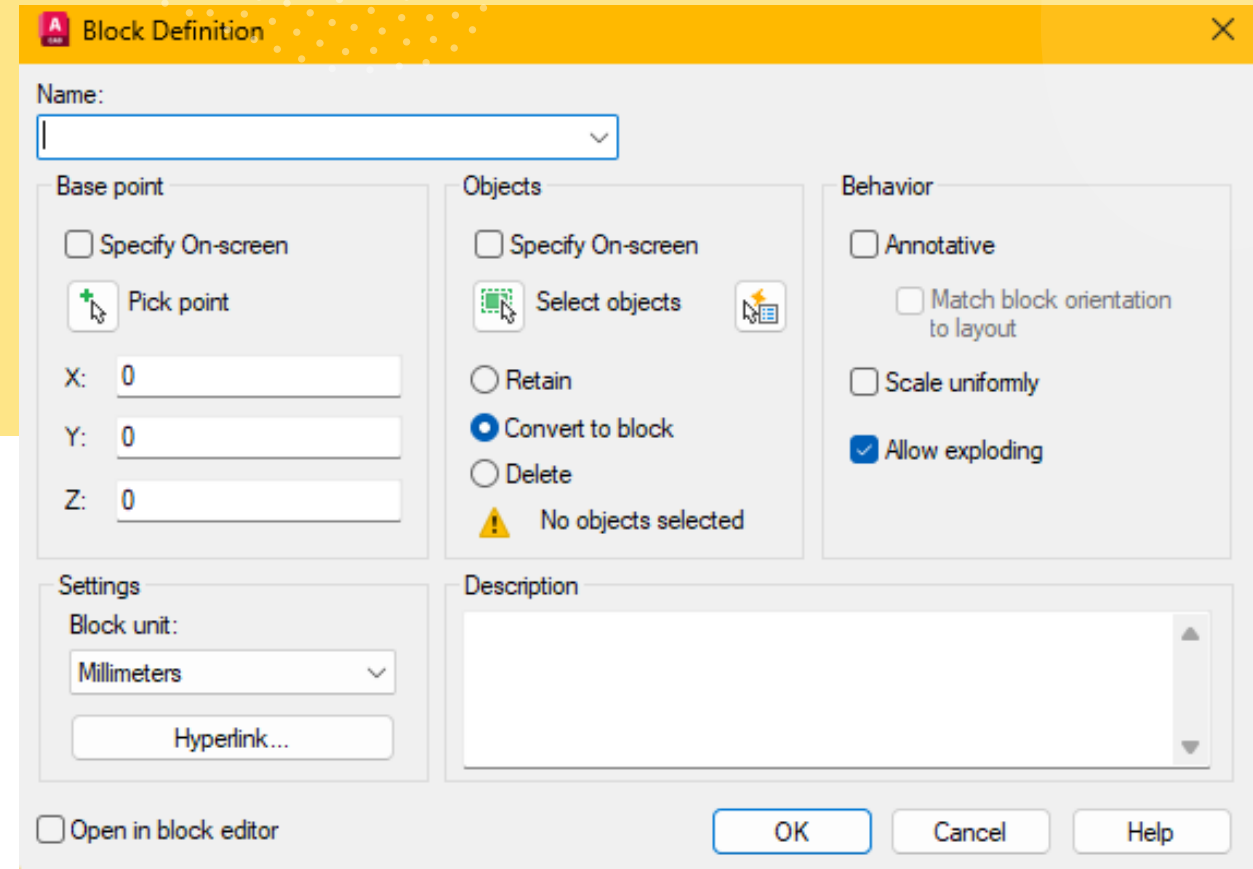
# Перетворення об'єктів у «Блок»

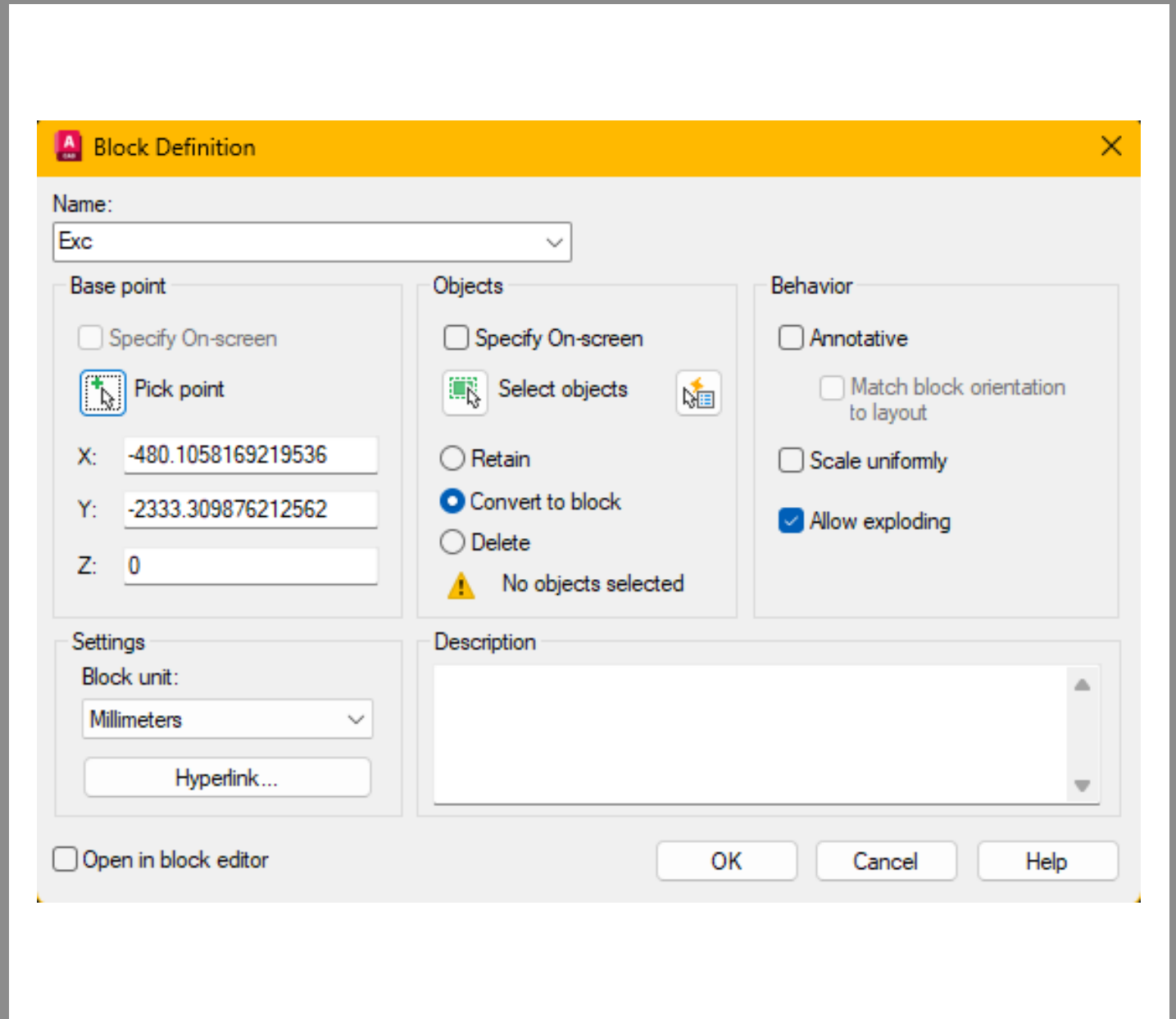
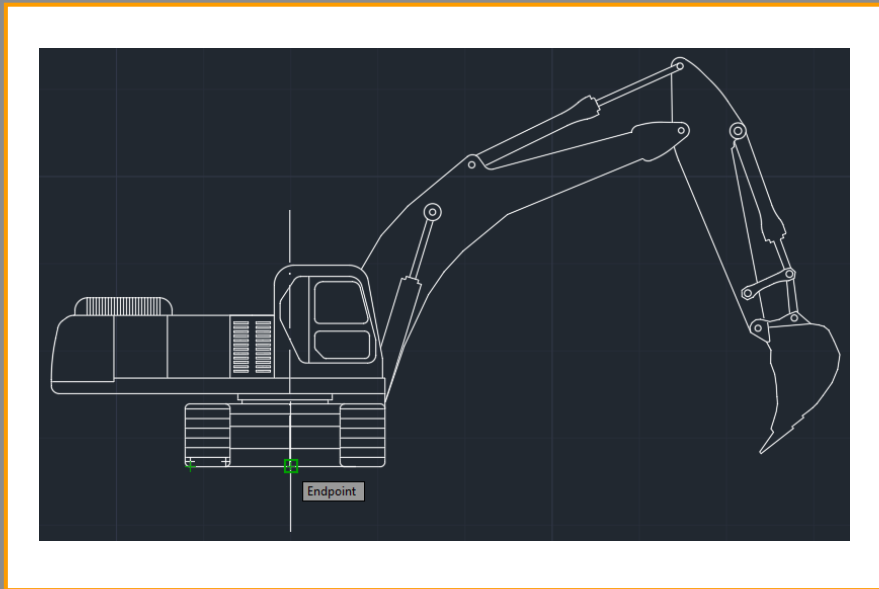
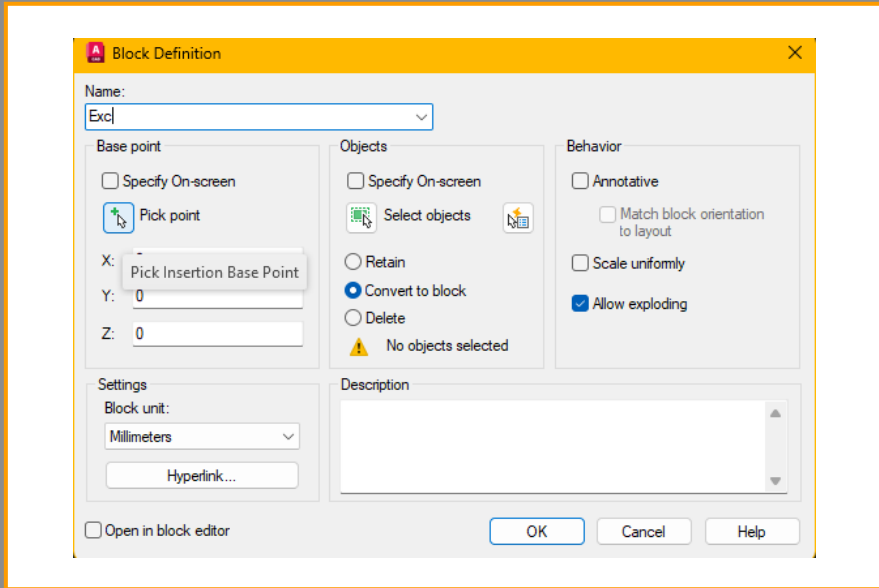


Командою «Створити блок» можна перетворити відмічені об'єкти у блок.

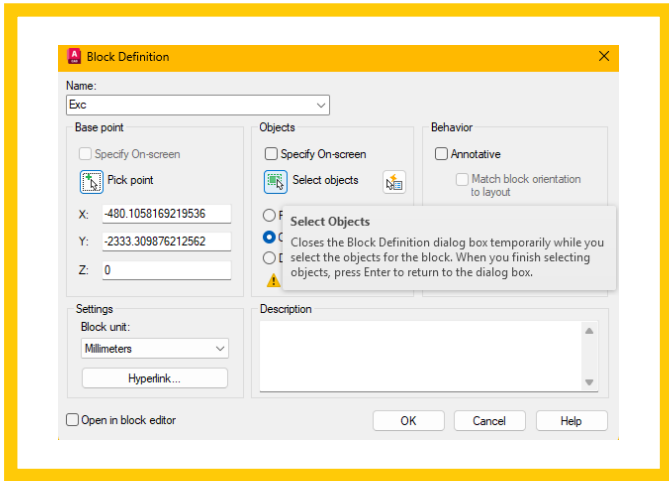
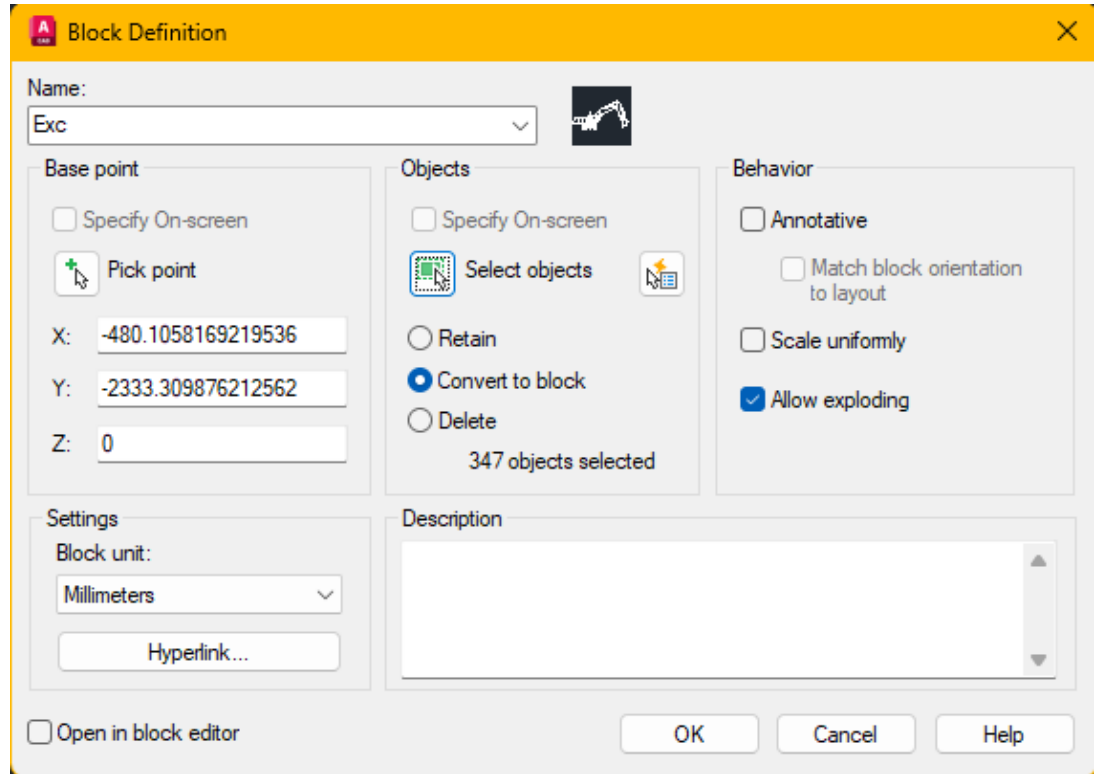
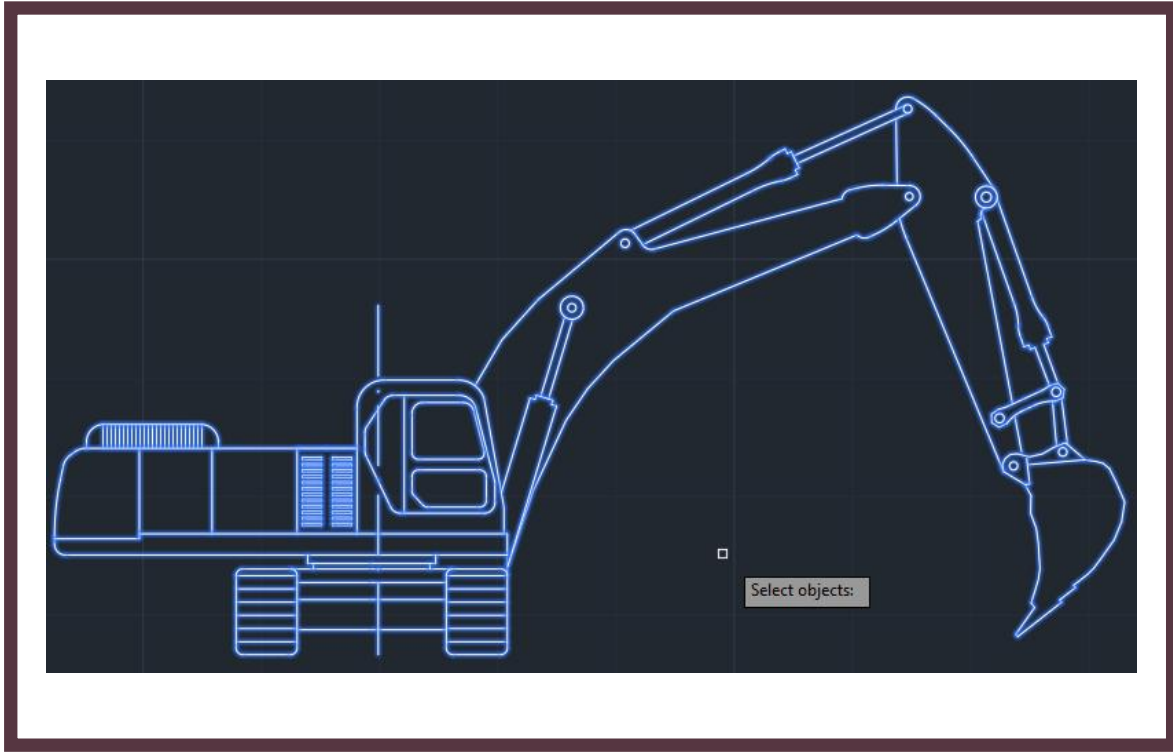
Блок, створений командою «Створити блок», вставляється тільки в той файл креслення, у якому він був створений.

При виклику команди «Створити блок» відкривається діалогове вікно «Опис блоку», що використовується для збереження об'єктів у вигляді блоку.











Name:

Exc



### Base point

Specify On-screen

 Pick point


X: -480.1058169219536

Y: -2333.309876212562

Z: 0

### Objects

Specify On-screen

 Select objects



Retain

Convert to block

Delete

347 objects selected

### Behavior

Annotative

Match block orientation to layout

Scale uniformly

Allow exploding

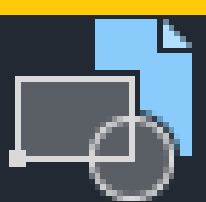
### Settings

Block unit:

Millimeters

### Description

Description text area



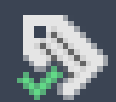
Insert



Detect



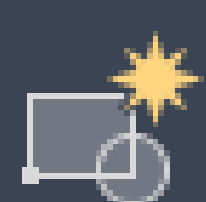
Edit Attribute



Retain Attribute Display



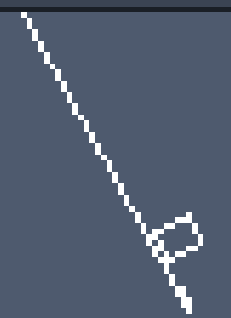
Replace



Create Block



Define Attribute



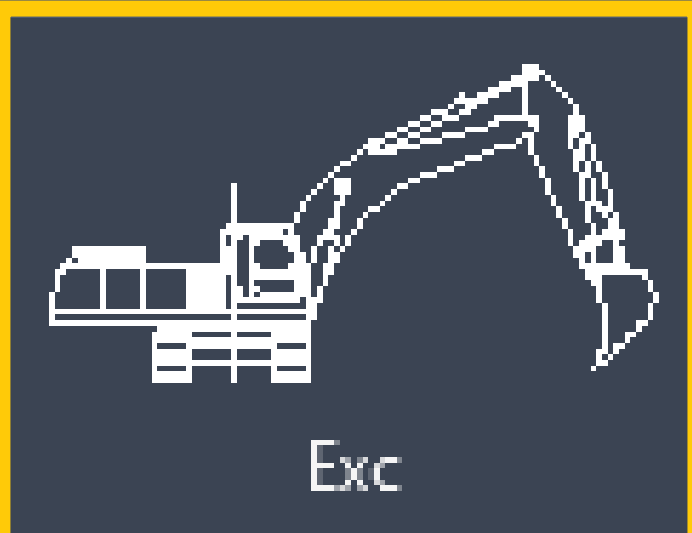
D4



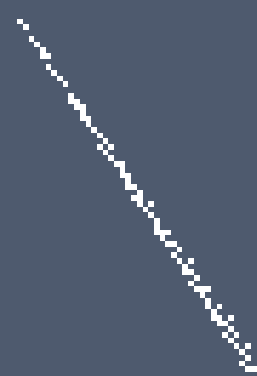
D5



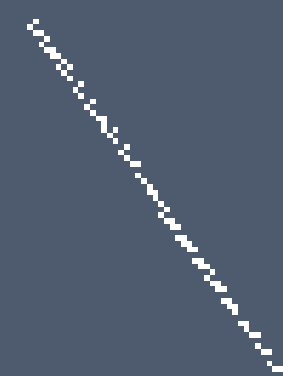
D6



Exc



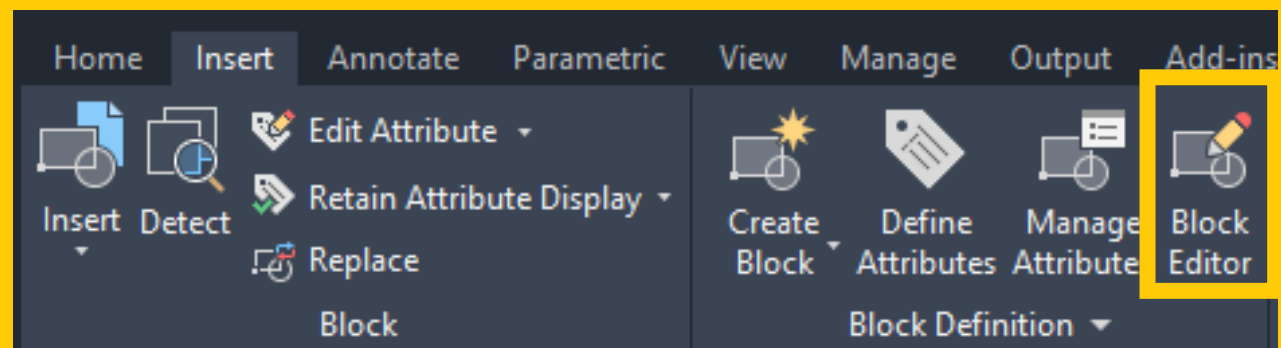
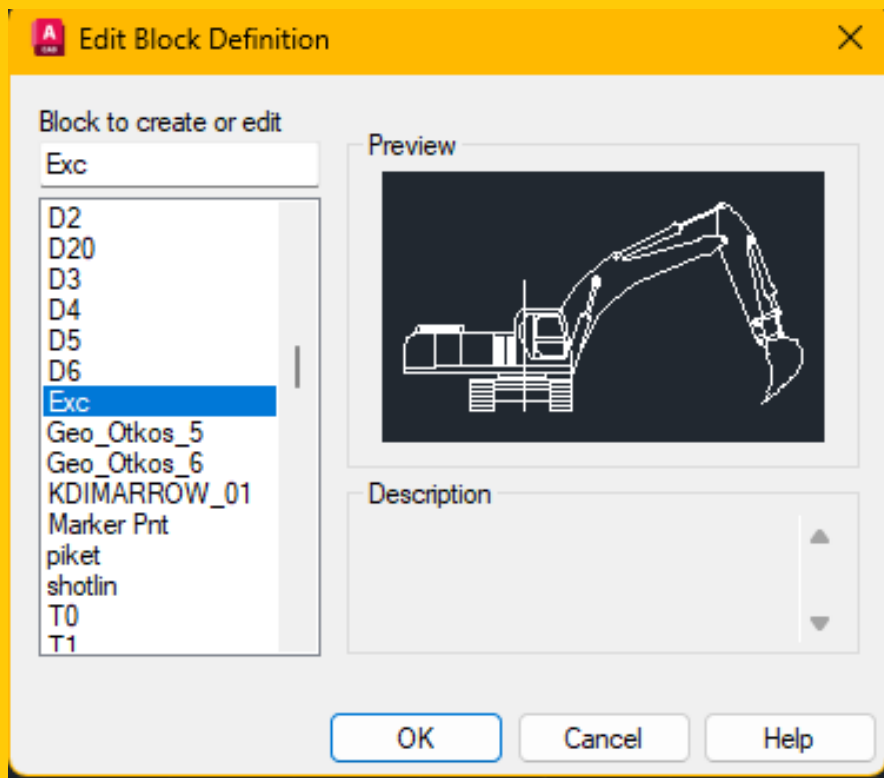
Geo\_Otkos\_5



Geo\_Otkos\_6



# Редагування блоків



Block Editor

Parametric View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

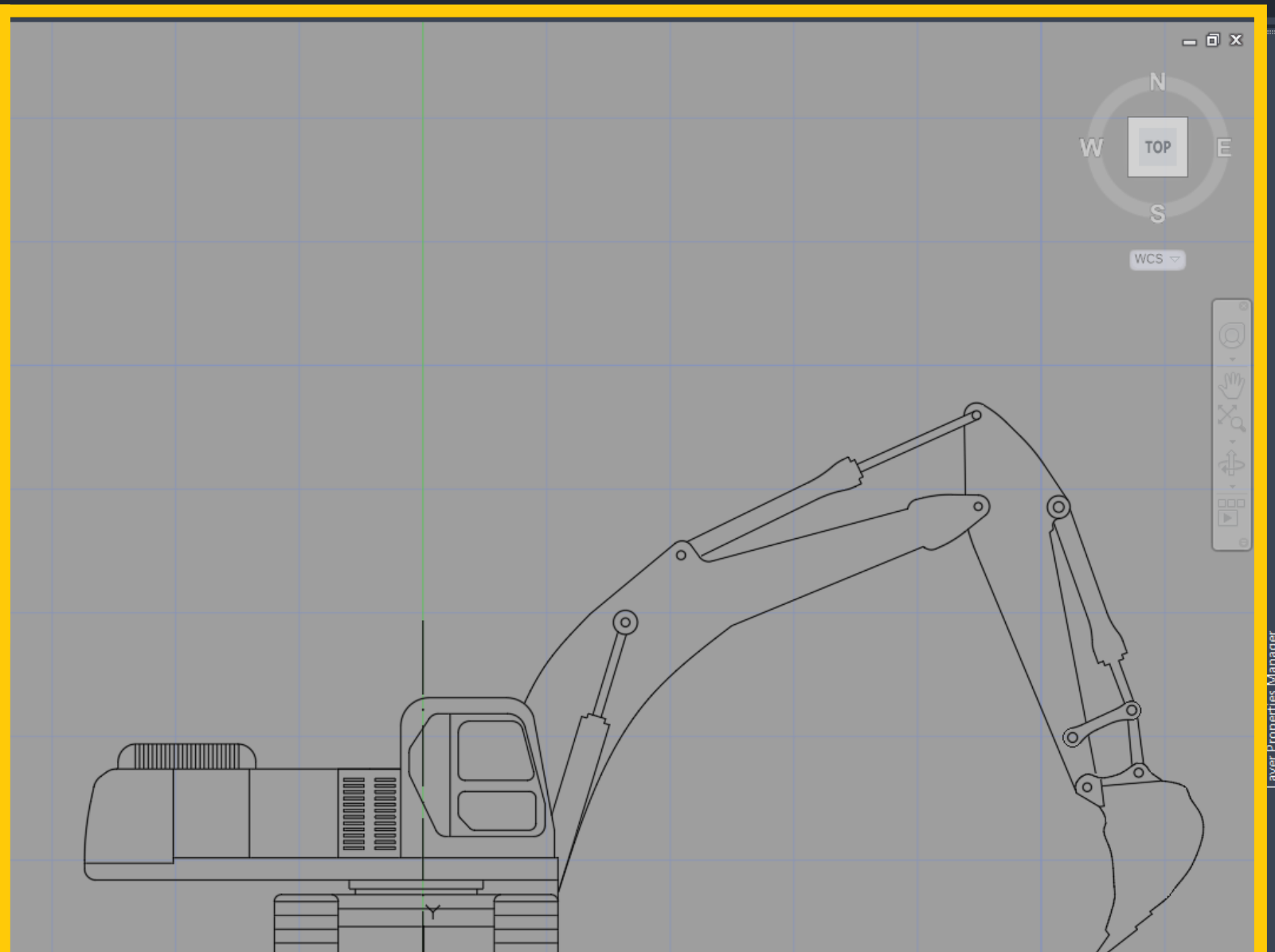
Geometric Dimensional Manage Action Parameters Visibility

Show/Hide Show All Hide All Linear Aligned Block Table Delete Construction Constraint Status Parameters Manager Authoring Palettes Point Move Attribute Definition Visibility States VisibilityState0 Close Block Editor Close

BLOCK AUTHORIZING PAlettes - ...

- Point
- Linear
- Polar
- XY
- Rotation
- Alignment
- Flip
- Visibility
- Lookup
- Basepoint

Parameters  
Actions  
Parameter Sets  
Constraints



Layer Properties Manager

CAD\* x +

ByLayer

ByLayer

ByLayer

ByLayer

Material ByLayer

ByColor

None

Model

Not available

16.5452

22.0585

0

111.1957

126.7136

Misc

Yes

Yes

Yes

Exc

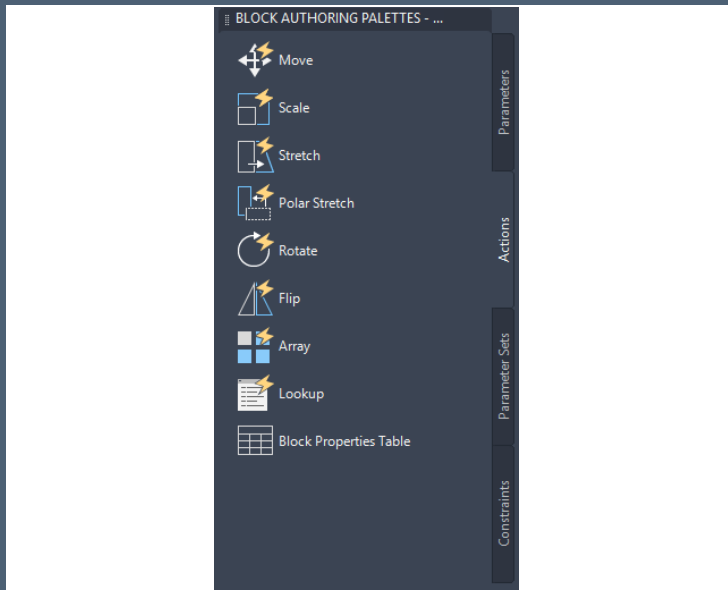
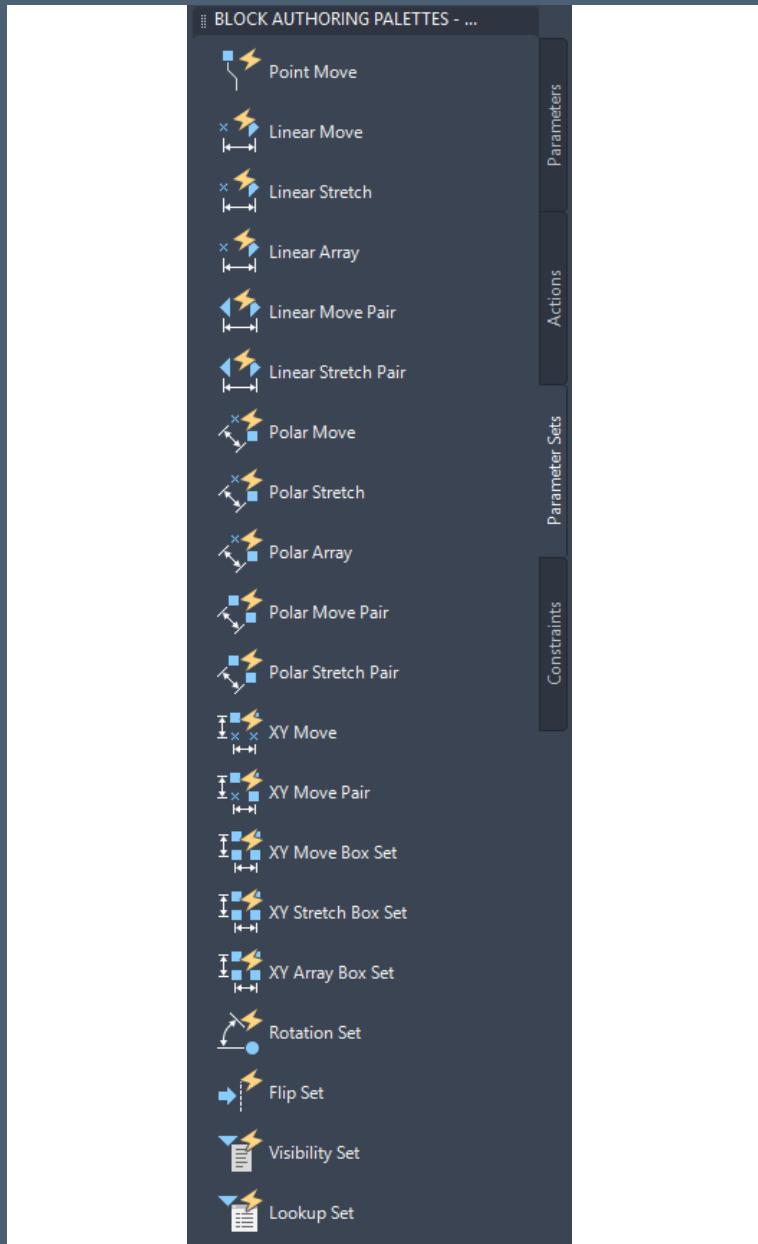
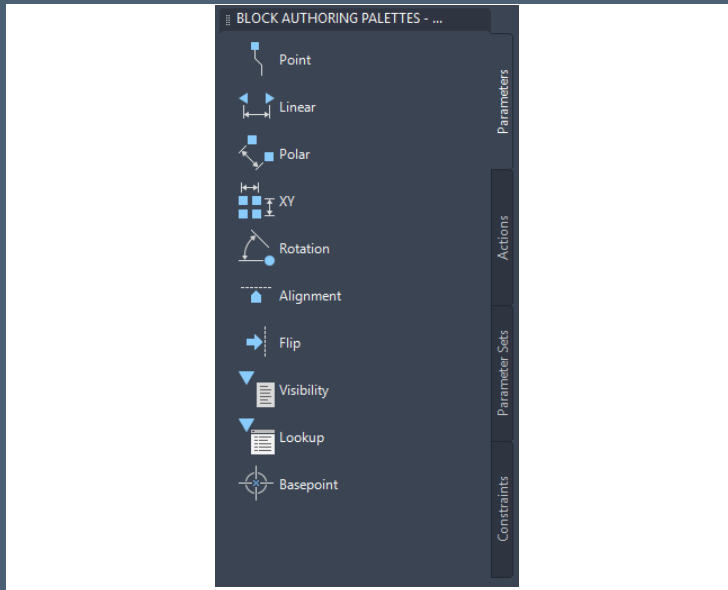
No

No

No

Yes

Millimeters





# Збереження блоків



## Команда «Write block / Записати блок»

дозволяє зберегти блок, усе креслення або його частину в вигляді файлу на жорсткому диску, після чого цей файл можна вставляти в інші креслення. Під час запису блоку на жорсткий диск створюється креслярський файл із розширенням .DWG.

