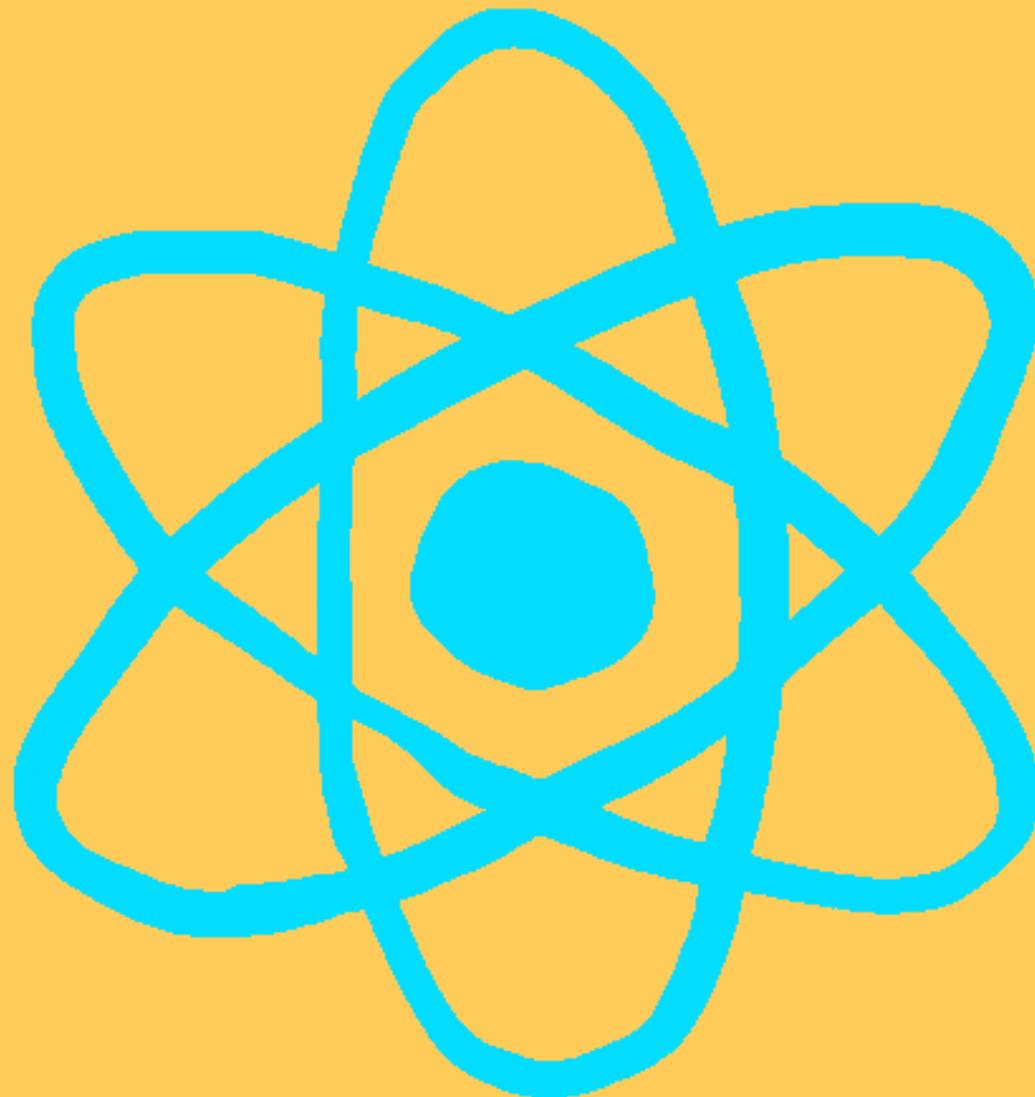


FRONTEND. REACT. ЛЕКЦІЯ 3

LIFE CYRCLE, EXPORT, IMPORT, CONDITIONAL RENDER, LISTS, KEYS.





ROADMAP



Roadmaps

Best Practices



Login

Sign Up

React Developer ↗

Everything that is there to learn about React and the ecosystem in 2023.

← All Roadmaps

⬇ Download

@ Subscribe

Suggest Changes

0% DONE 0 completed · 0 in progress · 0 skipped · 69 Total

?

 Track Progress

- Personal Recommendation / Opinion
- Alternative Option - Pick this or purple
- Order in roadmap not strict (Learn anytime)
- I wouldn't recommend

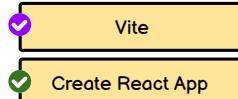
React

Visit JavaScript Roadmap

Find the detailed version of this roadmap along with resources and other roadmaps

<https://roadmap.sh>

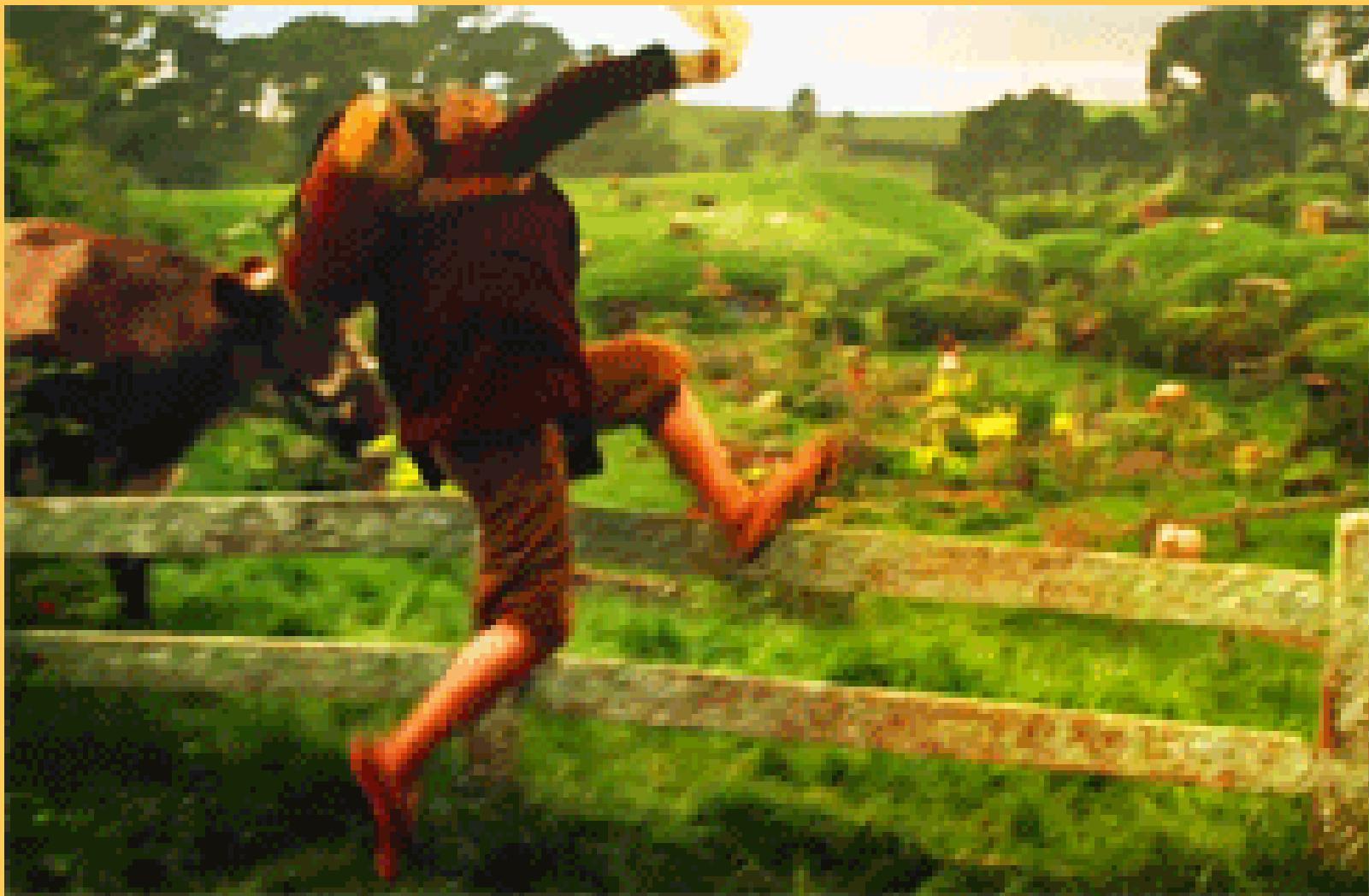
?

 Important Note / Click here

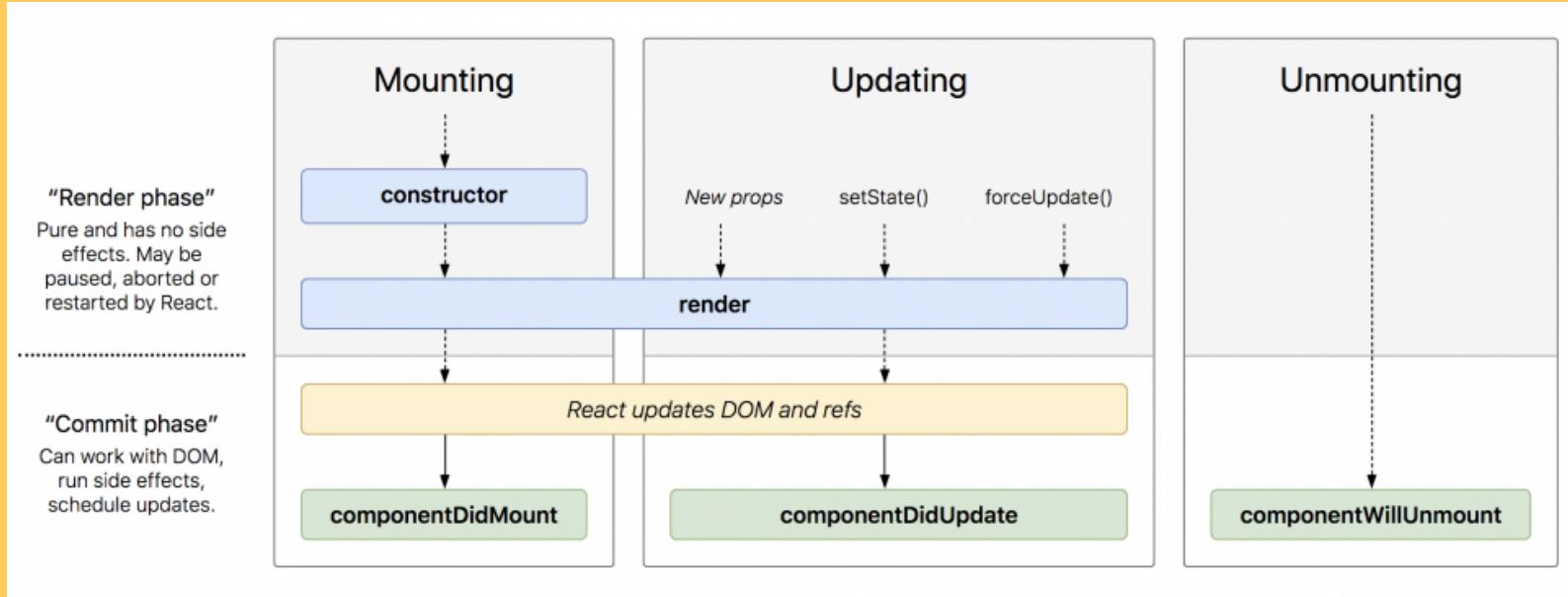
ROADMAP

https://miro.com/app/board/o9J_lVQm6fI/

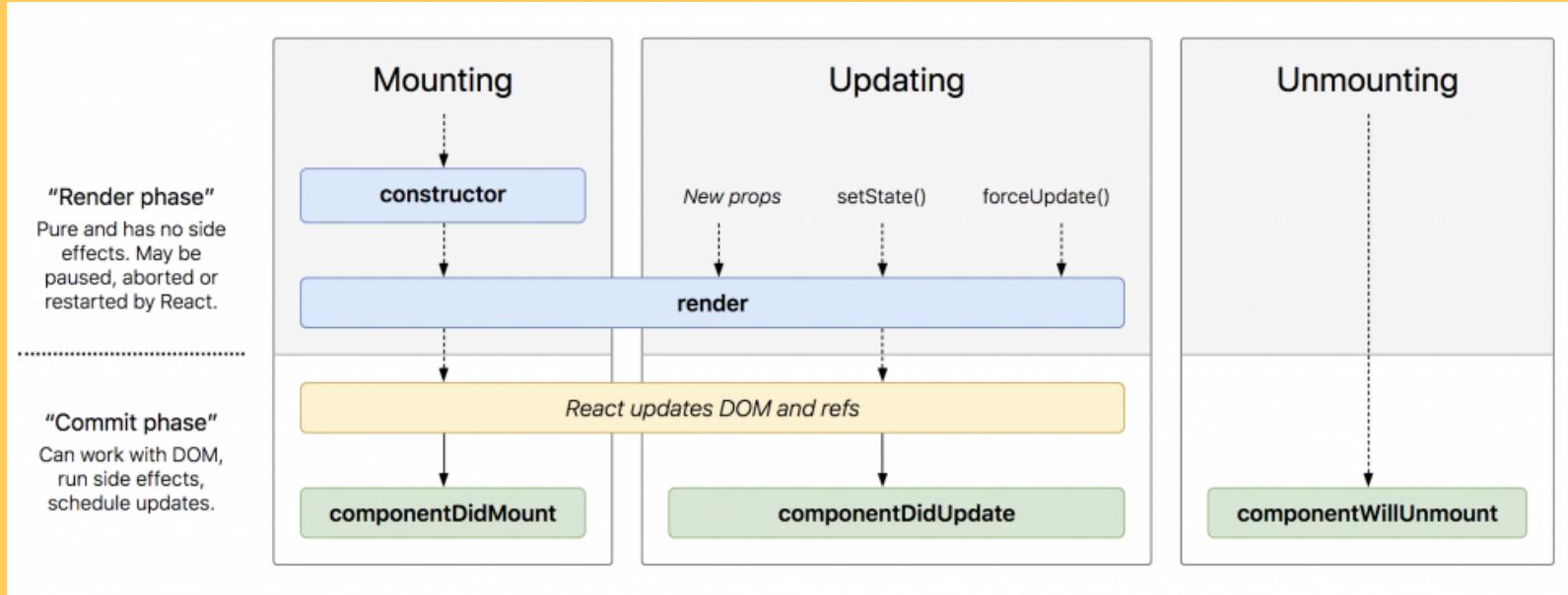




МЕТОДИ ЖИТТЕВОГО ЦИКЛУ



МЕТОДИ ЖИТТЕВОГО ЦИКЛУ



- **useEffect**

УМОВНИЙ РЕНДЕРИНГ

УМОВНИЙ РЕНДЕРИНГ

- Зберігання в зміні

```
export function idNumber(props) {
  const { id } = props;
  let message;

  if (id) {
    message = <title tag="p">{id}</title>;
  } else {
    message = <title tag="p">The ID is not exist</title>;
  }

  return (
    <>
      {message}
    </>
  );
}
```

УМОВНИЙ РЕНДЕРИНГ

- JS like. If-else or ternary

```
export function Title(props) {
  const { tag } = props;

  return (
    < >
    { (tag === 'h1')
      ? <h1>{props.children}</h1>
      : <p>{props.children}</p>
    }
    < />
  );
}
```

УМОВНИЙ РЕНДЕРИНГ

- return null

```
export function Title(props) {
  const { tag } = props;

  return (
    < >
    { (tag === 'h1')
      ? <h1>{props.children}</h1>
      : {null}
    }
    < />
  );
}
```

СПИСКИ ТА КЛЮЧІ



from left

Old School Vinyl Records
Turntables
DJ Headphones
Bling
Diamond Grill
Huge Plasmacon TV
Rim Rims
Train Set
Red Lambo
McLaren
Sunglasses
Grammy
Sneakers
Speakers
Flat Top
Flat Jacket
Candy
Please in St. Tropez
Rope Chain
Automatis Piguet Watch
Vacheron Constantin
Case of Cristal
Please in Castle
Old School Vinyl Records
Turntables



СПИСКИ

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

СПИСКИ

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

СПИСКИ

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

СПИСКИ

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

СПИСКИ

СПИСКИ

- На вхід може бути масив елементів

СПИСКИ

- На вхід може бути масив елементів
- Ключ є обов'язковим

Kotlin

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li key={number.toString()}>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

Kotlin

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li key={number.toString()}>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

Kotlin

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li key={number.toString()}>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

Kotlin

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li key={number.toString()}>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

КЛЮЧІ

КЛЮЧІ

- Стабільна ідентичність

КЛЮЧІ

- Стабільна ідентичність
- Ключ унікальний в межах списку

КЛЮЧІ

- Стабільна ідентичність
- Ключ унікальний в межах списку
- Ключі є рядковими

КЛЮЧІ

- Стабільна ідентичність
- Ключ унікальний в межах списку
- Ключі є рядковими
- Ключ застосовується для елементів масиву, а не до тегів

ЧИ ВИКОРИСТОВУВАТИ ІНДЕКС ЯК КЛЮЧ Е ГАРНОЮ
ІДЕЕЮ?



ЧИ ВИКОРИСТОВУВАТИ ІНДЕКС ЯК КЛЮЧ є ГАРНОЮ ІДЕЕЮ?

<https://robinpokorny.medium.com/index-as-a-key-is-an-anti-pattern-e0349aece318>



ВІРТУАЛІЗОВАНІЙ СПИСОК

<https://bvaughn.github.io/react-virtualized/#/components/ArrowKeyStepper>

 react virtualized

COMPONENTS WIZARD SOURCE DOCUMENTATION ISSUES

COLLECTION GRID LIST MASONRY TABLE

ARROWKEYSTEPPER AUTOSIZER CELLMEASURER COLUMNSIZER INFINITELOADER MULTIGRID SCROLLSYNC

WINDOWSCROLLER

ArrowKeyStepper [Source](#) | [Docs](#)

This high-order component decorates a `List`, `Table`, or `Grid` and responds to arrow-key events by scrolling one row or column at a time. Focus in the `'Grid'` below and use the left, right, up, or down arrow keys to move around within the grid.

Note that unlike the other HOCs in `react-virtualized`, the `ArrowKeyStepper` adds a `<div>` element around its children in order to attach a key-down event handler.

mode: cells edges (default)

Enable click selection? (resets selection)

Most-recently-stepped column: 0, row: 0

r:0, c:0	r:0, c:1	r:0, c:2	r:0, c:3	r:0, c:4	r:0, c:5	r
r:1, c:0	r:1, c:1	r:1, c:2	r:1, c:3	r:1, c:4	r:1, c:5	r

ВІРТУАЛІЗОВАНИЙ СПИСОК

ВІРТУАЛІЗОВАНІЙ СПИСОК

- MutationObserver

ВІРТУАЛІЗОВАНІЙ СПИСОК

- MutationObserver
- Активна робота з VirtualDOM

ВІРТУАЛІЗОВАНИЙ СПИСОК

- MutationObserver
- Активна робота з VirtualDOM
- Велике покращення швидкодії продукту

БАНДЛІНГ

БАНДЛІНГ

- Webpack

БАНДЛІНГ

- Webpack
- Rollup

БАНДЛІНГ

- Webpack
- Rollup
- Parcel

БАНДЛІНГ

- Webpack
- Rollup
- Parcel
- Vite

WEBPACK

WEBPACK

- Створення єдиної точки входу

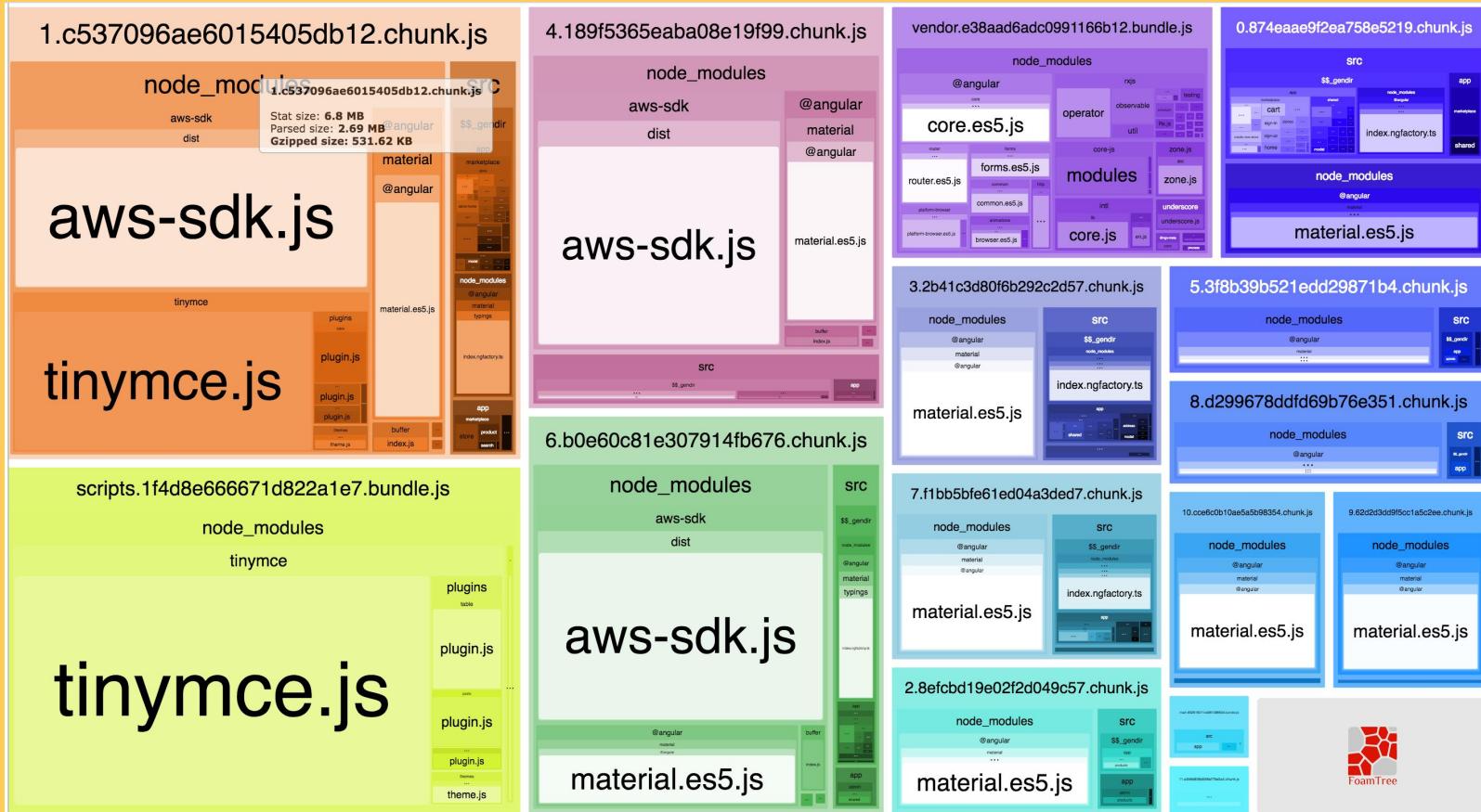
WEBPACK

- Створення єдиної точки входу
- Процес мініфікації, агліфікації та об'єднання

WEBPACK

- Створення єдиної точки входу
- Процес мініфікації, агліфікації та об'єднання
- Webpack-bundle-analyzer

WEBPACK-BUNDLE-ANALYZER



IMPORT

IMPORT

- Статичний імпорт

```
import { add } from './math';

console.log(add(16, 26));
```

IMPORT

- Динамічний імпорт

```
import("./math").then(math => {
    console.log(math.add(16, 26));
});
```

IMPORT

- Динамічний імпорт babel

```
npm install babel-plugin-syntax-dynamic-import
```

EXPORT

EXPORT

- Іменований експорт

```
export { myFunction };  
  
export const foo = Math.sqrt(2);
```

EXPORT

- Дефолтний експорт

```
export default function() {}
```

EXPORT

- Дефолтний експорт єдиний на скрипт

TREE SHAKING



REACT LAZY



ШО? ШО?

