

## Лабораторна робота №6

### Тема: Обробка виключних ситуацій. Потоки вводу-виводу. Робота з файлами.

**Мета роботи:** обробка виключних ситуація, створення власних класів винятків, робота з потоками вводу-виводу.

#### Завдання на лабораторну роботу

**Завдання 1.** Створити консольний Java проект `java_lab_6` з пакетом `com.education.ztu`. Створіть в корені проекту папку `directory_for_files`. Всі файли з якими ви будете працювати при виконанні завдань повинні знаходитись в ній.

**Завдання 2.** Перевірка логіну та паролю:

- Створити статичний метод `checkCredentials`, який приймає на вхід три параметри: `login`, `password` і `confirmPassword`.
- `login` повинен містити лише латинські літери, цифри та знак підкреслення. Довжина `login` має бути меншою за 20 символів. Якщо `login` не відповідає цим вимогам, необхідно викинути `WrongLoginException`.
- `Password` повинен містити лише латинські літери, цифри та знак підкреслення. Довжина `password` має бути менше 20 символів. Також `password` і `confirmPassword` повинні бути рівними. Якщо `password` не відповідає цим вимогам, необхідно викинути `WrongPasswordException`.
- `WrongPasswordException` і `WrongLoginException` - користувацькі класи виключення з двома конструкторами - один за замовчуванням, другий приймає повідомлення виключення і передає його в конструктор класу `Exception`.
- Обробка винятків проводиться усередині методу.
- Використовуємо `multi-catch block`.
- Метод повертає `true`, якщо значення є вірними або `false` в іншому випадку.

**Завдання 3.** Запис звіту про покупки в текстовий файл та читання з нього:

- Перевикористати код для формування звіту з покупок з лабораторної роботи 4.
- Після покупки, записати звіт у файл, який містить інформацію про вміст кошика.
- Використовуємо клас `FileWriter` або `PrintWriter` для запису звіту.
- Використовуємо `FileReader` для читання звіту та відображення в консолі.
- Не використовувати `try-with-resources`.

**Завдання 4.** Копіювання файлу до іншого файлу:

- Написати клас, який копіює вміст текстового файлу та картинки з одного файлу до іншого.
- Використовуємо класи `BufferedReader`, `FileReader`, `BufferedWriter`, `FileWriter`, `FileInputStream`, `FileOutputStream`.
- Використати `try-with-resources`.

**Завдання 5.** Робота з класом `RandomAccessFile`:

- Дописати текст в декількох місцях в текстовому файлі. Можна використати текстовий файл зі списком товарів (наприклад, дописати декілька товарів) або будь-який інший файл з текстом.

**Завдання 6.** Робота з класом `File`:

- Створити нову папку з ім'ям `inner_directory`.
- Вивести абсолютний шлях створеної папки.
- Вивести ім'я батьківської директорії.
- Створити два текстових файли всередині папки `inner_directory`.
- Один файл видалити.
- Переіменувати папку `inner_directory` в `renamed_inner_directory`
- Вивести список файлів та папок в папці `directory_for_files`, їх розмір та тип (файл, папка).

**Завдання 7.** Створення архіву:

- Додати всі створені файли в папці `directory_for_files` до архіву. Використати клас `ZipOutputStream`.
- Вивести список файлів з архіву. Використати клас `ZipInputStream`.

**Завдання 8.** В *GitLab* проекті *Java\_labs\_ztu*, створити директорію *Lab\_6* та запустити в *Lab\_6* виконану лабораторну роботу. Надати доступ для перевірки викладачу.