

## ПРАКТИЧНА РОБОТА

### ОЗНАЙОМЛЕННЯ З СЕРЕДОВИЩЕМ STM32CubeIDE

**Мета:** ознайомитись з середовищем STM32CubeIDE, визначити основні можливості середовища, створити простий проект.

#### Хід роботи

1. Завантажити та встановити середовище STM32CubeIDE з офіційного сайту [https://www.st.com/content/st\\_com/en/products/development-tools/software-development-tools/stm32-software-development-tools/stm32-ides/stm32cubeide.html#get-software](https://www.st.com/content/st_com/en/products/development-tools/software-development-tools/stm32-software-development-tools/stm32-ides/stm32cubeide.html#get-software) вибравши версію яка підходить до Вашої операційної системи.
2. Після встановлення запустити STM32CubeIDE, ознайомитись з інтерфейсом користувача.
3. Визначити основні функції які надає дане середовище розробки.
4. Створити новий проєкт мовою C в середовищі, використовуючи візуальний конфігуратор налаштування. (мікроконтролер оберіть будь-який із серії F)
5. Налаштуйте тактування від зовнішнього кварцового резонатора на 8 МГц. Тактову частоту процесора налаштуйте на 24 МГц.
6. Згенеруйте початковий код проєкту.
7. Напишіть маленький звіт про виконану роботу.