

Лабораторна робота № 3

”Знайомство з базовими можливостями системи КОМПАС-3D”

Мета роботи – ознайомитись з основними прийомами роботи в програмному пакеті підготовки конструкторської документації КОМПАС-3D, навчитись виконувати креслення простих деталей на площині.

Порядок виконання

1. Ознайомитись з демонстраційним матеріалом по роботі в середовищі КОМПАС-3D. Описати порядок вирішення задач, представлених в демонстраційних відеоматеріалах.
2. За допомогою графічного редактора виконати креслення на площині (двомірні) заданої деталі згідно варіанту (табл. 3.1).
3. Оформити звіт з лабораторної роботи.

Зміст звіту

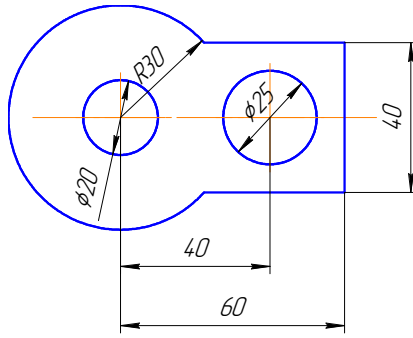
В звіті навести теоретичні відомості по роботі з програмою (порядку 1-2 сторінок), детальний опис порядку вирішення задач, представлених в демонстраційних відеоматеріалах по КОМПАС-3D (порядку 1-2 сторінок), креслення заданої деталі та порядок його виконання (детально описати порядок побудови креслення). Також навести висновки по роботі.

Таблиця 3.1

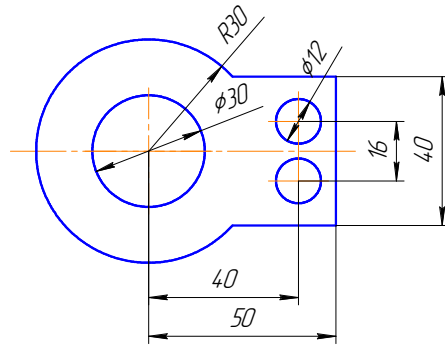
Креслення деталей за варіантами завдань

Варіант	Деталь
1.	
2.	
3.	

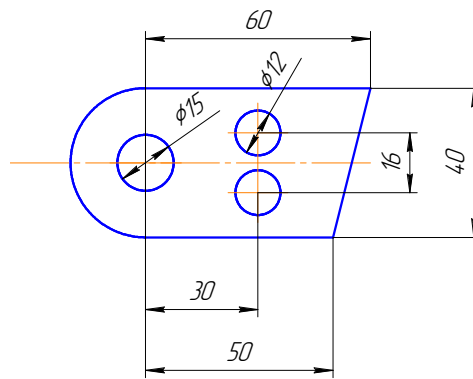
4.



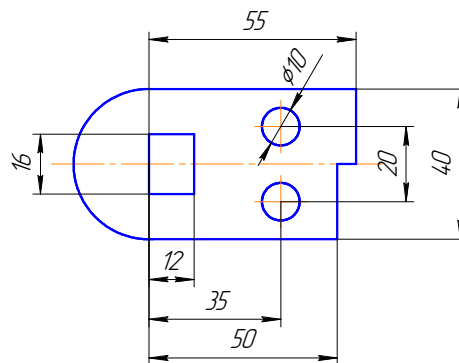
5.



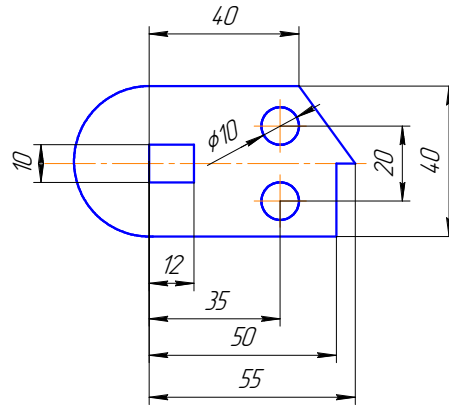
6.



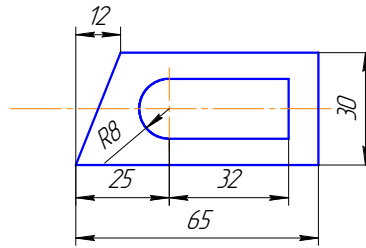
7.



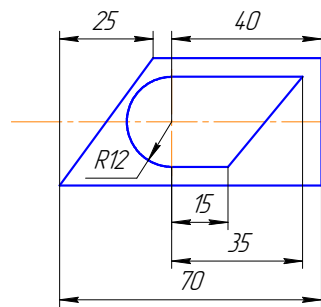
8.



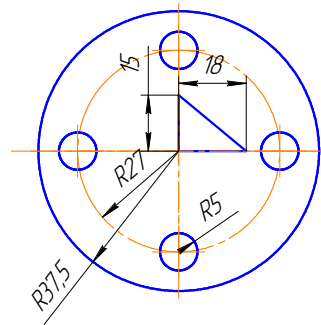
9.



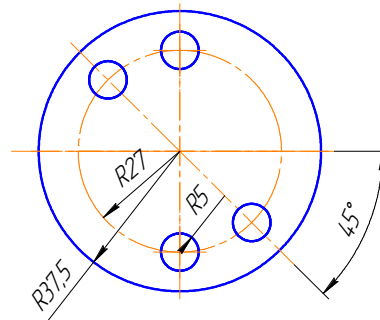
10.



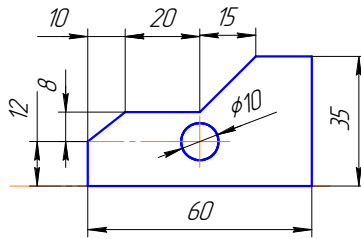
11.



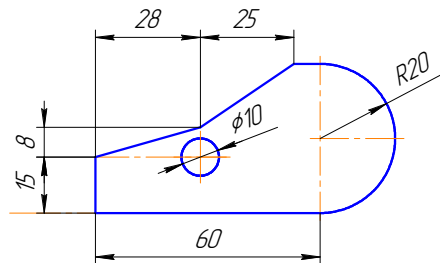
12.



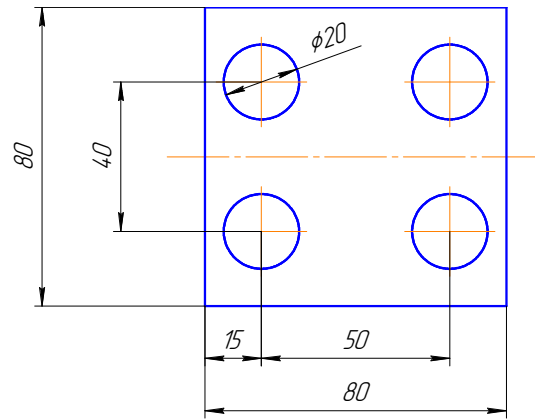
13.



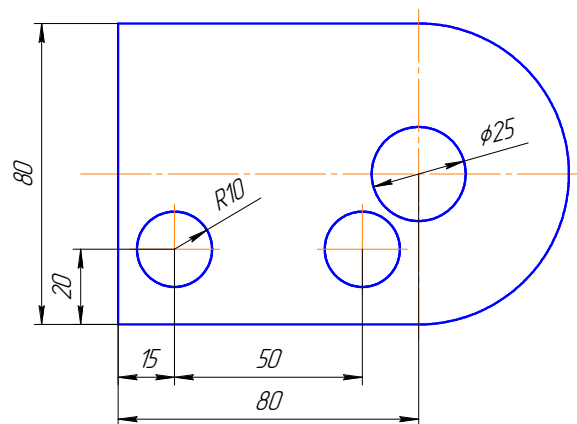
14.



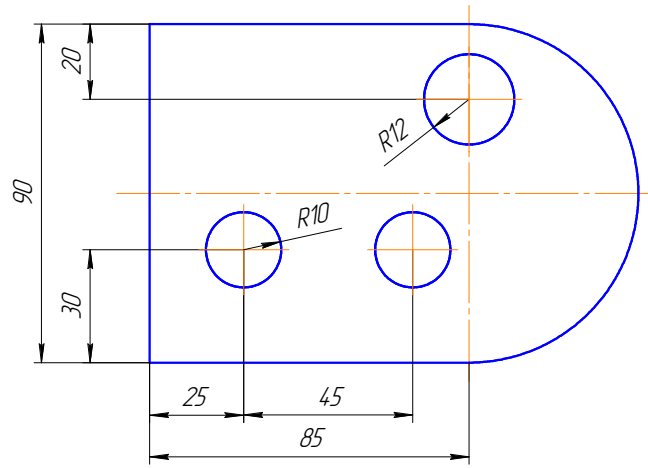
15.



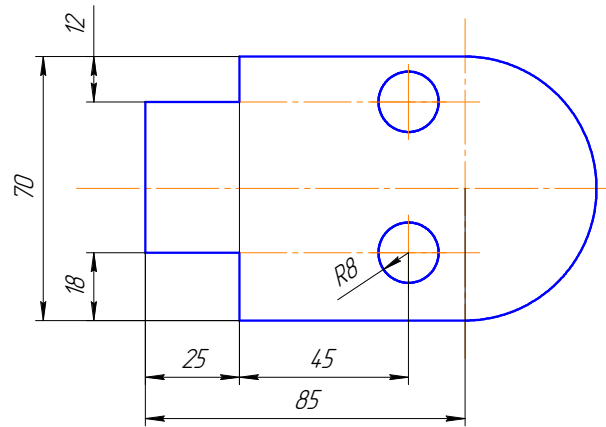
16.



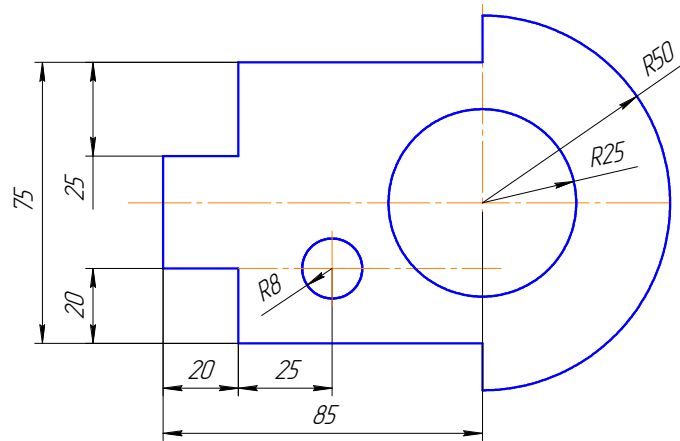
17.



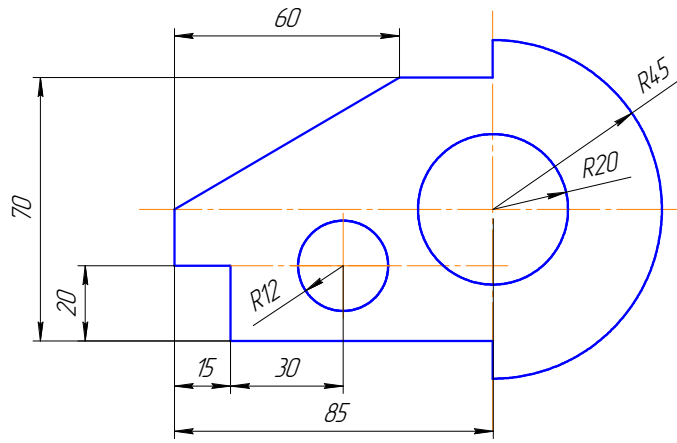
18.



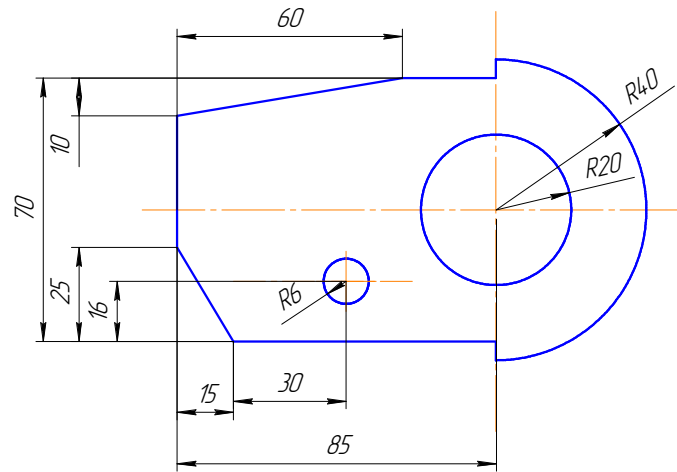
19.



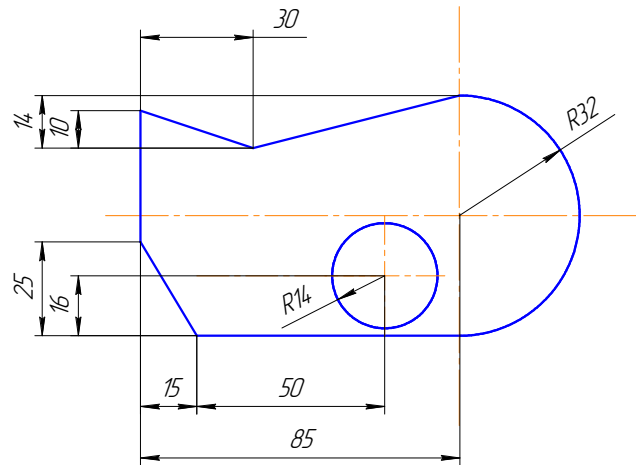
20.



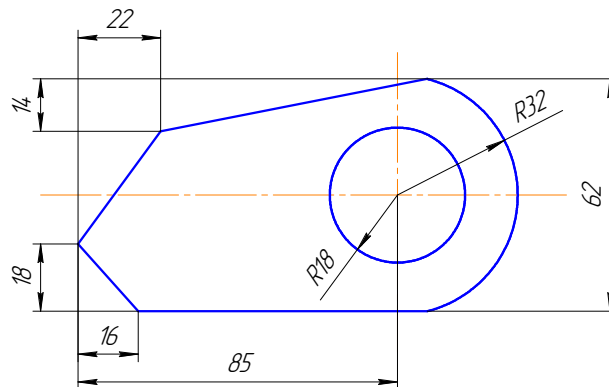
21.



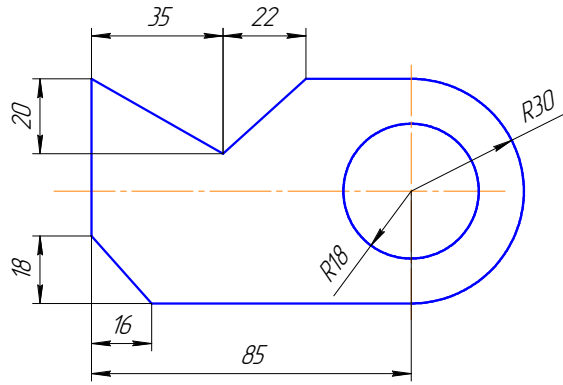
22.



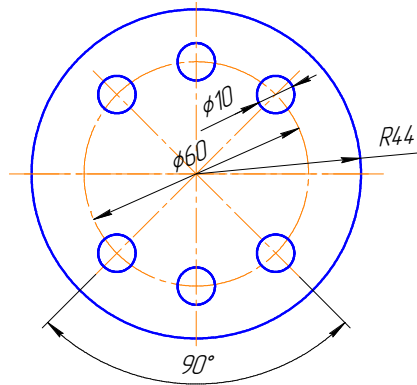
23.



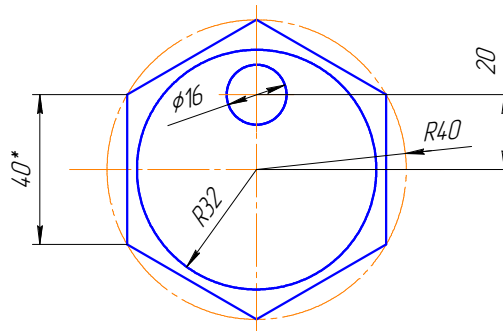
24.



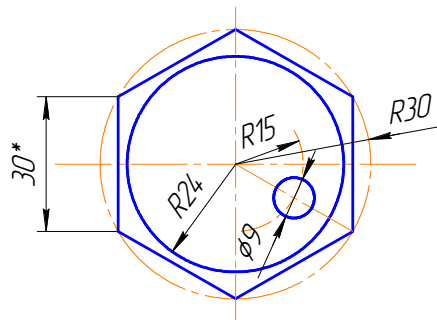
25.



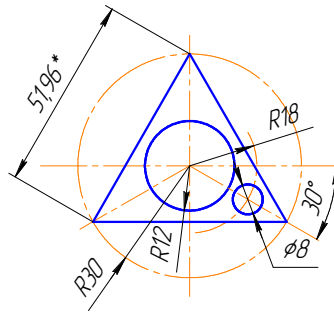
26.



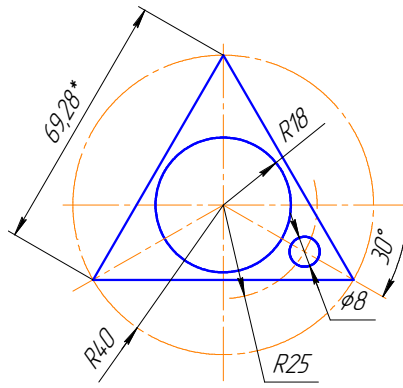
27.



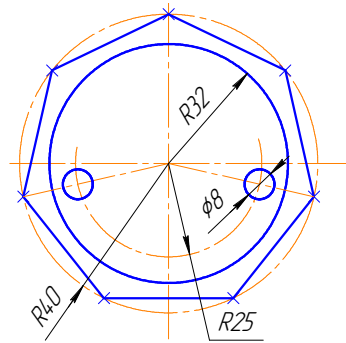
28.



29.



30.



31.

