

ПРАКТИЧНА РОБОТА №3

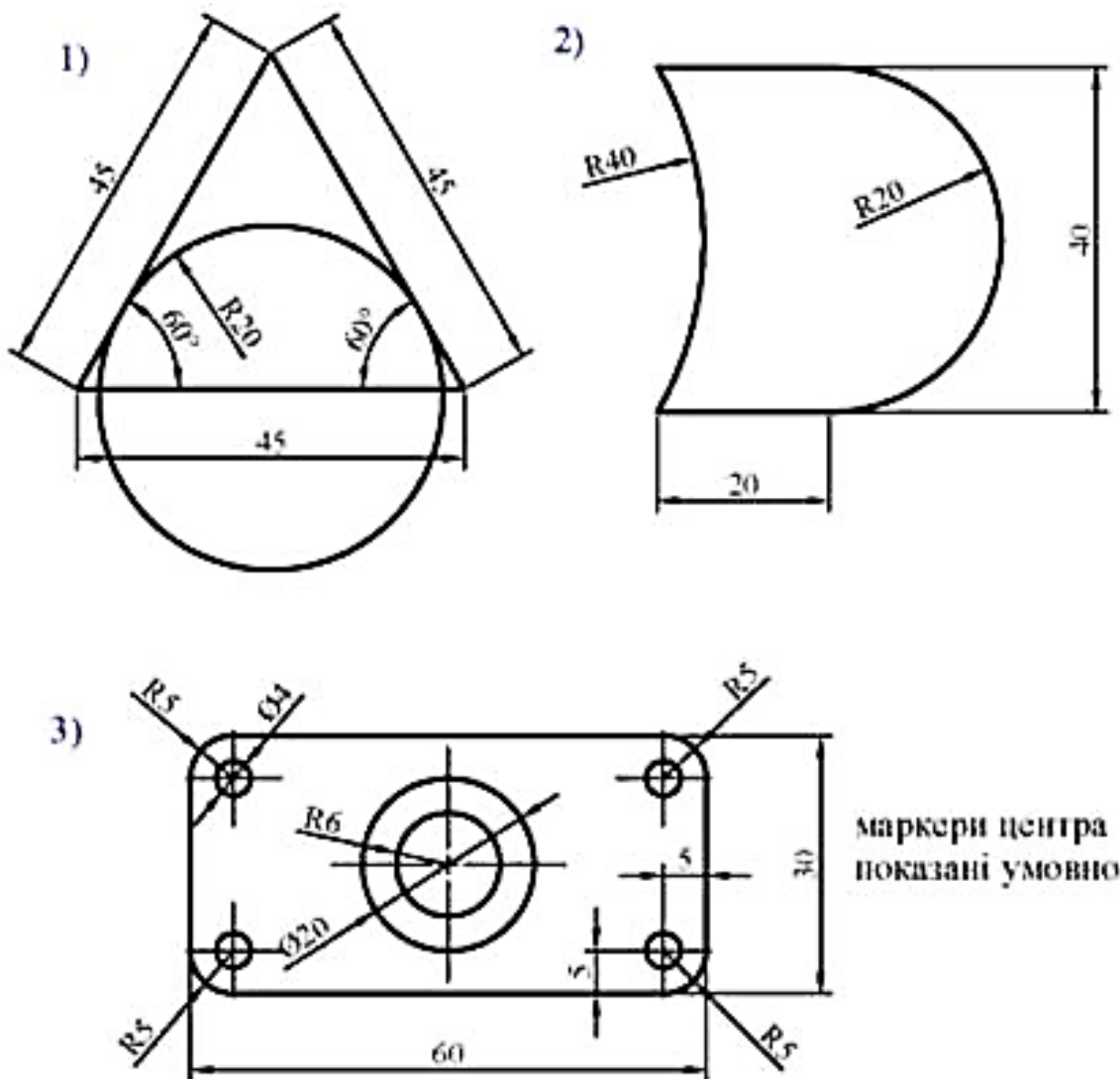
Тема: Побудова простих 2D-об'єктів

Мета: Вивчити команди *прямокутник*, *багатокутник*, *коло*, *дуга*, *еліпс* (*еліптична дуга*), навчитись редагувати ці об'єкти

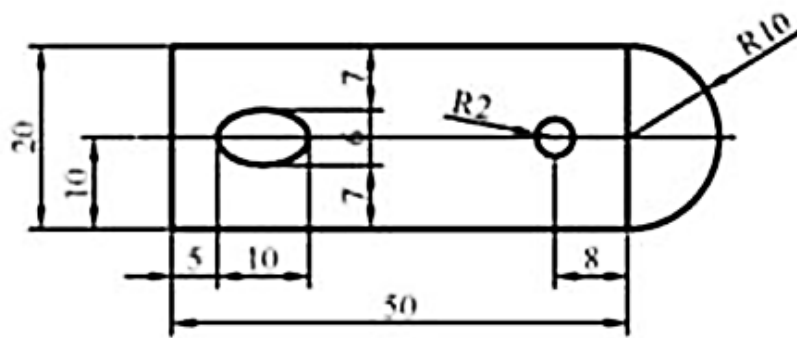
Протягом даної лабораторної роботи студенти мають навчитись будувати прості 2D-об'єкти в Autocad: прямокутник, багатокутник, коло, дуга, еліпс (еліптична дуга), а також знати різні режими їх побудови.

Крім того студентам необхідно розглянути роботу найпростіших функцій редагування: переміщення, копіювання, видалення, поворот (в тому числі поворот з використанням відносного кута), дзеркало; редагування за допомогою ручок.

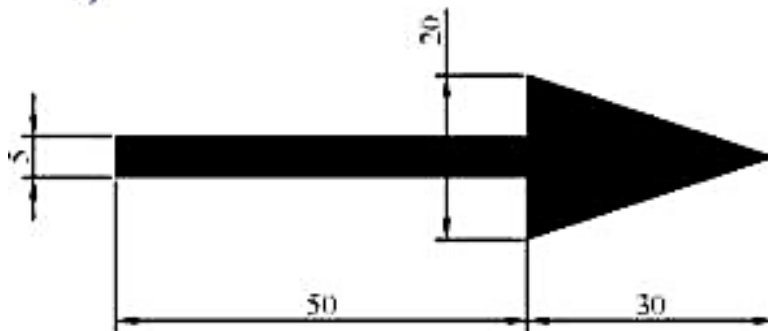
На завершення, студенти мають виконати поточне завдання № 3. За допомогою команд «відрізок», «прямокутник», «коло», «дуга», «еліпс» та «полілінія» побудувати наступні 6 фігур та проставити розміри.



4)

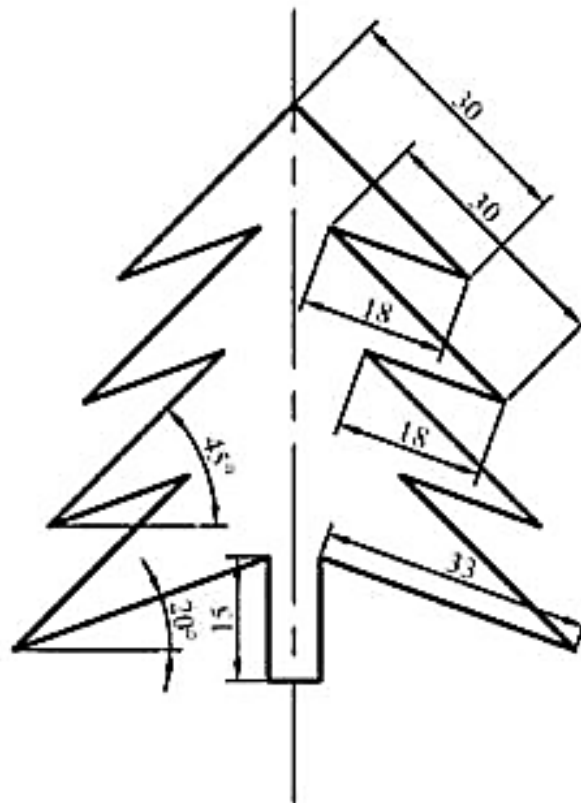


5)



Побудову виконати інструментом полілінія, розміри не ставити

6)



Ялинка симетрична, проте вісь симетрії не показувати