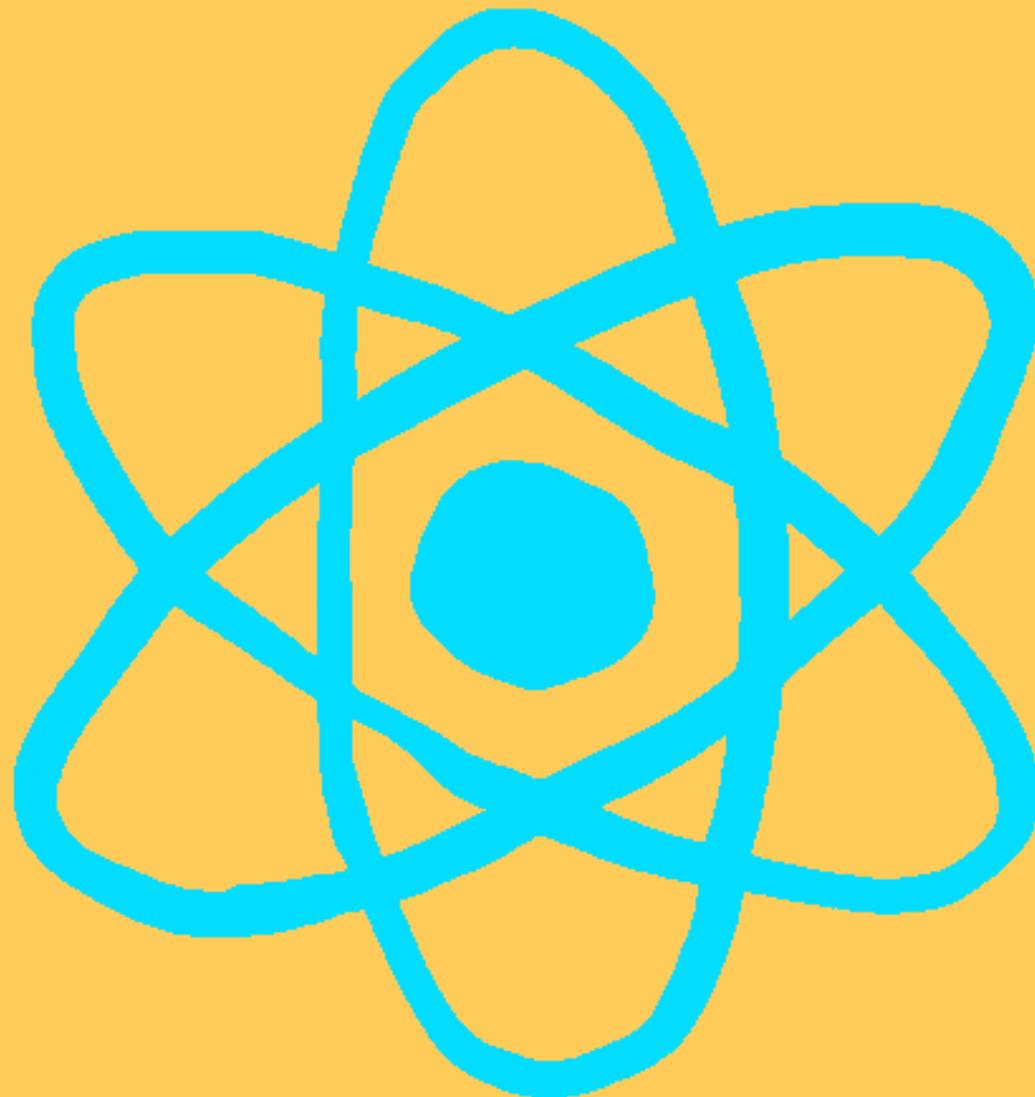


FRONTEND. REACT. ЛЕКЦІЯ 3

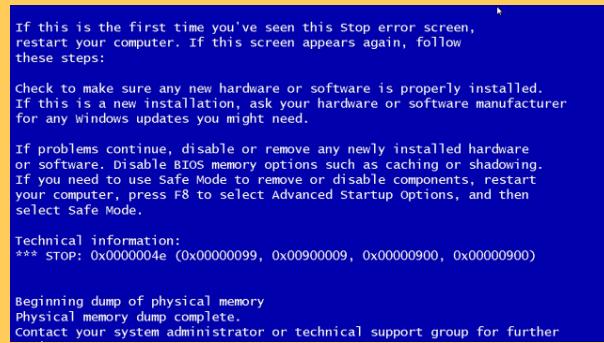
LIFE CYRCLE, EXPORT, IMPORT, CONDITIONAL RENDER, LISTS, KEYS.





СПИСОК ОЧІКУВАННЯ

- Проблема з відображенням коду



ВИКОНАНО

- Лекція 1, 2 вже на порталі
- Завдання на самовиконання додано
- Корисні посилання додані
- Роадмепи додані



ЗАВДАННЯ НА САМОПІДГОТОВКУ

- Генерація поля для судоку
- Реалізація інтерфейсу за допомогою UI бібліотек (картина нижче).
Допускається покращення інтерфейсу
- Функціонал вперед, назад повинен використовувати редукс.
Допускається використання рекойлу
- Повинен бути алгоритм підсвідки помилки
- Користувач має змогу почистити одне з полів форми
- Реалізувати можливість підказки
- ЗАВДАННЯ на 100 балів. Додати розв'язання легких судоку без використання сторонніх бібліотек

ROADMAP

► We now have a YouTube Channel.



roadmap.sh

NEW [Topic videos being made on YouTube »](#)

React Developer

Everything that is there to learn about React and the ecosystem in 2022.



@ Subscribe

Suggest Changes

NEW Resources are here, try clicking any nodes.

Frontend Roadmap till Framework Selection

roadmap.sh/frontend

Find the detailed version of this roadmap
along with resources and other roadmaps

<http://roadmap.sh>

React

Create React App

JSX

Functional Components

Fundamental Topics

Component Life Cycle

Lists and Keys

ROADMAP

https://miro.com/app/board/o9J_lVQm6fI/



ВЕБ ПЕРФОРМЕНС

Балачки про все на світі під пивце

Роман Савіцький

в гостях у Віталія Рубана та Сергія Бабіча

говорим про веб-перформанс

30 вересня 19:00

YouTube-канал Віталія Рубана



DEVCHALLENGE

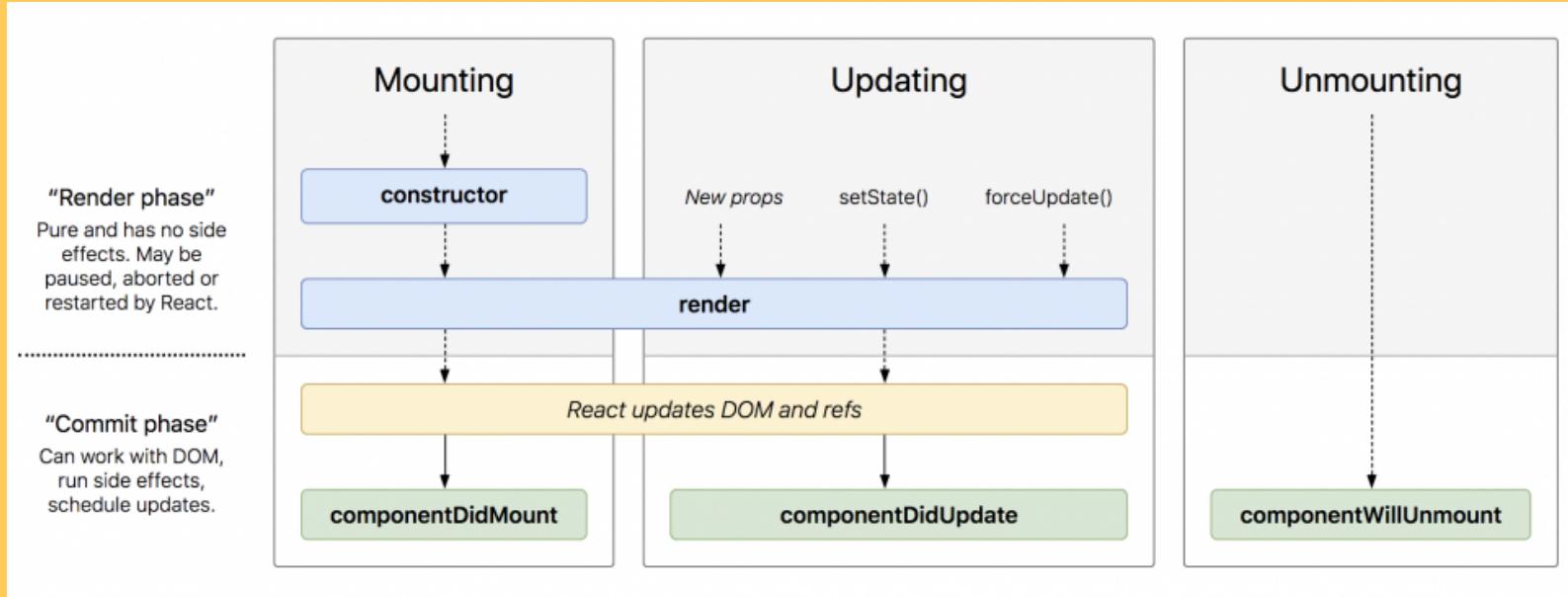
<https://www.devchallenge.it/>

)

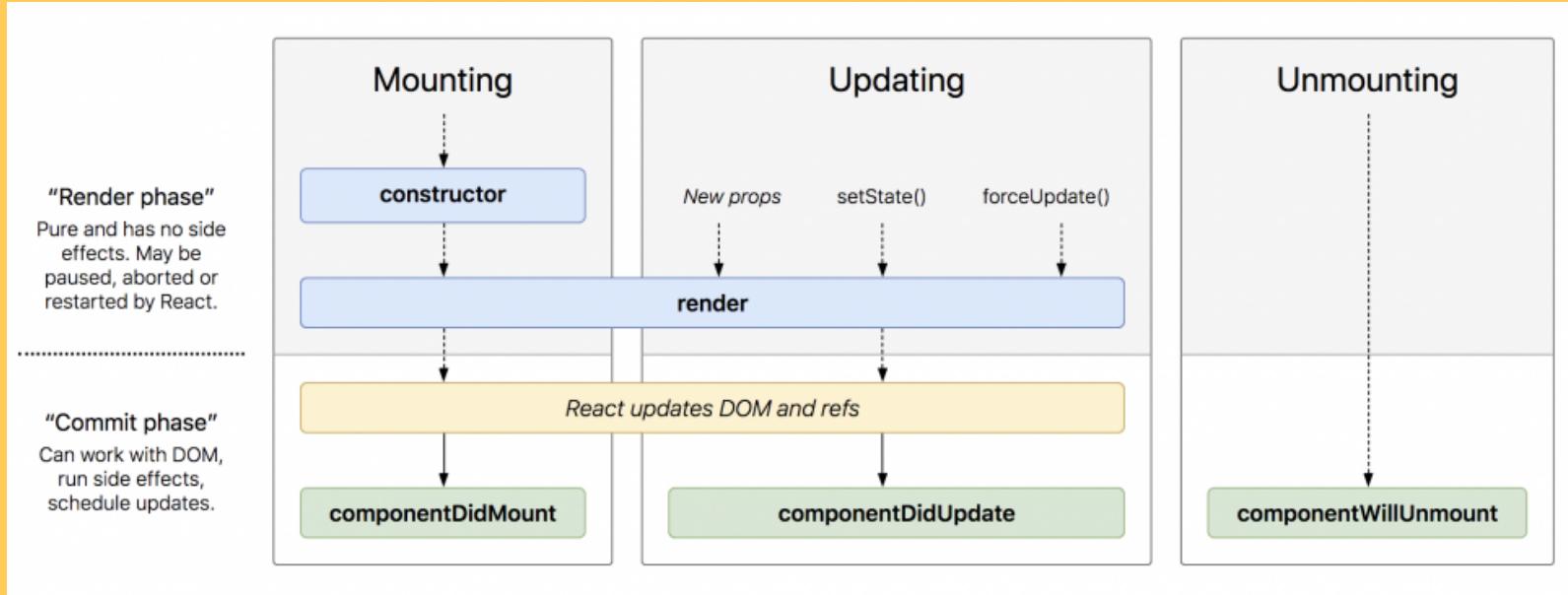
EN



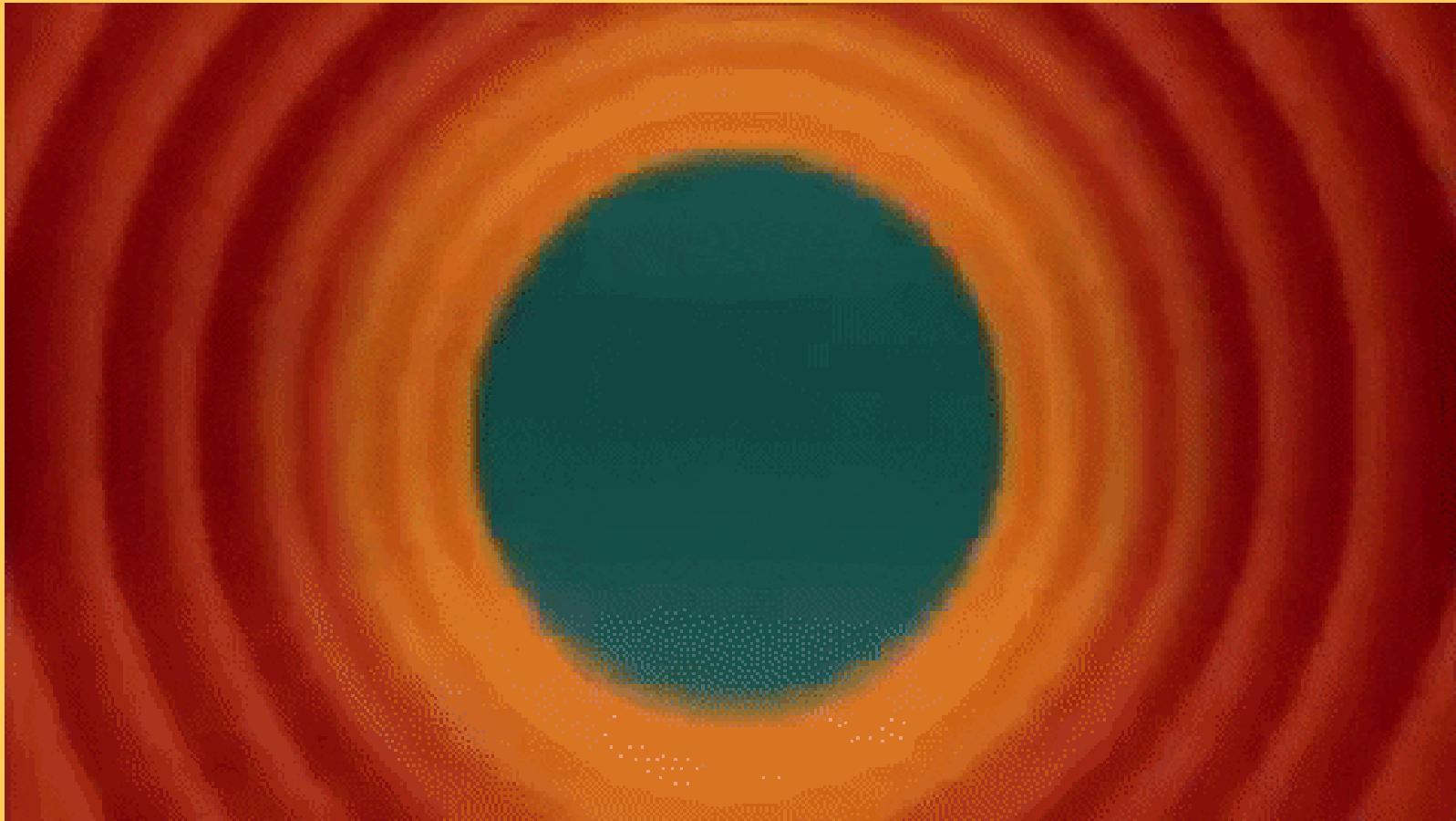
МЕТОДИ ЖИТТЕВОГО ЦИКЛУ



МЕТОДИ ЖИТТЕВОГО ЦИКЛУ



- `useEffect`



УМОВНИЙ РЕНДЕРИНГ

УМОВНИЙ РЕНДЕРИНГ

- Зберігання в зміні

```
export function idNumber(props) {
  const { id } = props;
  let message;

  if (id) {
    message = <title tag="p">{id}</title>;
  } else {
    message = <title tag="p">The ID is not exist</title>;
  }

  return (
    <>
      {message}
    </>
  );
}
```

УМОВНИЙ РЕНДЕРИНГ

- JS like. If-else or ternary

```
export function Title(props) {
  const { tag } = props;

  return (
    < >
    { (tag === 'h1')
      ? <h1>{props.children}</h1>
      : <p>{props.children}</p>
    }
    < />
  );
}
```

УМОВНИЙ РЕНДЕРИНГ

- return null

```
export function Title(props) {
  const { tag } = props;

  return (
    < >
    { (tag === 'h1')
      ? <h1>{props.children}</h1>
      : {null}
    }
    < />
  );
}
```

СПИСКИ ТА КЛЮЧІ



WANT LIST

- Old School Vinyl Records
- Turntables
- DJ Headphones
- Bling
- Diamond Grill
- Huge Plasma TV
- Fly Rims
- Train Set
- Red Lambo
- McClains
- Sunglasses
- Grammy
- Barbies
- Speakers
- Flat Top
- Pink Jacket
- Candy
- House in St. Tropez
- Rope Chain
- Audemars Piguet Watch
- Vacheron Constantin
- Case of Caviar



*Place in Castle
Old School Vinyl Records
Tumbuckles*



СПИСКИ

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

СПИСКИ

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

СПИСКИ

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

СПИСКИ

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

СПИСКИ

СПИСКИ

- На вхід може бути масив елементів

СПИСКИ

- На вхід може бути масив елементів
- Ключ є обов'язковим

Kotlin

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li key={number.toString()}>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

Kotlin

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li key={number.toString()}>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

Kotlin

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li key={number.toString()}>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

Kotlin

```
1 const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
2 const listItems = numbers.map((number) =>
3   <li key={number.toString()}>{number}</li>
4 );
5 <ul>{listItems}</ul>
```

КЛЮЧІ

КЛЮЧІ

- Стабільна ідентичність

КЛЮЧІ

- Стабільна ідентичність
- Ключ унікальний в межах списку

КЛЮЧІ

- Стабільна ідентичність
- Ключ унікальний в межах списку
- Ключі є рядковими

КЛЮЧІ

- Стабільна ідентичність
- Ключ унікальний в межах списку
- Ключі є рядковими
- Ключ застосовується для елементів масиву, а не до тегів

ЧИ ВИКОРИСТОВУВАТИ ІНДЕКС ЯК КЛЮЧ Е ГАРНОЮ
ІДЕЕЮ?



ЧИ ВИКОРИСТОВУВАТИ ІНДЕКС ЯК КЛЮЧ є ГАРНОЮ ІДЕЕЮ?

<https://robinpokorny.medium.com/index-as-a-key-is-an-anti-pattern-e0349aece318>



ВІРТУАЛІЗОВАНІЙ СПИСОК

<https://bvaughn.github.io/react-virtualized/#/components/ArrowKeyStepper>

 react virtualized

COMPONENTS WIZARD SOURCE DOCUMENTATION ISSUES

COLLECTION GRID LIST MASONRY TABLE

ARROWKEYSTEPPER AUTOSIZER CELLMEASURER COLUMNSIZER INFINITELOADER MULTIGRID SCROLLSYNC

WINDOWSCROLLER

ArrowKeyStepper [Source](#) | [Docs](#)

This high-order component decorates a `List`, `Table`, or `Grid` and responds to arrow-key events by scrolling one row or column at a time. Focus in the `'Grid'` below and use the left, right, up, or down arrow keys to move around within the grid.

Note that unlike the other HOCs in `react-virtualized`, the `ArrowKeyStepper` adds a `<div>` element around its children in order to attach a key-down event handler.

mode: cells edges (default)

Enable click selection? (resets selection)

Most-recently-stepped column: 0, row: 0

r:0, c:0	r:0, c:1	r:0, c:2	r:0, c:3	r:0, c:4	r:0, c:5	r
r:1, c:0	r:1, c:1	r:1, c:2	r:1, c:3	r:1, c:4	r:1, c:5	r

ВІРТУАЛІЗОВАНИЙ СПИСОК

ВІРТУАЛІЗОВАНІЙ СПИСОК

- MutationObserver

ВІРТУАЛІЗОВАНІЙ СПИСОК

- MutationObserver
- Активна робота з VirtualDOM

ВІРТУАЛІЗОВАНИЙ СПИСОК

- MutationObserver
- Активна робота з VirtualDOM
- Велике покращення швидкодії продукту

БАНДЛІНГ

БАНДЛІНГ

- Webpack

БАНДЛІНГ

- Webpack
- Rollup

БАНДЛІНГ

- Webpack
- Rollup
- Parcel

БАНДЛІНГ

- Webpack
- Rollup
- Parcel
- Vite

WEBPACK

WEBPACK

- npm run eject

WEBPACK

- npm run eject
- Створення єдиної точки входу

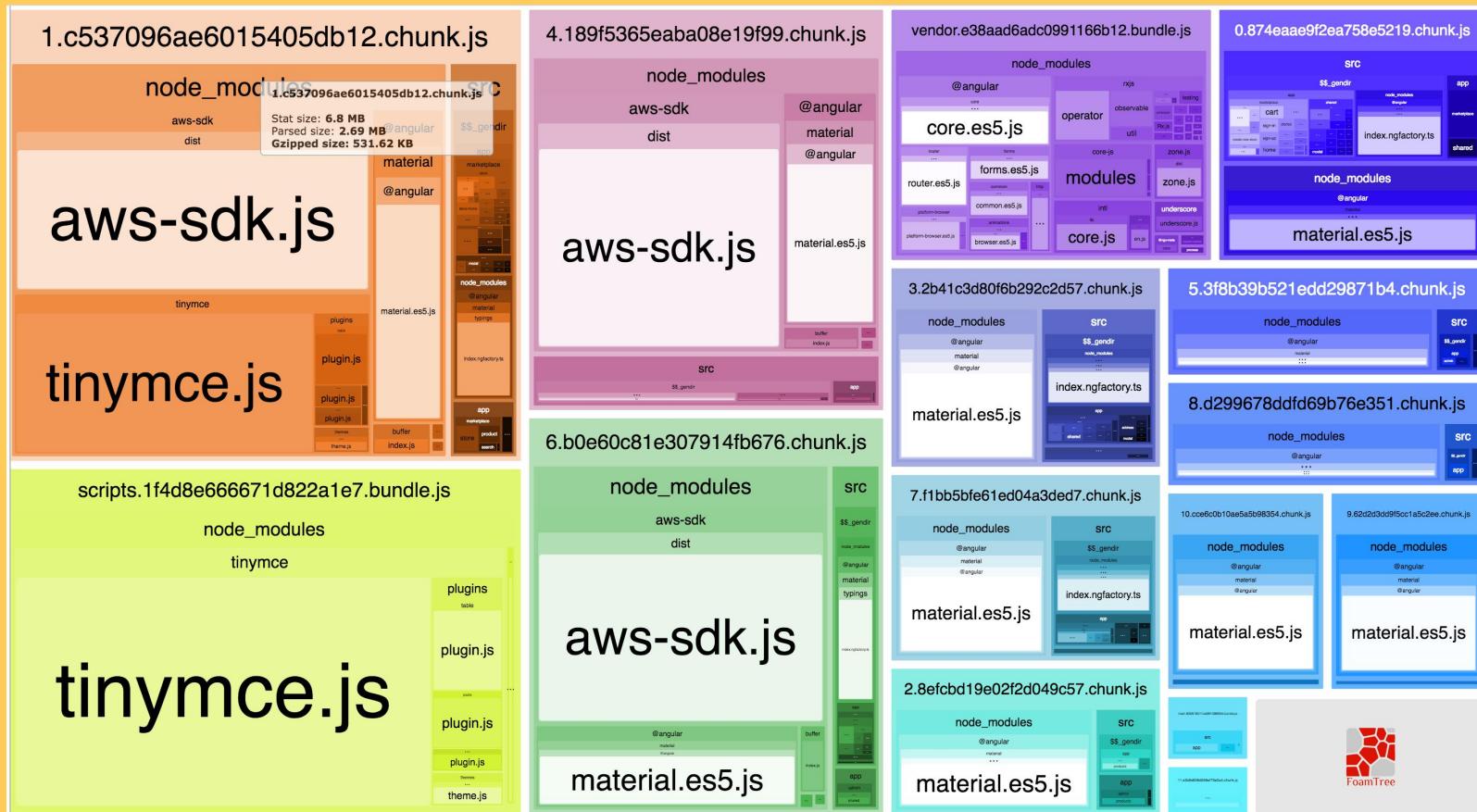
WEBPACK

- npm run eject
- Створення єдиної точки входу
- Процес мініфікації, агліфікації та об'єднання

WEBPACK

- npm run eject
- Створення єдиної точки входу
- Процес мініфікації, агліфікації та об'єднання
- Webpack-bundle-analyzer

WEBPACK-BUNDLE-ANALYZER



IMPORT

IMPORT

- Статичний імпорт

```
import { add } from './math';

console.log(add(16, 26));
```

IMPORT

- Динамічний імпорт

```
import("./math").then(math => {
    console.log(math.add(16, 26));
});
```

IMPORT

- Динамічний імпорт babel

```
npm install babel-plugin-syntax-dynamic-import
```

EXPORT

EXPORT

- Іменований експорт

```
export { myFunction };  
  
export const foo = Math.sqrt(2);
```

EXPORT

- Дефолтний експорт

```
export default function() {}
```

EXPORT

- Дефолтний експорт єдиний на скрипт

TREE SHAKING



REACT LAZY



ШО? ШО?

