

Лабораторна робота 1

Тема: «Основи веб-розробки. Робота з текстом в HTML5»

Мета: Дізнатися основні етапи створення веб-сторінок. Основи всесвітньої мережі Інтернет. Дізнатися про особливості мови HTML 5, навчитися створювати примітивні веб-сторінки та редагувати текст.

Теоретичні відомості:

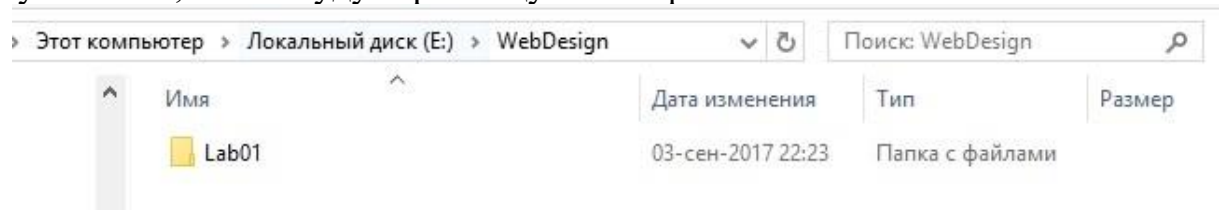
- Рекомендоване середовище розробки WebStorm або VS code.
- Лекція 1-2 на освітньому порталі
- https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics

Частина 1:

1. Встановити JetBrainsWebStorm, використати ліцензію для студентів (потрібно сфотографувати і прикріпити студентський квиток при реєстрації програмного продукту).

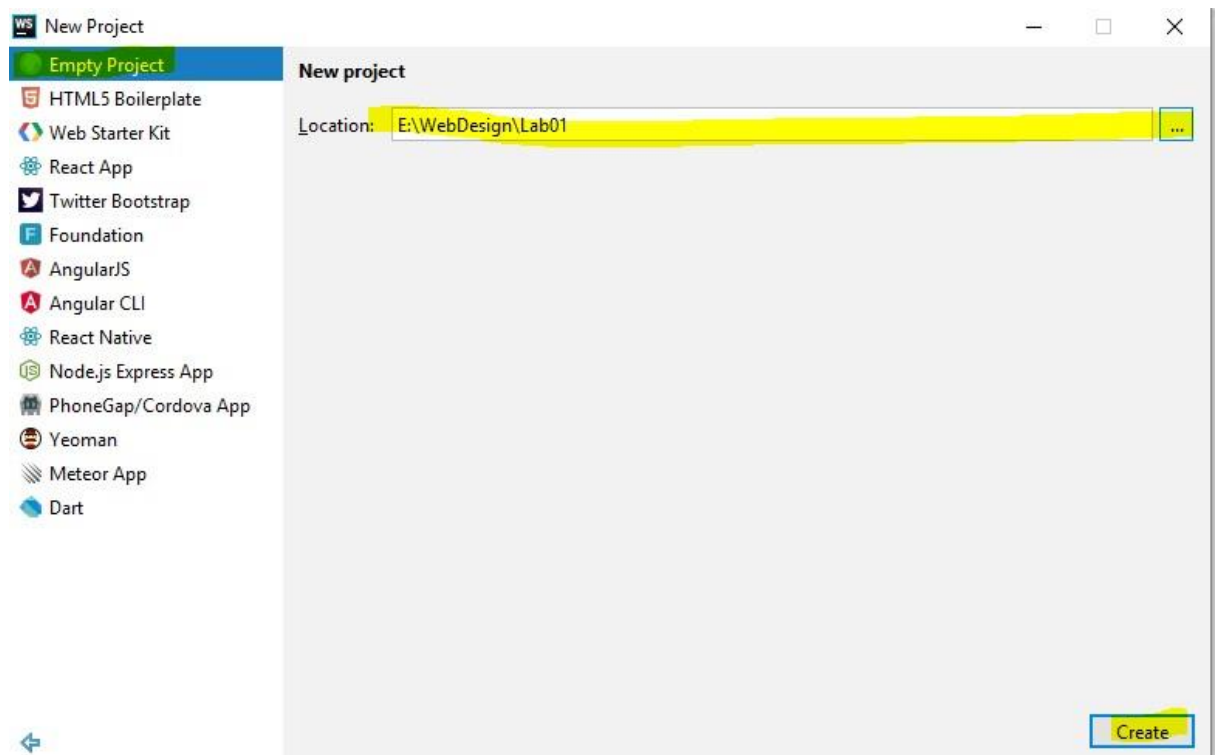
Виконати завдання:

Створити папку “Lab01”, в якій будуть розміщуватися файли.

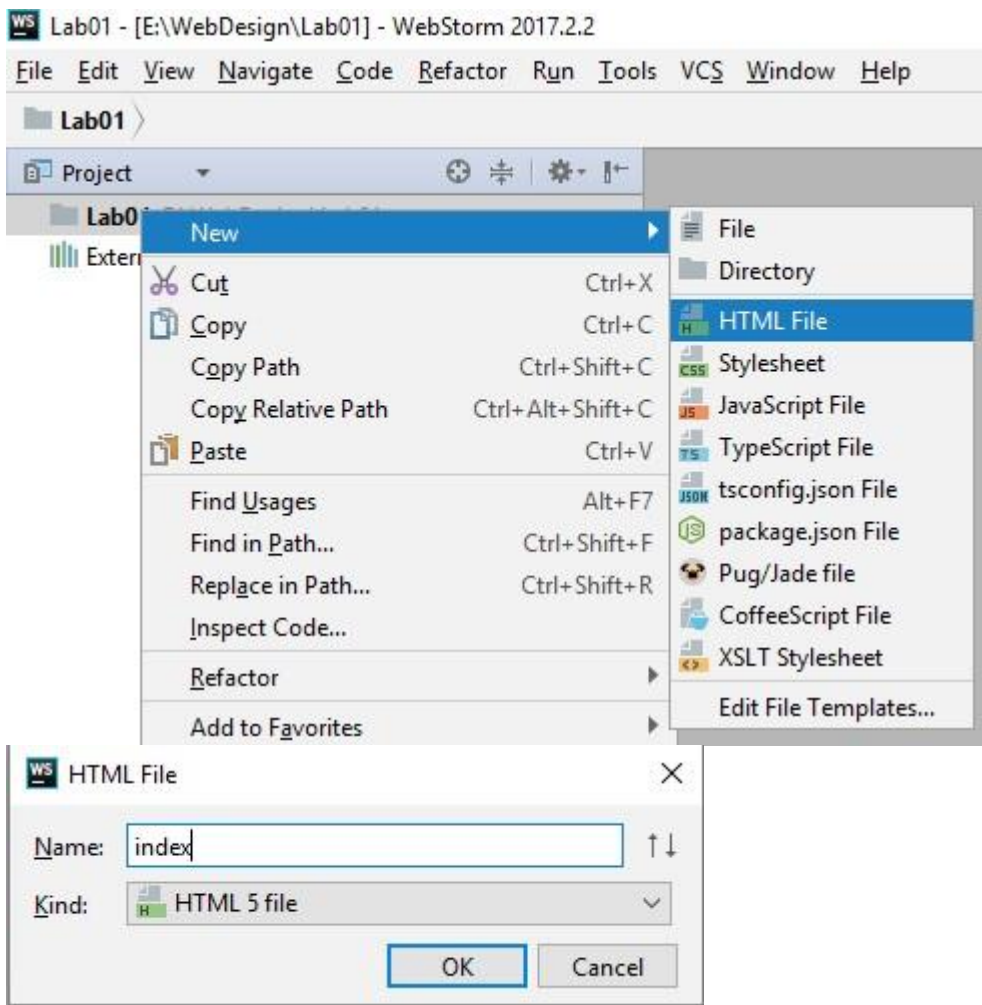


Відкрити JetBrainsWebStorm і новий проект, який буде розміщуватися у папці Lab01:





Створити файл index.html:



Частина 2

Завдання 1

(задача на ознайомлення з тегами форматування: h1-h6, p, sup, sub, hr, i, b, span, big, small та атрибутом color)

Створити сторінку згідно прикладу за допомогою HTML:

Державний університет «Житомирська політехніка»

2 вересня на пленарному засіданні Верховної Ради України було ухвалено постанову про те, щоб відсвяткувати на державному рівні сотий ювілей від дня заснування Державного університету «Житомирська політехніка».^[1]

У вересні 2020 року Державний університет «Житомирська політехніка» разом з представниками норвезького уряду підписали угоду про реабілітацію учасників АТО/ООС.^[2]

29 липня 2021 року у Державному університеті «Житомирська політехніка» створили інтерактивний музей науки і технологій «Політехнік».^[3]

[1] - 100-річчя Житомирської політехніки будуть відзначати на державному рівні. *zhytomyr.one* (укр.). Процитовано 21 вересня 2020.

[2] - Житомирська політехніка підписала угоду з Норвегією. *zhytomyr.one* (укр.). Процитовано 28 вересня 2020.

[3] - На базі «Житомирської політехніки» створили інтерактивний музей науки і технологій - *zhytomyr-future.com.ua* (укр.). Процитовано 3 листопада 2021.

Завдання 2

(задача на ознайомлення зі спецсимволами html, та атрибутами bgcolor та color.)

Виберіть 5 будь-яких спецсимволів. Кожен з них потрібно пояснити, та використати у прикладі. Вивести інформацію по шаблону

Шаблон:

1. Знак \Rightarrow

Визначення: $A \Rightarrow B$ означає «коли A істинне, то B також істинне».

Приклад: $x = 2 \Rightarrow x^2 = 4$

Завдання 3

Створіть просту сторінку на будь-яку тему. За допомогою спецсимволів виведіть код сторінки в html. За допомогою тега <pre> виведіть код у зрозумілому форматі:

Приклад:

Давньогрецькі боги

Посейдон — володар світових вод, Океану, в латинян йому відповідав *Нептун*, у слов'ян — *Цар Моря, Цар Морський, Водяник*.

Для того щоб створити таку сторінку, введіть наступний код:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Прізвище студента</title>
</head>

<body>
  <h1>Давньогрецькі боги</h1>
  <p>
    <strong>Посейдон</strong> – володар світових вод,
    Океану, в латинян йому відповідав <em>Нептун</em>, у
    слов'ян – <em>Цар Моря, Цар Морський, Водяник</em>.
  </p>
  <center>Для того щоб створити таку сторінку, введіть наступний код:</center>
</body>

</html>
```

Частина 3: Підготувати звіт, створити гілку в репозиторії з назвою Веб1 та надати доступ developer своєму викладачу та лектору