

Левел дизайнер	Художник	Програміст
<p>Розділ 1. Аналіз проблематики, методів та засобів вирішення задачі</p> <p>1.1 Аналіз існуючого програмного продукту (концентрація на побудові рівнів)</p> <p>1.2 Концепт документ</p> <p>1.3 Аналіз задачі, засобів та методів її вирішення</p> <p>Розділ 2. Проектування та розробка програмного забезпечення</p> <p>2.1 Основні механіки оточення</p> <p>2.2 Прототипи рівнів</p> <p>Розділ 3. Опис роботи</p> <p>3.1 Графіка оточення</p> <p>3.2 Тестування рівнів</p>	<p>Розділ 1. Аналіз проблематики, методів та засобів вирішення задачі</p> <p>1.1 Аналіз існуючого програмного продукту (концентрація на колір в дизайні та сетінг)</p> <p>1.2 ГДД</p> <p>1.3 Аналіз задачі, засобів та методів її вирішення</p> <p>Розділ 2. Проектування та розробка моделей</p> <p>2.1 Опис моделювання</p> <p>2.2 Опис анімації</p> <p>Розділ 3. Опис роботи</p> <p>3.1 Опис що зроблено</p> <p>3.2 Тестування анімації</p>	<p>Розділ 1. Аналіз проблематики, методів та засобів вирішення задачі</p> <p>1.1 Аналіз існуючого програмного продукту(Концентрація на механіках, контенту)</p> <p>1.2 Пайплайн</p> <p>1.3 Аналіз задачі, засобів та методів її вирішення</p> <p>Розділ 2. Проектування та розробка програмного забезпечення</p> <p>2.1 Проектування загального алгоритму програми</p> <p>2.2 Розробка функціональних алгоритмів</p> <p>2.3 Збірка проекту</p> <p>Розділ 3. Опис роботи</p> <p>3.1 Опис можливостей і</p> <p>3.2 <i>Тестування загальне</i></p>