Практична робота 5

Менеджмент в тестуванні. Порівняння гнучких та каскадних методологій розробки та роль тестування в них.

Вимоги до звіту лабораторної роботи

- Звіт повинен бути оформленим в документ, що буде містити відповіді на завдання, описані нижче
- Обраний проект це є Ваша дипломна робота
- Оформлення звіту:

1. рамки не є обов'язковими
2. документ повинен бути читабельним
3. виділяйте відповіді на кожне завдання
4. звіт заливати на гугл диск відповідно до групи

Завдання

Завдання 1: Вибір методології розробки

Розгляньте різні види методологій розробки, такі як Waterfall, Scrum, Kanban тощо. Виберіть одну з цих методологій та обґрунтуйте свій вибір для конкретного проекту. Поясніть, яким чином обрана методологія вплине на процес тестування.

Завдання 2: Планування тестування в різних методологіях

Порівняйте підходи до планування тестування в різних методологіях розробки. Розгляньте, як визначаються терміни, ресурси, обсяги робіт та інші аспекти тестування в Agile та Waterfall, наприклад.

Завдання 3: Оптимізація процесу тестування в Scrum

В Scrum тестування відіграє важливу роль. Розгляньте, як можна оптимізувати процес тестування в Scrum-проекті. Розгляньте питання, такі як спрямування на автоматизацію, ролі Scrum Master та Product Owner в процесі тестування.

Завдання 4: Моніторинг і відстеження в Kanban

Розгляньте, як Kanban може бути використана для моніторингу та відстеження процесу тестування.

Завдання 5: Розробка тестових сценаріїв в різних методологіях

Порівняйте підходи до розробки тестових сценаріїв в Agile та каскадних методологіях. Визначте, як різні методології впливають на процес розробки та оновлення тест-кейсів.

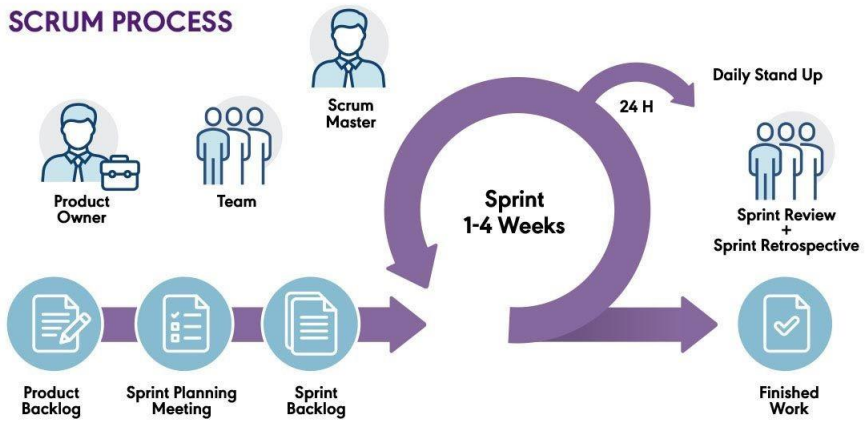
Завдання 6: Оцінка ризиків в розробці та тестуванні

Визначте, як оцінка ризиків відрізняється в різних методологіях розробки, і розробіть план оцінки ризиків для конкретного проекту. Розгляньте, які можливі ризики пов'язані з тестуванням.

Scrum

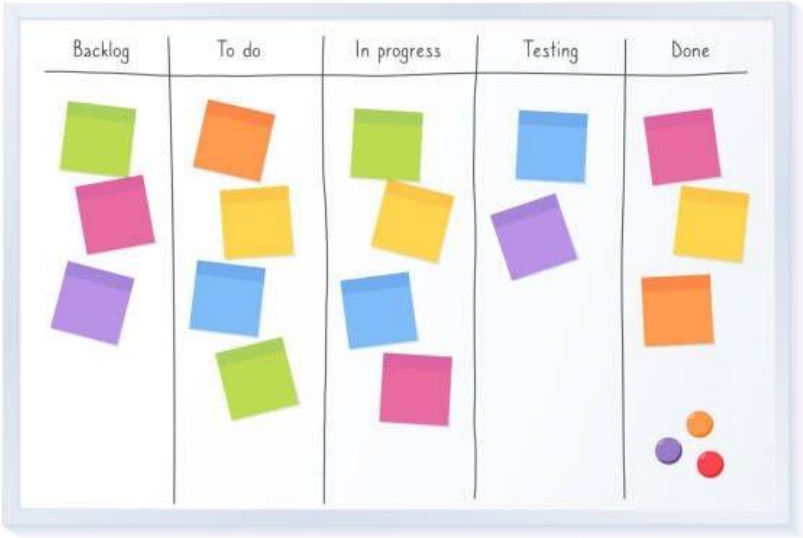
Scrum – це методика гнучкого управління проектами, що допомагає командам структурувати роботу та керувати нею на основі набору цінностей, принципів та практик. Як спортивна команда готується до вирішальної гри (до речі, scrum — англ. «битва», елемент гри в регбі), так і команда співробітників компанії повинна отримувати уроки з набутого досвіду, освоювати принципи самоорганізації, працюючи над вирішенням проблеми, та аналізувати свої успіхи та провали, щоб постійно вдосконалюватись. Scrum сприяє цьому.

Поссилання на документацію
https://www.atlassian.com/agile/scrum



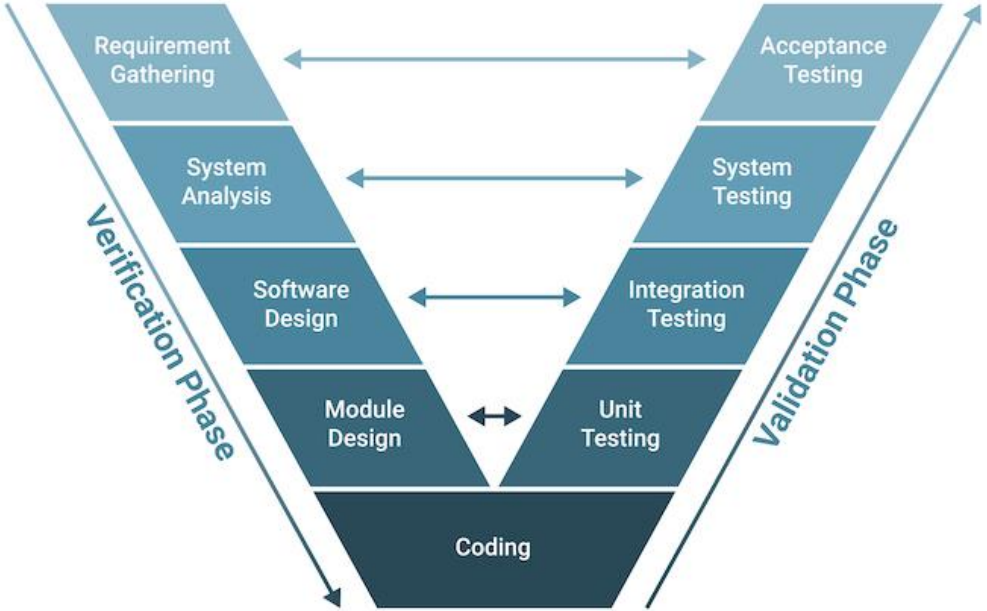
Kanban

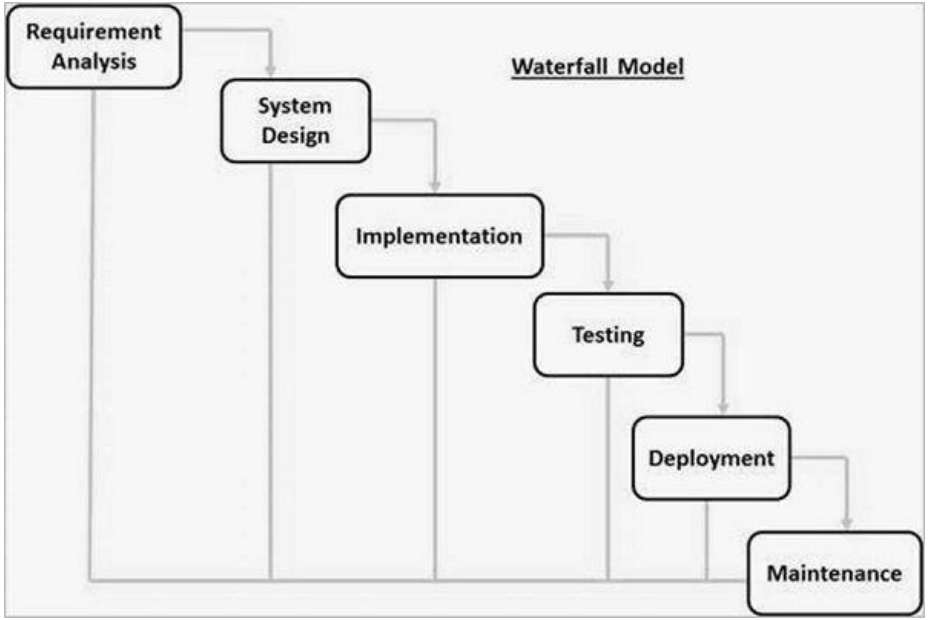
Kanban – це популярний підхід до реалізації принципів agile та DevOps під час розробки ПЗ. Методика передбачає обговорення продуктивності у режимі реального часу та повну прозорість робочих процесів. Робочі завдання візуально представлені на дошці Kanban , що дозволяє учасникам команди бачити стан кожного завдання у будь-який час.
Посилання на документацію https://www.atlassian.com/agile/kanban



V модель – розробка через тестування

V **-модель** — це графічне представлення життєвого циклу розробки системи . Він використовується для створення строгих моделей життєвого циклу розробки та моделей управління проектами. Vмодель поділяється на три великі категорії: німецька *V-Modell* , загальна модель тестування та стандарт уряду США. V-модель підсумовує основні кроки, які необхідно виконати разом із відповідними результатами в рамках комп'ютеризованої системи перевірки системи або розробки життєвого циклу проекту. Він описує дії, які необхідно виконати, і результати, які мають бути отримані під час розробки продукту.



Waterfall

Модель водоспаду була першою представленою моделлю процесу. Її також називають моделлю лінійно-послідовного життєвого циклу . Його дуже просто зрозуміти та використовувати. У моделі водоспаду кожна фаза має бути завершена до початку наступної фази, і фази не збігаються.
Модель Waterfall — це найперший підхід SDLC, який використовувався для розробки програмного забезпечення. Модель водоспаду ілюструє процес розробки програмного забезпечення в лінійному послідовному потоці. Це означає, що будь-яка фаза процесу розробки починається лише тоді, коли попередня фаза завершена. У цій моделі водоспаду фази не накладаються.
https://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc_waterfall_model.htm