1. Історія розвитку топографічного креслення та його роль у сучасній геодезії.
2. Види програмного забезпечення для топографічного креслення: порівняння AutoCAD, QGIS.
3. Основи техніки безпеки під час роботи з комп'ютерною графікою та даними у геодезії.
4. Значення основних геометричних побудов для картографії та проєктування.
5. Види основних побудов у топографічному кресленні (побудова паралелей, перпендикулярів, діагоналей тощо).
6. Приклади помилок у геометричних побудовах та методи їх уникнення.
7. Методи корекції проєкційних спотворень для підвищення точності креслення.
8. Порівняння національних та міжнародних стандартів для топографічного креслення.
9. Використання трансформацій між різними системами координат.
10. Порівняння різних картографічних систем координат: СК-63, WGS84, UTM.
11. Порівняння базових інструментів 2D-креслення в AutoCAD та інших програмах.
12. Основи контролю версій та збереження креслень у різних форматах
13. Джерела даних для створення ЦМР та методи їх обробки.
14. Основні формати збереження цифрових моделей рельєфу.
15. Формати збереження векторних даних та їх редагування.
16. Проблеми точності при векторизації топографічних даних і способи їх вирішення.
17. Методи створення анотацій та текстових позначень на кресленнях.
18. Основи експорту креслень.
19. Методи додавання та редагування топографічних позначень.
20. Вибір формату документа для збереження точності при друці та цифровому використанні.
21. Основи роботи з тахеометром та GNSS-приймачем для збору даних.
22. Принципи інтеграції польових даних з цифровими картографічними матеріалами.
23. Інтеграція топографічного креслення з іншими інженерними проєктами (будівництво, архітектура).